



133 тренировочных упражнения





Андрей и Лидия Андреевы

ШАХМАТЫ





для детей

30 творческих заданий













Аванта

УДК.75.581
ББК 794.1
А65



Серия «Энциклопедия-тренер для малышей»
«Энциклопедия-балаларға арналған жаттықтырушы» сериясы
Издание для досуга
Бос уақытқа арналған басылым
Для младшего школьного возраста
Бастауыш мектеп жасына арналған

Андрей Александрович Андреев
Лидия Алексеевна Андреева

ШАХМАТЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ
БАЛАЛАРҒА АРНАЛҒАН ШАХМАТ

Цитаты из поэмы «Шахматы» Яна Кохановского (1564 г.) даны в переводе Вс. Рождественского

Художники ***Татьяна Галанова, Марина Вахромеева***

Зав. редакцией *П. Кострикин.* Ведущий *редактор Т. Деркач*
Художественный редактор *Е. Гордеева.* Оформление и компьютерная вёрстка *Ю. Кузнецовой*
Технический редактор *Е. Кудиярова.* Бильд-редактор *П. Орлянская.* Корректор *Д. Хуштюк*

Дизайн обложки *Ю. Кузнецовой*

В оформлении книги использованы также материалы, предоставленные **Фотобанком Shutterstock/FOTODOM**

Общероссийский классификатор продукции ОК-034-2014(КПЕС 2008); 58.11.1 — книги, брошюры печатные.
Книжная продукция – ТР ТС 007/2011. Произведено в Российской Федерации
Подписано в печать 30.04.2025 г. Дата изготовления: июнь 2025 г. Формат 84x108/16. Бумага офсетная
Печать офсетная. Гарнитура FreeSet. Усл. печ. л. 8,0. Тираж 3000 экз. Заказ №

Адрес места осуществления деятельности по изготовлению издательской продукции:
Российская Федерация, 123112, Москва, Пресненская наб., д. 6, стр. 2, Деловой комплекс «Империя», 14,15 этаж
Изготовитель: ООО «Издательство АСТ», 129085, Российская Федерация, г. Москва, Звездный бульвар, дом 21, строение 1, комната 705, пом. I, 7 этаж. Наш электронный адрес: ask@ast.ru. Home page: www.ast.ru.

Өндіруші: «Издательство АСТ» ЖШҚ 129085, Ресей Федерациясы, Мәскеу, Звёздный бульвары, 21-үй, 1-құрылыс, 705-бөлме, I үй-жай, 7-қабат
Өнім өндіру қызметін жүзеге асыру мекенжайы: 123112, Ресей Федерациясы, Мәскеу, Пресненская жағ., 6-үй, 2-құр., «Империя» іскерлік кешені, 14, 15-қабат
Біздің электрондық мекенжайымыз : www.ast.ru. E-mail: ask@ast.ru. Интернет-магазин: www.book24.kz. Интернет-дүкен: www.book24.kz
Импортер в Республику Казахстан и Представитель по приему претензий в Республике Казахстан — ТОО РДЦ Алматы, Алматы, ул. Домбровского, 3«а», литер Б, офис 1.
Қазақстан Республикасына импорттаушы және Қазақстан Республикасында наразылықтарды қабылдау бойынша өкіл — «РДЦ-Алматы» ЖШС, Алматы қ., Домбровский көш., 3«а», Б литері, офис 1.
Тел.: 8 (727) 2 51 59 90,91, факс: 8 (727) 251 59 92 ішкі 107;
E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz, www.book24.kz. Пішімі 60x108/16. Офсеттік баспа.
Өндірілген күні: маусым 2025. Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.
Сертификаттауға жатады

6-

Андреев, Андрей Александрович; Андреева, Лидия Алексеевна.
А65 Шахматы для детей / Андреев А.А., Андреева Л. А. — Москва: Издательство АСТ, 2025. — 143 [1] с.: ил. — (Энциклопедия-тренер для малышей).

ISBN 978-5-17-164886-2.

Книга научит ребят играть в шахматы: расскажет о шахматной доске, фигурах, ходах, нотациях, партиях, самых известных шахматистах мира и многом другом. Освоить эту древнюю игру будет легче с помощью сказки, а также опытных тренеров — авторов книги. Но придется и потрудиться — решить упражнения и выполнить творческие задания.

