

В.Е. ТУННИКОВ



"ПУТЕШЕСТВИЕ В МИР ПРИРОДЫ"

РАЗВИВАЮЩЕЕ ЛОТО
С ЗАГАДКАМИ И
КАРТИНКАМИ

ИГРОВЫЕ ПОЛЯ
+ КАРТОЧКИ С ЗАГАДКАМИ
+ КОРОБОЧКА ДЛЯ КАРТОЧЕК



ДЛЯ ДЕТЕЙ ОТ 3-Х ЛЕТ

Тунников, Виталий Евгеньевич.

Т84 Путешествие в мир природы. Развивающее лото с загадками и картинками для детей от 3 лет / В. Е. Тунников. — 2-е изд., эл. — 1 файл pdf : 57 с. — Ростов-на-Дону : Легион, 2025. — (Дошкольное образование). — Систем. требования: Adobe Reader XI либо Adobe Digital Editions 4.5 ; экран 12". — Текст : электронный.

ISBN 978-5-9966-2086-9

Предлагаемая разрезная книжка приглашает юных читателей в увлекательное путешествие в мир природы с помощью развивающего лото с загадками и картинками. Игра познакомит ребёнка с дикими и домашними животными, птицами, морскими обитателями, растениями и даже явлениями природы, тем самым способствуя расширению его кругозора, развитию памяти, внимания, образного и логического мышления, аналитических способностей и коммуникативных навыков.

Комплект для игры состоит из 12 игровых полей (карточек с рисунками), 192 карточек с загадками и выкройки коробочки для хранения этих карточек. Также предлагаются подробные правила игры и ответы. В игре могут участвовать от 2 до 7 человек (от 1 до 6 игроков и ведущий).

Лото предназначено для занятий с детьми 3–6 лет и может быть полезно для организации семейного досуга и заблаговременной подготовки к школе. Книжку можно использовать дома, в детском саду, центрах дошкольного образования.

ББК 74.100.58

Электронное издание на основе печатного издания: Путешествие в мир природы. Развивающее лото с загадками и картинками для детей от 3 лет / В. Е. Тунников. — Ростов-на-Дону : Легион, 2014. — 56 с. — (Дошкольное образование). — ISBN 978-5-9966-0525-5. — Текст : непосредственный.

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устранении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации.

Дорогие родители! Уважаемые взрослые!

Мы рады предложить вам несложную, но очень увлекательную игру, всем знакомую с детства — лото. Точнее, даже несколько игр, в которые вы сможете поиграть с детьми с помощью этой замечательной разрезной книжки «Путешествие в мир природы».

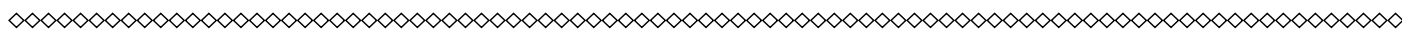
Предлагаемое нами лото представляет собой **набор карточек с рисунками** (игровых полей) и **карточек с загадками**. На каждом игровом поле находится по 8 изображений, иллюстрирующих правильные ответы на загадки. В лото входит 12 игровых полей и 192 загадки, то есть каждой картинке соответствуют 2 загадки.

Для игры необходимо подготовить игровые поля, вырезав их из книги по пунктирным линиям. Также по линиям нужно разрезать карточки с загадками. Обратите внимание: в книге в качестве приятного бонуса даётся готовая выкройка коробочки для хранения карточек. Вам остаётся только её вырезать и склеить.

Итак, зачем мы играем в лото? **Игра в лото знакомит детей с окружающим миром, расширяет их кругозор, развивает память, внимание, логическое и образное мышление, совершенствует мелкую моторику рук. Ребёнок учится анализировать и сопоставлять изображение какого-либо предмета или явления и его описание и, разумеется, учится общаться, взаимодействовать в игре.**

Игра будет интересна, прежде всего, детям 4–6 лет и даже первоклашкам. Но в наше лото можно играть и с трёхлетним малышом, начиная с самых простых заданий и постепенно переходя к более сложным вариантам игры.

Играйте всей семьёй!



Правила игры в лото «Путешествие в мир природы»

ОБЩИЕ ПРАВИЛА

В игре могут участвовать от 2 до 7 человек (от 1 до 6 игроков и ведущий). Можно пригласить в игру и больше участников, но в таком случае каждому достанется лишь одно игровое поле.

