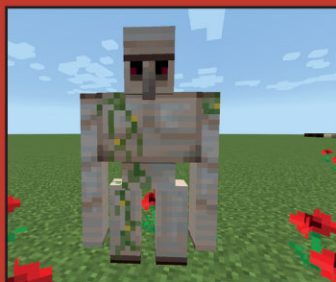


МЕГАН МИЛЛЕР

АВТОР БЕСТСЕЛЛЕРА «ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT»



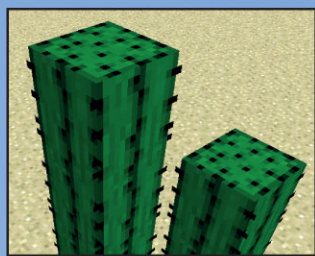
# MINECRAFT



ОТ А ДО Я



НЕОФИЦИАЛЬНАЯ ИЛЛЮСТРИРОВАННАЯ  
ЭНЦИКЛОПЕДИЯ



УДК 004.9  
ББК 77.056с.я92  
М60

Megan Miller  
THE ULTIMATE UNOFFICIAL ENCYCLOPEDIA FOR MINECRAFTERS  
AN A-Z BOOK OF TIPS AND TRICKS THE OFFICIAL GUIDES DON'T TEACH YOU

Copyright © 2015 by Hollan Publishing, Inc.

Minecraft® is a registered trademark of Notch Development AB. The Minecraft game is copyright © Mojang AB  
This book is not authorized or sponsored by Microsoft Corp., Mojang AB, Notch Development AB or Scholastic Inc.,  
or any other person or entity owning or controlling rights in the Minecraft name, trademark, or copyrights.

**Миллер, Меган.**  
М60 Minecraft от А до Я : неофициальная иллюстрированная энциклопедия / Меган Миллер ; [перевод с английского М. А. Райтман]. — Москва : Эксмо, 2022. — 224 с. : ил. — (Легендарные компьютерные игры. Подарочные энциклопедии).

ISBN 978-5-04-113126-5

Иллюстрированная энциклопедия для игроков Minecraft, одной из самых популярных компьютерных игр последних лет. От Меган Миллер, автора бестселлера «Все секреты Minecraft». Это руководство станет отличным помощником в постижении тайн игры. С его помощью вы достигнете небывалых успехов!

Информация внутри отсортирована по алфавиту, поэтому можно с легкостью отыскать любую тему, которая вызывает интерес. Узнайте Minecraft от А до Я!

УДК 004.9  
ББК 77.056с.я92

ISBN 978-5-04-113126-5

© Райтман М.А., перевод на русский язык, 2022  
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2022

# ОГЛАВЛЕНИЕ

Предисловие .....	9	Г .....	37
<b>А, Б</b> .....	11	Гаст .....	39
Аванпост разбойников .....	13	Гнилая плоть .....	39
Айсберг .....	13	Голод .....	40
Аксолотль .....	13	Город Энда .....	40
Алмаз .....	13	Горы .....	41
Арбуз и тыква .....	13	Грибные поля .....	41
Багровый и искаженный лес .....	14	Грибы .....	42
Бег и прыжки .....	15	Гроза .....	42
Белый медведь .....	15	Громоотвод .....	43
Березняк .....	15	<b>Д</b> .....	45
Бесплодные земли .....	16	Датчик дневного света .....	47
Биом .....	16	Дельфин .....	47
Бирка .....	17	Деревня .....	47
Блок .....	19	Деревья .....	48
Блокирование .....	19	Джунгли .....	49
Бой .....	19	Динамит .....	50
Болото .....	20	Добыча .....	50
Бочка .....	21	Достижение .....	51
Броня .....	21	Древний страж .....	52
Брутальный пиглин .....	22	Дроп .....	53
<b>В</b> .....	25	<b>Е, Ж, З</b> .....	55
Вагонетка .....	27	Езда верхом .....	57
Ведро .....	27	Железный голем .....	57
Ведьма .....	27	Железо .....	58
Верстак .....	28	Животное .....	58
Взрыв .....	28	Забор .....	59
Визер .....	29	Заброшенная шахта .....	60
Визер-скелет .....	30	Загадочное рагу .....	61
Вода .....	31	Заклинатели и вредины .....	61
Водопад .....	32	Замерзание .....	61
Волк .....	32	Затонувший корабль .....	61
Воронка .....	33	Защита периметра .....	62
Время .....	33	Здоровье .....	62
Всполох .....	33	Зелье .....	62
Выбор блока .....	35	Золото .....	64
Выбрасыватель .....	35	Золотое яблоко .....	64