Для младшего школьного возраста.

УДК. 75.581
ББК 794.1

© Андреев А.А., Андреева Л.А., текст, 2025
© ООО «Издательство АСТ», 2025

Мы в социальных сетях. Присоединяйтесь!
www.ast.ru/redactions/avanta
vk.com/ast.deti
vk.com/avantabooks
t.me/astdeti
zen.yandex.ru/astdeti

0+ EAC

СОДЕРЖАНИЕ

ИСТОРИЯ РАЗВИТИЯ ШАХМАТНОЙ ИГРЫ 3

СКАЗКА О ТОМ, КАК НАШЛИСЬ ШАХМАТЫ 4

УРОК 1
ШАХМАТНАЯ ДОСКА 8

СКАЗОЧНОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ! 12

УРОК 2
ГРАНИЦА, ЛИНИИ, ФЛАНГИ 14

УРОК 3
ГОРИЗОНТАЛИ 22

СКАЗКА ПРО ГОРИЗОНТАЛИ 26

УРОК 4
ВЕРТИКАЛИ 28

УРОК 5
ДИАГОНАЛИ 32

УРОК 6
ЦЕНТР 38

УРОК 7
ШАХМАТНЫЕ ФИГУРЫ 42

УРОК 8
НОТАЦИЯ 46

УРОК 9
ЦЕННОСТЬ ШАХМАТНЫХ ФИГУР 58

УРОК 10
НАЧАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ФИГУР 62

СКАЗКА О ШАХМАТНОМ КОРОЛЕВСТВЕ 63

УРОК 11
ЛАДЬЯ 70

УРОК 12
СЛОН 82

УРОК 13
КОНЬ 90

УРОК 14
ФЕРЗЬ 96

УРОК 15
КОРОЛЬ 106

УРОК 16
ПЕШКА 114

КРАСИВОЕ ИМЯ ДЛЯ ПЕШКИ! 116

ПРИКЛЮЧЕНИЯ МАЛЕНЬКОЙ ПЕШКИ НА БОЛЬШОЙ ШАХМАТНОЙ ДОСКЕ 118

УРОК 17
ШАХ 124

УРОК 18
МАТ 130

РОКИРОВКА 134

УРОК 19
ДЕБЮТ 136

НЕКОТОРЫЕ ШАХМАТНЫЕ ПРАВИЛА 138

СОВЕТ 139

ЧЕМПИОНЫ МИРА 140

ЗАГАДКИ 142

ЛИТЕРАТУРА И ИСТОЧНИКИ 143

ИСТОРИЯ РАЗВИТИЯ ШАХМАТНОЙ ИГРЫ

Сегодня нельзя точно назвать имя изобретателя шахмат и время возникновения этой мудрой игры. Принято считать, что шахматы изобретены в Индии. Игра называлась тогда ЧАТУРАНГА, что соответствовало четырём родам войск Древней Индии: боевые слоны, конница, колесница, пехота. И в неё играли не два, а четыре человека. В дальнейшем в неё были внесены новые правила и играли в неё двое. Игра стала называться ШАТРАНЖ. Затем появилось само понятие — ШАХМАТЫ. С персидского слова «шах» — КОРОЛЬ и с арабского «мат» — УМЕР. Название игры можно перевести так: «Смерть королю». К концу первого тысячелетия нашей эры шахматы распространились по всей Европе.

Когда начали издаваться первые книги, стала развиваться и шахматная игра. Появились профессиональные шахматисты, которые играли с другими профессионалами. Вначале сильных шахматистов было мало, в дальнейшем их становилось всё больше и больше. Лучшие шахматисты мира захотели узнать, кто же из них самый сильный. Стали проводиться турниры, чтобы это выяснить. В 1886 году Вильгельм Стейниц был признан первым чемпионом мира по шахматам. Было решено, что своё звание чемпион мира должен защищать не в турнирах, а в матчах против претендента на шахматную корону. С этого момента стали проводить чемпионаты мира по шахматам. В 1927 году первым русским чемпионом мира стал москвич Александр Алехин, победивший прежнего чемпиона мира Р. Х. Капабланку.

