

Однажды папа вручил Глебу необычный подарок — браслет, записывающий сновидения и транслирующий их на большой экран. После очередного скачивания обновлений произошло невероятное — с его помощью мальчик смог перемещаться в виртуальный мир Майнкрафта к своему квадратному другу Стиву, а Стив — в реальный мир Глеба.

Мальчик мечтал изучить виртуальную Вселенную и своими глазами увидеть, есть ли другие планеты внутри мира Майнкрафт. Теперь у него появилась возможность осуществить свою мечту, связав реальный мир с виртуальным.

Так как ребята не знали, что их ждёт, они решили пройти подготовку, чтобы отправиться в космос Майнкрафта, и обратились в центр подготовки космонавтов.

Стив изначально мог выдерживать большие нагрузки и имел железное здоровье. Поэтому медицинское обследование и тренировки были ему не нужны. А вот пройти масштабное обучение предстояло обоим.

В течение месяца Глеб со Стивом учились управлять кораблём, пользоваться приборами, открывать люки, поддерживать связь с Землёй. Опытные космонавты-инструкторы показывали, как действовать в случае метеоритного дождя или космического мусора, как обходить чёрные дыры, что делать, если откажет электроника или произойдёт разгерметизация. Обучение проходило на корабле-тренажёре виртуальной реальности.

В конце был экзамен, на котором надо было показать свои навыки управления космическим кораблём.

И вот настал этот день. Глеб, используя новую функцию своего браслета, переместился в мир Майнкрафта.

Там его ждал космический корабль — Циппар. Мальчик проверил герметичность люков, исправность приборов, сел в кресло и пристегнул ремни безопасности. В кресло помощника опустился Стив. Глеб нажал кнопку «Пуск», и на экране появился обратный отсчёт.

ДЕСЯТЬ...

ДЕВЯТЬ...

ВОСЕМЬ...

СЕМЬ...

ШЕСТЬ...

ПЯТЬ...

ЧЕТЫРЕ...

ТРИ...

ДВА...

ОДИН...

ЗАПУСК.

Корабль стремительно рванулся вверх.

Ребятам было страшно и в то же время интересно, ведь они летели туда, где пока никто ещё не был.



БЛОКСИЛА

7



НЕСПЕШАРИЙ

10



ФОКУСАРИЙ

56



ЩИТОГРАД

43



ВЕСЕЛОБЛОК

51



ЛОГИКРАФТ

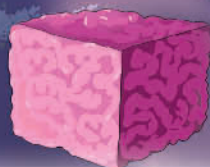
37

ВЫБЕРИ, НА КАКУЮ ПЛАНЕТУ ТЫ ХОЧЕШЬ ОТПРА-
ВИТЬСЯ В ПЕРВУЮ ОЧЕРЕДЬ ВМЕСТЕ СО СТИВОМ
И ГЛЕБОМ.