Игроки выбирают (или им раздаются) игровые поля, а карточки с загадками перемешиваются и складываются в коробочку (мы с вами её заблаговременно подготовили!), которая находится у ведущего. Ведущий берёт бумагу и карандаш для записи результатов всех участников (если в игре учитывается количество баллов или время). Ведущий громко и внятно зачитывает загадки, а игроки отгадывают их и находят картинки-отгадки на своих игровых полях.

Помните: к каждой картинке-отгадке есть два варианта загадки!

КТО ПЕРВЫЙ?

Ведущий достаёт из коробочки по одной карточке и читает загадку. Игроки коллективно её отгадывают. Игрок, у которого на игровом поле есть картинка, обозначающая правильный ответ, забирает карточку с загадкой себе и закрывает ею соответствующую картинку на поле. Если никто из игроков не отгадал загадку правильно, карточка с загадкой откладывается в сторону.

Выигрывает тот, кто первым закрыл все картинки на своём игровом поле (или на всех своих игровых полях, если их несколько).

ПРИЗЫ СОБИРАЙ, НО И ДРУГУ ПОМОГАЙ!

Ведущий достаёт из коробочки по одной карточке и загадывает загадки игрокам по очереди. За правильный ответ ведущий даёт игроку поощрительный приз (конфету, яблоко, шарик, карандаш и т. п.). Карточку с загадкой забирает тот игрок, на чьём игровом поле нарисована картинка, соответствующая правильному ответу.

Если игрок, когда наступает его очередь, не может отгадать загадку, то ведущий объявляет: «Помощь друга!» После этого загадку может отгадывать любой участник игры. За правильный ответ ему также даётся приз.

Если никто из игроков не отгадал загадку правильно, карточка с загадкой откладывается в сторону.

Возможны два победителя:

а) тот, кто первым закрыл все картинки на своём игровом поле (игра останавливается, когда это произошло);

б) тот, кто к концу игры собрал больше всех поощрительных призов, т. е. правильно ответил на большее количество загадок (при таком варианте игры разыгрываются все карточки-загадки).

Отдельно объявляется победитель в номинации «Лучший помощник».



При упрощённом варианте игры вы можете играть без игровых полей, используя только карточки с загадками. В таком случае предлагаем два варианта игры.

САМЫЙ БЫСТРЫЙ

Для игры вам понадобятся часы или секундомер.

Ведущий достаёт из коробочки по одной карточке и загадывает загадки игрокам по очереди. Разыгрываются все карточки-загадки.

За правильный ответ в течение *10–15 секунд* игроку начисляется *3 балла*, *15–25 секунд* — *2 балла*, *25–35 секунд* — *1 балл*, от *35 секунд* и дольше — *0,5 балла*.

Если игрок, когда наступает его очередь, не может отгадать загадку в течение *1 минуты*, то ведущий объявляет: «Помощь друга!» После этого загадку может отгадывать любой участник игры. За правильный ответ ему даётся *2 балла*.

Если никто из игроков не отгадал загадку правильно, карточка с загадкой откладывается в сторону.

Выигрывает тот, у кого в конце игры больше всех баллов.

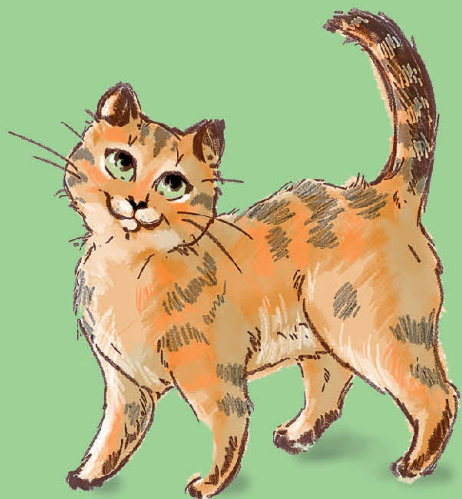
ТРИ ПОПЫТКИ

Ведущий достаёт из коробочки по одной карточке и загадывает загадки игрокам по очереди. Разыгрываются все карточки-загадки.

Если игрок правильно отгадал загадку с первой попытки, ему начисляется *3 балла*, если со второй — *2 балла*, с третьей — *1 балл*. После третьей неудачной попытки ведущий объявляет: «Помощь друга!» После этого загадку может отгадывать любой участник игры. За правильный ответ ему даётся *2 балла*.

Если никто из игроков не отгадал загадку правильно, карточка с загадкой откладывается в сторону.

Выигрывает тот, у кого в конце игры больше всех баллов.



КОРОБОЧКА ДЛЯ ЗАГАДОК

КОРОБОЧКА ДЛЯ ЗАГАДОК