В 1947 году советская шахматная организация вступила в Международную шахматную федерацию — ФИДЕ. Официальный лозунг ФИДЕ — «Мы — одна семья!».



Шахматы — военная игра.
Борис Спасский, десятый чемпион мира

СКАЗКА О ТОМ, КАК НАШЛИСЬ ШАХМАТЫ

Было это давным-давно...
Жили-были девочка и мальчик.

В те времена дети верили в волшебников.

«Вот бы сейчас появился волшебник и подарил нам интересную игру!» — мечтали они.



Мальчик часто играл с камешками, а девочка с тряпичным мячиком. У них было мало игрушек, поэтому они мечтали о новой интересной игре.



И вдруг появилось облако, а в нём лицо волшебника. Он произнёс:

— Если вы пойдёте всё время прямо — а идти нужно через дремучий лес, затем через поле — и ничего не будете бояться, то раздобудете для себя интересную игру.

Обрадовались ребята и отправились в путь.

Долго они шли через дремучий лес...

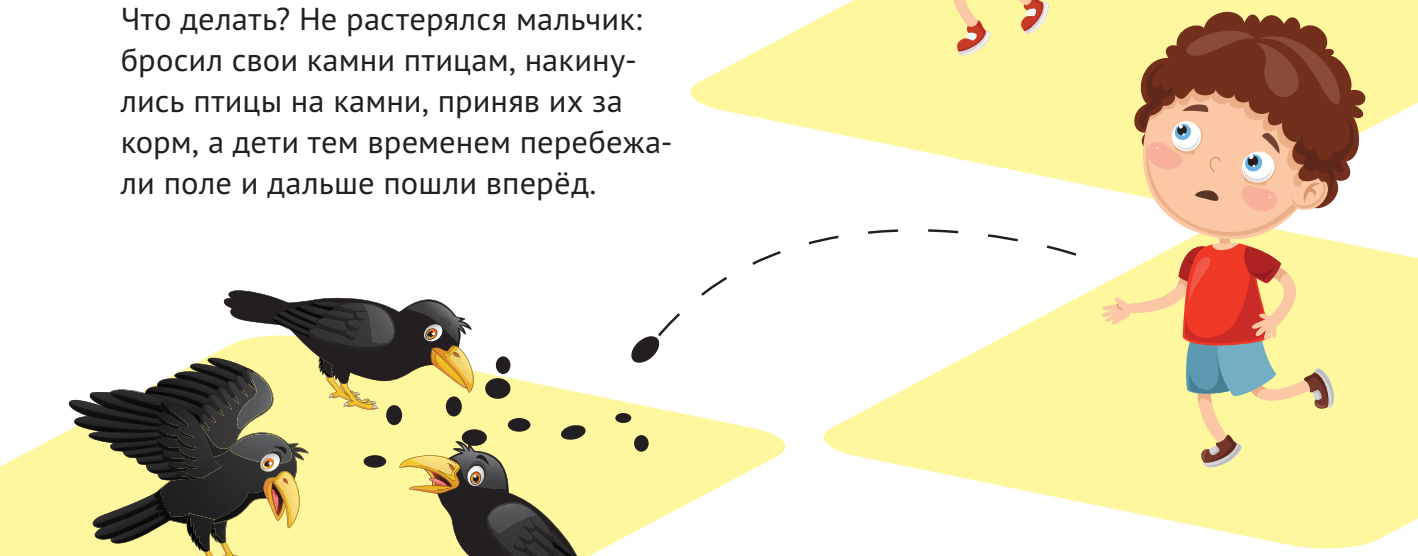


...Неожиданно появился перед ними, весь зелёный и лохматый, сторож этого леса — леший.



Девочка бросила ему свой мячик, хоть ей и жалко было расставаться с ним, и пока леший рассматривал игрушку, дети побежали дальше.

Впереди они увидели поле, над которым кружила огромная стая ворон. Что делать? Не растерялся мальчик: бросил свои камни птицам, накинулись птицы на камни, приняв их за корм, а дети тем временем перебежали поле и дальше пошли вперёд.



Оказались они на залитой солнцем полянке, опять появилось облако и лицо волшебника в нём.

— Осталось вам пройти последнее испытание. Вы должны отгадать загадку.





Кто сильнее, солнце или ветер?