## ОГЛАВЛЕНИЕ

Зомби .....	64	Кровать .....	94
Зомби-крестьянин .....	65	Кролик .....	94
Зомби-ребенок .....	65	Курица .....	95
Зомбифицированный пиглин .....	67	<b>Л</b> .....	97
<b>И</b> .....	69	Лава .....	99
Иглобрюх .....	71	Лавомерка .....	100
Иглу .....	71	Лама .....	100
Игровая карта .....	71	Ледяные пики .....	100
Изумруд .....	73	Лес .....	101
Инвентарь .....	73	Лесной особняк .....	101
Индикаторы .....	74	Лестница .....	102
Инструменты .....	74	Летучая мышь .....	102
Ископаемые останки .....	75	Лиса .....	102
<b>К</b> .....	77	Ловушка .....	103
Какао-бобы .....	79	Лодка .....	103
Кактус .....	79	Лошадь .....	104
Камень .....	79	<b>М</b> .....	107
Каньон .....	80	Магмовый куб .....	109
Карта местности .....	80	Магнетит .....	109
Картина .....	81	Маяк .....	109
Клад .....	82	Мед .....	111
Ключ мира .....	82	Медь .....	111
Книга рецептов .....	83	Механизм .....	111
Коза .....	83	Минеральная жила .....	112
Команда консоли .....	83	Мини-игра .....	112
Командный блок .....	84	Мишень .....	112
Компостница .....	86	Многопользовательская игра .....	113
Конская броня .....	86	Моб .....	114
Координаты .....	87	Мод .....	115
Корабль Энда .....	87	Молоко .....	116
Коралловый риф .....	87	Морковь .....	117
Корова .....	87	Морской источник .....	117
Костер .....	87	Музыка .....	117
Кошка .....	88	Мул .....	118
Красители .....	88	Муухомор .....	119
Крафт .....	89	<b>Н</b> .....	121
Крепость .....	89	Набег .....	123
Крепость Незера .....	90	Наблюдатель .....	123
Крестьянин .....	91	Набор модов .....	124
Крипер .....	92	Набор ресурсов .....	124
Критический удар .....	93	Наковальня .....	125

## ОГЛАВЛЕНИЕ

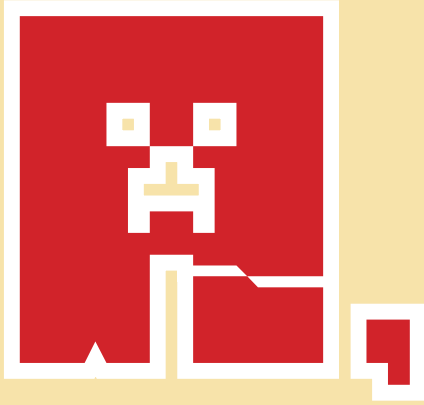
Наложение чар .....	126	Пустыня .....	153
Незер (биомы) .....	127	Пчела .....	154
Незер (измерение) .....	128	<b>Р</b> .....	157
Незерит .....	129	Рабочее место крестьянина .....	159
<b>О</b> .....	131	Равнина .....	160
Обсидиан .....	133	Разбойник .....	160
Овца .....	133	Развалины бастиона .....	161
Огниво .....	134	Разведение животных .....	161
Огонь .....	134	Раздатчик .....	162
Огромный гриб .....	135	Разоритель .....	162
Океан .....	135	Рассадник монстров .....	162
Океанский монумент .....	135	Редстоун .....	162
Опыт .....	136	Режим игры .....	162
Ориентирование на местности .....	137	Рельсы .....	164
Оружие .....	137	Руда .....	165
Осада .....	138	Рыба .....	166
Освещенность .....	138	Рыбалка .....	166
Осел .....	139	<b>С</b> .....	169
Отравление .....	140	Саванна .....	171
Оцелот .....	141	Сахарный тростник .....	171
<b>П</b> .....	143	Свекла .....	172
Панда .....	145	Свинья .....	172
Патруль разбойников .....	145	Секретный моб .....	172
Паук .....	145	Семена .....	173
Паутина .....	146	Скелет .....	175
Переплавка .....	146	Скин .....	176
Пещера .....	147	Слизень .....	177
Пещерный паук .....	147	Сложность игры .....	178
Пиглин .....	148	Смерть .....	179
Пища .....	148	Снег .....	180
Поборник .....	148	Снеговик .....	180
Подводные руины .....	148	Сокровищница .....	181
Подзорная труба .....	149	Спаун .....	181
Полет .....	149	Спрут .....	181
Попугай .....	149	Стекло .....	181
Портал в Незер .....	149	Страж .....	181
Портал в Энд .....	150	Странствующий торговец .....	182
Починка .....	151	Строительство .....	182
Приручение .....	152	<b>Т</b> .....	185
Прочность .....	152	Тайга .....	187
Прыжки по блокам .....	153	Творческий режим .....	187

