

Нейропсихологическая игра «Божья коровка»



Нейропсихологическая игра «Божья коровка»

«Божья коровка» — нейропсихологическая игра для детей от 5 до 10–12 лет, которая помогает развить зрительное и слуховое внимание, умение концентрировать и распределять внимание.

Ход игры:

Положите перед ребёнком лист с изображением игрового поля.

Объясните смысл игры: «На картинке ты видишь божью коровку. Она летает по клеточкам и садится на разные предметы. На каждый ход она может пролететь только одну клетку. Я буду говорить тебе, куда полетела божья коровка (вверх, вниз, вправо или влево), а ты внимательно следи за её передвижениями. Как только она остановится, ты хлопаешь в ладоши и четко называешь предмет, на который она села.»

Задача взрослого (родителя, педагога) — диктовать ребёнку траекторию передвижения божьей коровки. Например, «божья коровка полетела вверх, влево, вниз, вправо» (если ребёнок внимательно следил за перемещением божьей коровки, то в этот момент он должен хлопнуть в ладоши и назвать предмет).

Если ребёнку сложно уследить за полётом божьей коровки только глазами, то в первое время предложите ему помогать себе пальцем или пуговицей (палец или пуговица перемещается в клетку, в которой находится божья коровка). Впоследствии можно усложнить игру предложив закрыть глаза, запомнить картинку и сказать куда села божья коровка.



1