Кто быстрее из них заставит вас снять тёплую одежду в непогоду?



Я своим жаром заставлю путника сбросить одежду!

Я мигом сорву плащ с путника!



Задумались ребята...

— Да! Чем больше будет стараться ветер, тем крепче мы будем закутываться в свою одежду, а почувствовав жар солнца, мы сами снимем верхнюю одежду. Ведь лаской и добротой можно сделать больше, чем гневом. Это — солнце!

— Да, верно, — солнце! — сказал волшебник. — Лаской и добротой можно сделать гораздо больше, чем гневом!



И произошло чудо, мальчик и девочка увидели, как на полянке появилась деревянная чёрно-белая доска с фигурками.

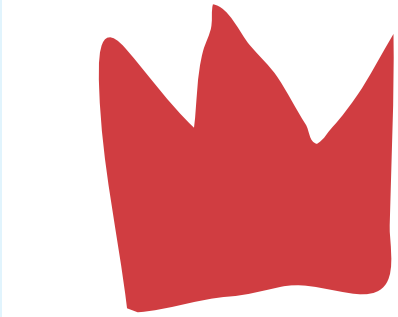
Взяли они её и отправились, радостные, домой.
С тех давних пор многие мальчики и девочки учатся играть в неё.
А как называется эта игра, я думаю, вы и сами знаете.



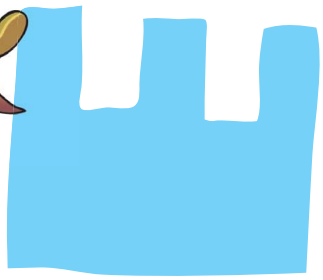
ШАХМАТЫ



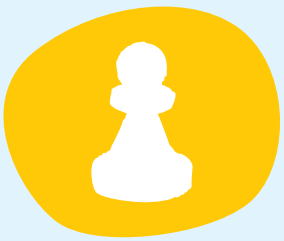
Непросто маленьким детям научиться играть в шахматы. Для этого нужен хороший наставник, поэтому мы пригласили к вам в гости Сову Большую голову. С давних пор Сова считалась символом мудрости и знаний. По народным поверьям, сова сторожит клады и является постоянным спутником Лешего, а наша Сова







обладает волшебной силой знаний, вместе с ней ты сможешь пройти обучающий курс начинающего шахматиста. Она готова стать твоим учителем и наставником, если ты будешь старательно и усердно заниматься. Когда ты закончишь изучать эту книгу, сможешь смело называть себя юным шахматистом!

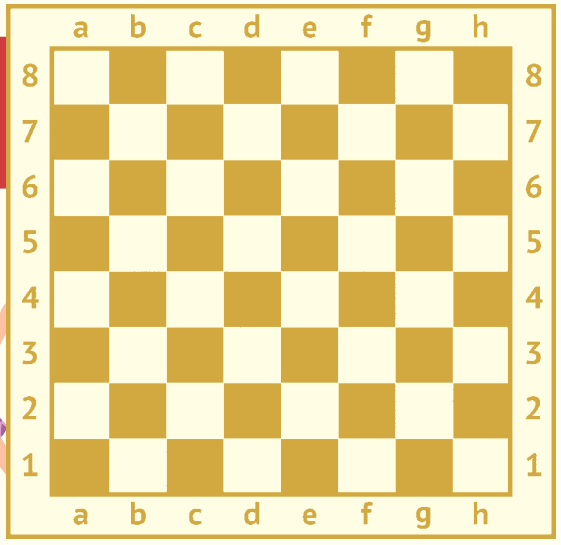


УРОК 1

ШАХМАТНАЯ ДОСКА

Ты заметил, что доска поделена на квадратики?





Перед тобой доска, разделённая на 64 квадрата



Необходимые сведения

Шахматная доска квадратная и расчерчена на 64 одинаковых по размеру квадрата, окрашенных в белые и чёрные цвета. Каждый из этих квадратов называется — поле.

Эти 64 квадрата (поля) располагаются в виде восьми горизонтальных и восьми пересекающих их вертикальных линий.

В шахматы обычно играют два противника, а шахматная доска с находящимися на ней фигурами лежит между ними. Доска кладётся так, чтобы у правой руки каждого игрока находилось БЕЛОЕ нижнее угловое поле доски. Один партнёр будет командовать армией белых, а другой — армией чёрных.