## ОГЛАВЛЕНИЕ

Телепортация .....	187	Чанк .....	206
Темный лес .....	188	Чародейская книга .....	206
Тип мира .....	188	Чародейский стол .....	206
Товарообмен .....	189	Чары .....	206
Топливо .....	189	Часы .....	209
Торговля .....	190	Черепаха .....	209
Торт .....	191	Черепаший панцирь .....	209
Тотем бессмертия .....	191	Чешуйница .....	209
<b>У, Ф, Х</b> .....	193	Шалкер .....	210
Убежище .....	195	Шалкеровый ящик .....	210
Уголь .....	195	Шейдеры .....	211
Удочка .....	195	Щит .....	211
Улей .....	195	<b>Э, Ю, Я</b> .....	213
Урон .....	195	Экран отладки .....	215
Ущелье .....	196	Элитры .....	215
Факел .....	196	Энд (биом) .....	215
Фантом .....	197	Энд (измерение) .....	216
Фейерверк .....	198	Эндер-дракон .....	216
Ферма .....	198	Эндер-жемчуг .....	217
Флаг .....	199	Эндер-сундук .....	217
Хижина ведьмы .....	199	Эндермен .....	218
Хоглин и зоглин .....	199	Эндермит .....	218
Хорус .....	200	Эффект .....	219
Храм в джунглях .....	200	Яблоко .....	220
Храм в пустыне .....	201	Якорь возрождения .....	220
<b>Ц, Ч, Ш, Щ</b> .....	203		
Цветочный лес .....	205		
Цветы .....	205		

## ПРЕДИСЛОВИЕ

Предоставленная информация в данной книге относится к игре Minecraft версии 1.18 для компьютера. При использовании другой версии возможны некоторые изменения в процессе игры. На сайте Minecraft Wiki ([minecraft.fandom.com/ru/wiki/](https://minecraft.fandom.com/ru/wiki/)) можно найти большое количество информации по данной игре. Кроме того, при использовании модов, карт или пакетов ресурсов, описанных в книге, обязательно сверяйтесь с инструкцией создателя. Моды создаются игроками в Minecraft, но не поддерживаются разработчиком игры. Это означает, что разработчик не обновляет моды и не исправляет проблемы с их загрузкой или работой. Скачивание неофициальных файлов может привести к нарушениям в работе как игры, так и компьютера, так что не забывайте про резервное копирование.









## АВАНПОСТ РАЗБОЙНИКОВ

Аванпосты разбойников встречаются в пустыне, равнине, тайге и саванне. В них обитают разбойники, атакующие игрока из арбалетов, а иногда еще и железные големы.

В аванпосте вы найдете большую сторожевую башню, а также клетки, навесы с верстаком, мишени для стрельбы и поленницы с темным дубом. В сундуках можно найти разные полезные предметы.

После убийства лидера разбойников, несущего флаг, на игрока накладывается эффект «Дурное знамение». Если игрок с таким эффектом заходит в деревню, на нее нападают разбойники.