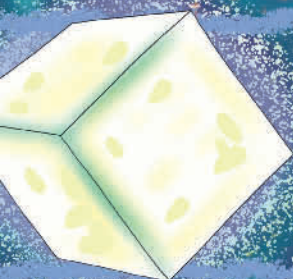
КРАФТОГРАД

15



МАЙНМОЗГ

20



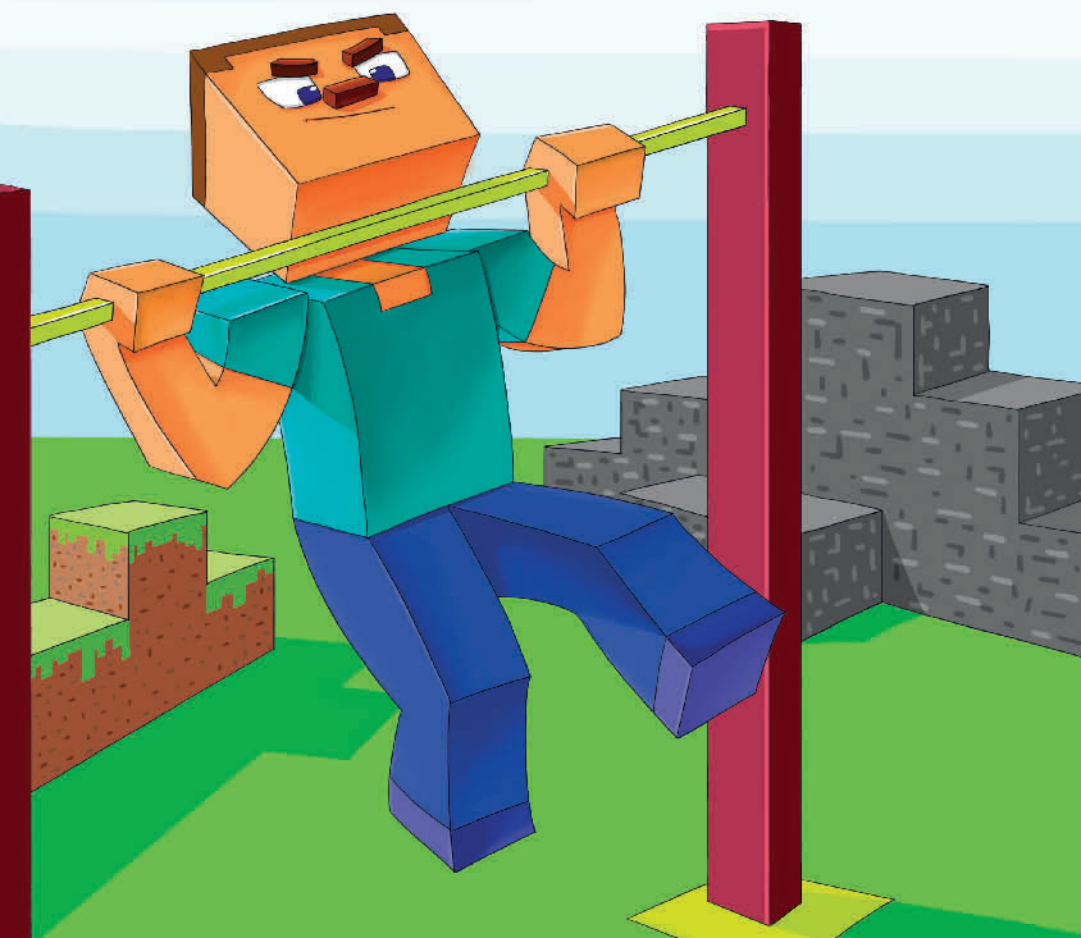
ДОБРОНОМ

29



СМЕЛОБЛОК

26



БЛОКСИЛА. ПЛАНЕТА ПРОКАЧКИ СИЛЫ

Эта планета сделана из большого количества блоков бедрака, которые невозможно сломать. Чтобы попасть на неё, Глебу и Стиву необходимо выполнить два упражнения, доказав местным жителям, что они в отличной физической форме.

- ОТОЖМИСЬ ОТ ЗЕМЛИ ДЕСЯТЬ РАЗ.
- ПОДТЯНИСЬ НА ТУРНИКЕ ХОТЯ БЫ ПЯТЬ РАЗ.

Друзья с лёгкостью выполнили эти условия, и им выписали пропуск на планету на двадцать четыре часа. Он выглядел как брелок в виде человечка с чёткими квадратными мышцами.

**Сколько раз получилось отжаться у тебя?
А сколько раз ты подтянулся на турнике?**

ПОДСКАЗКА

Если у тебя нет турника, попробуй накачать пресс. Для этого прими положение лёжа на спине — так, чтобы спина и ноги были прижаты к полу, руки вытяни вдоль туловища. Начни медленно поднимать ноги, пока они не образуют с полом угол в шестьдесят градусов. В верхней точке задержишься на тридцать секунд. Затем опусти ноги в исходное положение. Повтори упражнение пять раз.

УДК 793.7-053.2
ББК 77.056
Б70

Блок, Светлана.

Б70 Майнкрафт. Загадки далеких планет : интерактивное путешествие /
Светлана Блок. — Москва : Эксмо, 2025. — 64 с. : цв. ил.

ISBN 978-5-04-211904-0

Отправляйся вместе с Глебом и Стивом в невероятное путешествие по квадратным планетам Майнкрафт!

Тебя ждут подводные сокровища, забавные жители, умные роботы и испытания, где без смекалки не обойтись.

Помоги героям разгадать загадки, пройти увлекательные квесты и найти путь домой.

Открой книгу — и стань частью космического приключения во вселенной Майнкрафт!

УДК 793.7-053.2
ББК 77.056

ISBN 978-5-04-211904-0

© Светлана Блок, текст, 2025
© Матвеева Е.А., иллюстрации, 2025
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2025