Изображение шахматной доски (пустой или с расставленными на ней фигурами) в книге называется — ДИАГРАММОЙ (диаграммы №1, 2)

Каждая отдельная игра называется ШАХМАТНОЙ ПАРТИЕЙ.

Доска — всему основа. Здесь раздолье
Фигурам: шестьдесят четыре поля.
Все белые и чёрные поля
Идут попеременно, грунт деля,
На них два войска по границам луга,
Став в две шеренги, смотрят друг на друга

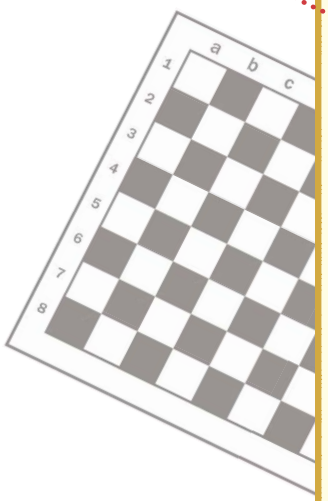
Ян Кохановский
(пер. Вс. Рождественского)



По размеру квадратики одинаковые, а вот цветом отличаются друг от друга. Есть тёмные и светлые. Они могут быть жёлтые и коричневые, белые и зелёные, но шахматисты всего мира договорились называть:

светлые квадратики — белыми полями

тёмные квадратики — чёрными полями





Все шахматные сражения проходят на таких шахматных досках!

Но не спеши расставлять на ней фигуры. Прежде всего научись располагать доску перед собой правильно.

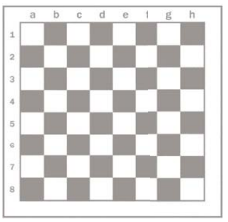


Диаграмма № 1

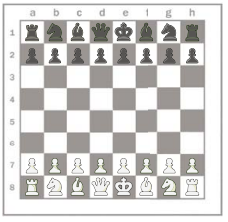


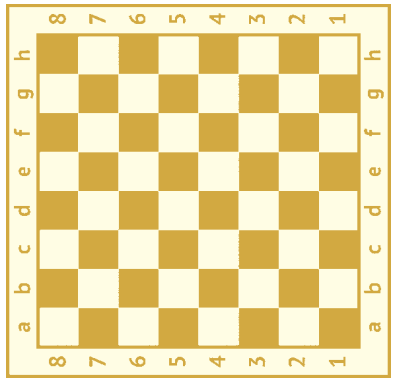
Диаграмма № 2

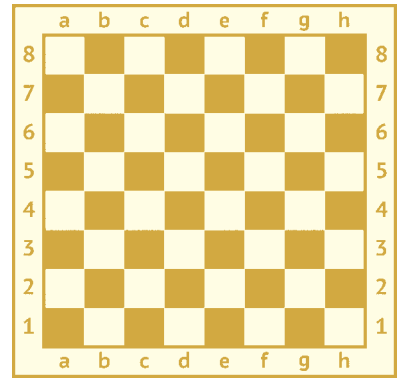


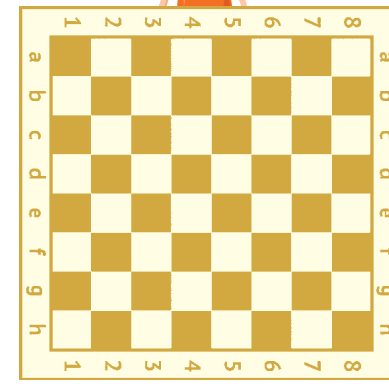
УПРАЖНЕНИЕ



Выбери шахматную доску, которая лежит правильно, и отметь её галочкой.