## АЙСБЕРГ

Айсберги встречаются только в замерзшем океане и состоят из блоков снега, а также обыкновенного, плотного и синего льда. В айсберге можно построить временное жилище, чтобы переждать ночь.

## АКСОЛОТЛЬ

Милые аксолотли встречаются в пещерных водоемах и бывают пяти различных окрасов: голубого, золотого, розового, коричневого и синего. Игрок может приручить их, если покормит тропической рыбой. Они напада-

ют на утопленников, стражей, а также рыбу и спрутов. Чтобы перенести аксолотля из одного водоема в другой, его можно поймать в ведро. Нелюбовь аксолотлей к стражам будет на руку, если вы решите исследовать океанские монументы.

## АЛМАЗ

Алмаз — один из редчайших материалов в мире Minecraft. Он встречается только в глубоких подземельях игрового мира и добывается лишь железной, алмазной или незеритовой киркой. Алмазы можно использовать для производства алмазных инструментов, оружия, брони, а также в особых рецептах крафта: проигрывателя, чародейского стола и пиротехнической звезды. Еще алмазы можно обменивать в деревнях на изумруды. Алмазные шлемы, нагрудники, поножи, ботинки, мечи, кирки, топоры, мотыги и лопаты можно отремонтировать с помощью алмазов на наковальне.

## АРБУЗ И ТЫКВА

Есть несколько вариантов получить арбуз или тыкву: отыскать семена в сундуках и вырастить, выторговать у жителей, найти бахчу и сорвать созревшие плоды. Арбузы можно найти только в джунглях, а тыквы растут во многих биомах. Посадив семена



*По туннелю высотой в два блока и шириной в один и полон из плотного льда, прыгая на бегу, можно передвигаться невероятно быстро*

в грядку у себя на ферме, вы можете ускорить рост стебля с помощью костной муки, хотя получить сразу созревший плод не получится. Чтобы собрать наибольший урожай, обязательно поливайте бахчу водой и убедитесь, что четыре блока по бокам стебля пусты.

## **БАГРОВЫЙ И ИСКАЖЕННЫЙ ЛЕС**

Багровый и искаженный лес встречаются в Незере. Багровый лес так называется, потому что целиком состоит из блоков багрового нилия и незерака, на которых растут багровые корни. В нем есть множество огромных

грибов разных размеров, а на самых больших грибах встречаются плакучая лоза и грибосветы. Часто можно найти скопления багровых блоков незерского нароста, а также светокамня. В багровом лесу обитают пиглины, с которыми можно обмениваться товарами. Агрессивные зомбифицированные пиглины и хоглины появляются только в этом биоми, поэтому он является одним из самых опасных в Незере.

Искаженный лес состоит из блоков синебирюзового искаженного нилия, покрытых искаженными грибками разного размера, искаженными корнями и незерскими ростками. Здесь обитают только эндермены и лавомерки.

## БЕГ И ПРЫЖКИ

Убегаете от злого моба или другого игрока? Вы сможете передвигаться быстрее, если будете бежать и прыгать одновременно, и еще быстрее, если окажетесь в туннеле высотой в два блока и шириной в один. Скорость будет еще выше, если передвигаться по туннелю размером 1×2 и полом из плотного льда (он не тает на свету). Шикарная альтернатива железной дороге.

## БЕЛЫЙ МЕДВЕДЬ

В снежных биомах можно встретить белых медведей. Медвежата дружелюбные, а взрос-

лые особи нейтральны, но нападают, если атаковать медвежат или их самих. Медведи плавают быстрее игрока, поэтому от них сложно убежать.

## БЕРЕЗНЯК

Отличие березняка от обычного леса в том, что в нем растут только березы. Здесь, как и в лесном биоме, встречаются цветы, но их мало по сравнению с цветочным лесом. Нетрудно догадаться, что в холмистом березняке много холмов. А в многолетнем березняке растут более высокие деревья, чем в обычных лесных биомах.



*Самые высокие деревья растут в многолетнем березняке*

## БЕСПЛОДНЫЕ ЗЕМЛИ

Бесплодные земли (пустошь) полны терракотовых блоков шести цветов, затвердевшей глины, красного песка и песчаника, кактусов и мертвых кустов. А в выветренных бесплодных землях еще встречаются высокие остроконечные образования из терракоты.