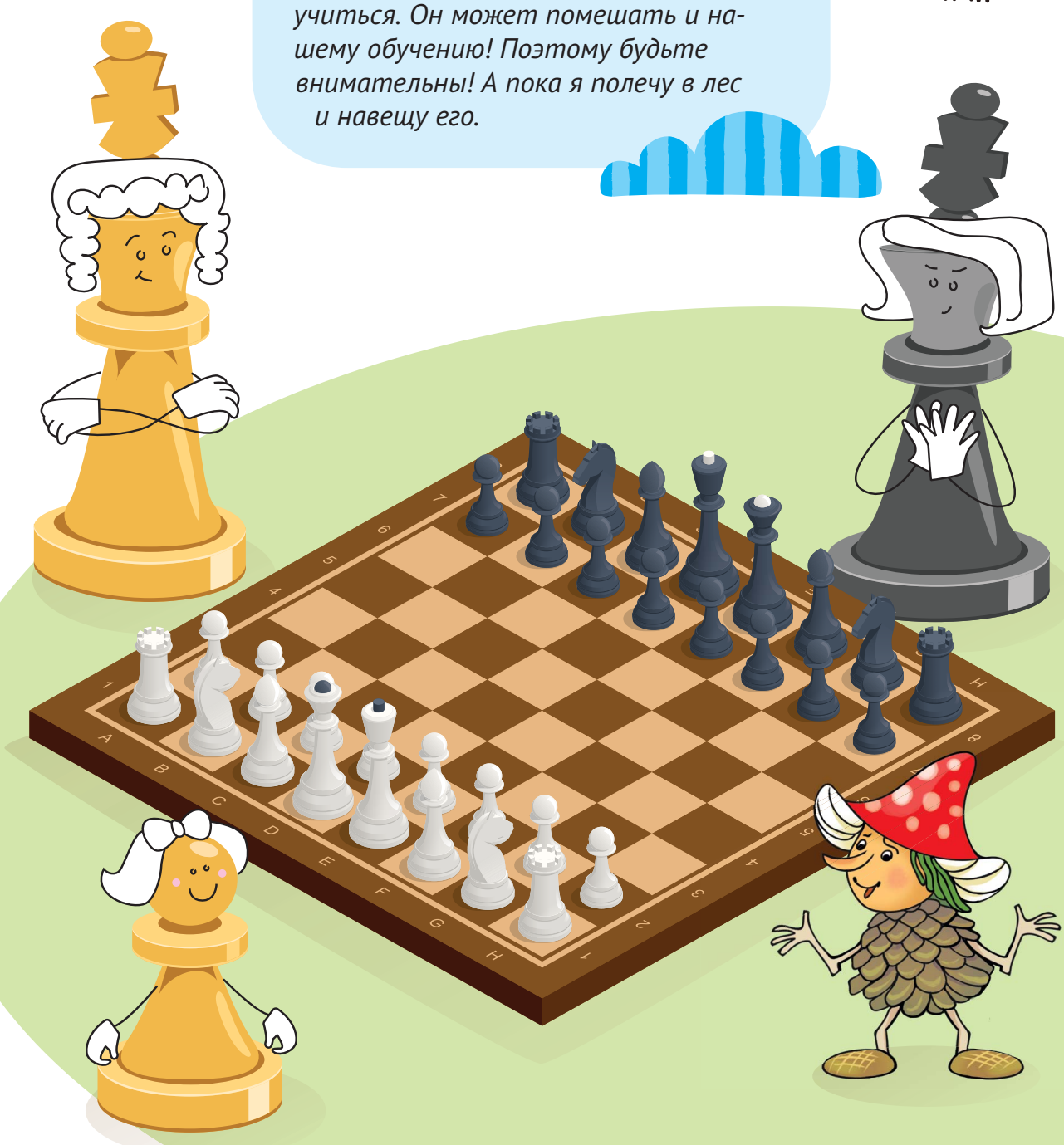


А тем временем Злюк подсматривал за играющими детьми.



— Ребята, я хочу вас предупредить! В нашем волшебном лесу живёт вредный Шишка-Злюк. Дело в том, что ему бывает скучно одному в лесу, а когда ему скучно, он сердится и злится и даже мешает другим играть или учиться. Он может помешать и нашему обучению! Поэтому будьте внимательны! А пока я полечу в лес и навещу его.







Но мы отвлеклись от главного.
Прочитай этот рассказ, ты многое из него узнаешь!

СКАЗОЧНОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ

Сели дети за стол и стали играть в шахматы. Ничего у них не получалось. Они фигуры передвигали с места на место, а зачем и куда они должны двигаться, не знали.



— Я понял, мы не знаем ПРАВИЛ ШАХМАТНОЙ ИГРЫ! — воскликнул мальчик.

— А кто их может знать? — спросила девочка.

— Только Сова Большая голова! Она в лесу самая мудрая! — ответил мальчик.

Отправились дети в лес на поиски Совы Большой головы. Идут, а ветки и корни деревьев им путь преграждают, вглубь не пускают. Трудно было пробираться сквозь чащу. Вскоре вышли они на полянку и видят такую картину: Шишка-Злюк и Сова Большая голова в шахматы играют.

Это были удивительные шахматы. Ребята таких шахмат ещё не видели! Сама поляна выглядела, как шахматная доска — на ней выделялись квадраты: чёрные и белые. Фигуры были самые настоящие, только очень большие.

Сова называла, какую нужно фигуру взять и на какое поле её поставить. Шишка-Злюк поднимал тяжёлую фигуру с большим трудом и отправлял её на нужное поле.

— Я больше не могу, я устал мне тяжело! — произнёс Злюк жалобным голосом.

— Хорошо, сделаем перерыв, к тому же к нам пожаловали непрошеные гости. Я слышу, что кое-кто давно прячется за тем деревом!

Дети поняли, что их обнаружили, и вышли к Сове.

— Сова Большая голова, научи нас играть в шахматы.

Сова ненадолго задумалась и произнесла:

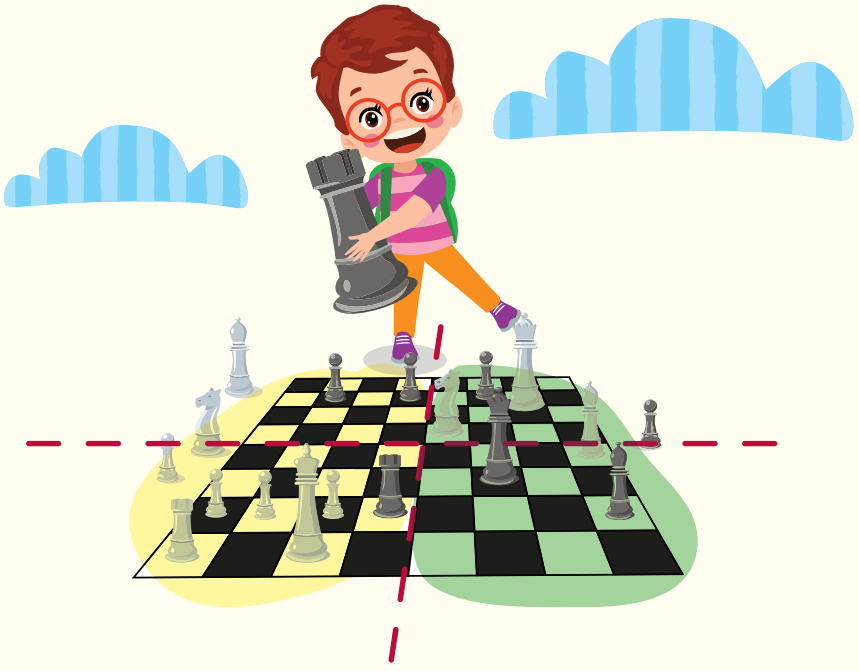
— Я буду вас учить этой мудрой, старинной игре, но с одним условием. Вы должны немного сами потрудиться. Сделайте шахматную доску и фигуры своими руками. Я не против, если вам в этом трудном деле будет кто-то помогать. Как только у вас всё будет готово, я приступлю к вашему обучению!

Ребята выполнили это задание, и Сова Большая голова стала их учить правилам шахматной игры.



УРОК 2

ГРАНИЦА, ЛИНИИ, ФЛАНГИ



Необходимые сведения

Когда начинается шахматная партия, партнёры садятся друг против друга. Шахматную доску кладут так, чтобы белое угловое поле доски находилось справа от играющего. Правая сторона доски (считая от играющего белыми) называется КОРОЛЕВСКИМ флангом, левая сторона доски (у игрока белыми) называется ФЕРЗЕВЫМ флангом. Шахматные фигуры расставляются в определённом порядке. Партию начинает играющий белыми фигурами. Для этого нужно бросить жребий. Ходы делают поочерёдно. Не разрешается делать два хода подряд или пропускать ход.