## БИОМ

В мире Minecraft насчитывается 61 биом. Каждый биом имеет свои географические особенности, растения, животных, темпера-

туру и погоду, цвет травы и зелени. Биомы разделены на несколько категорий (снежные, холодные, умеренные, сухие/теплые, океанические, пещерные, Незер и Энд), благодаря чему противоположные по сути биомы (например снежный и пустынный) не генерируются рядом. Цвет травы, листьев (кроме ели) и воды определяется температурой биома и осадками. Большинство биомов одной категории имеют похожую структуру.

Биомы также бывают смешанными. В них, как правило, встречается больше гор и холмов.



*Бесплодные земли покрыты холмами из терракоты, а в самой редкой разновидности биомов такого типа — выветренных бесплодных землях — высятся терракотовые остроконечные образования*



*Практически невозможно найти рядом друг с другом два биома с контрастными температурами — например, джунгли и ледяные пики*

Варианты снежных биомов: заснеженные склоны, заснеженный пляж, замерзшая река и ледяные пики. Снег повсюду. Если и встречаются деревья, то только ели. В более теплых частях снежных биомов, например в заснеженной тайге, встречаются волки.

Варианты холодных биомов: выветренный лес, тайга и каменистый берег.

Умеренные биомы включают в себя луга, леса, болота, реки, пляжи, джунгли и грибные поля.

Теплые биомы — это пустыни, саванны и бесплодные земли.

Обычный и глубокий океан (теплый, тепловатый, холодный и замерзший) относятся к океаническим биомам.

## **БИРКА**

Бирка позволяет игроку переименовывать мобов (кроме Эндер-дракона) и крестьян. Это довольно редкий предмет в игре, так как его нельзя скрафтить. Но можно купить у библиотекаря или, если повезет, найти в сокровищнице или выловить удочкой. Заполучив бирку, добавьте на нее имя на наковальне. Далее, взяв бирку в руку, щелкните правой



*Если переименовать моба в Dinnerbone, то он станет перевернутым, пока его не переименуют обратно*

кнопкой мыши по мобу или крестьянину. Новое имя появится у моба над головой.

Обычно, если кликнуть правой кнопкой мыши по крестьянину, открывается интерфейс торговли. Чтобы обойти это, нужно построить временный портал в Незер и щелкнуть по крестьянину, стоя в портале. Если вы играете в творческом режиме, можно достать из инвентаря яйцо призыва крестьянина, переименовать его на наковальне и создать с его помощью уже названного крестьянина.

Если переименовать моба (кроме попугая на плече) в Dinnerbone или Grumm (никней-

мы разработчиков игры), он перевернется вниз головой.

Если переименовать овцу в jeb\_, у нее будет разноцветная шерсть. Если переименовать кролика в Toast, он получит редкую текстуру шерсти и будет выглядеть как домашний кролик друга одного из разработчиков.

Если переименовать поборника в Johnny, он начнет нападать на всех мобов, которых видит (за исключением заклинателей, разбойников, гостей и других поборников).

Переименованные mobs не пропадают, если отойти от них далеко.



## БЛОК

Блок в Minecraft размером метр на метр с каждой стороны, а его объем равен одному кубическому метру. Ориентируйтесь на эти данные размеры, если захотите построить собственный дом в Minecraft.

## БЛОКИРОВАНИЕ

Блокирование — важная часть боя. Для блокировки атак используется щит. С его помощью можно отражать атаки ближнего боя, снаряды, урон от шипов и взрывы (кроме динамита). Щит также предотвращает некоторые эффекты, например «Голод» при уда-

ре кадра. При успешном отражении атаки игрок не получит ни урона, ни пагубного эффекта.

## БОЙ

Существуют различные тактики боя как с мобами, так и с другими игроками: блокирование, атака с блокированием, критический удар, отбрасывание и обстрел. Блокирование щитом поможет защититься от урона (до 100%), если при атаке активировать его, нажав правую кнопку мыши. Атака с блокированием (нажать обе кнопки мыши одновременно, держа щит в левой руке, а меч



*Щелчок правой кнопкой мыши с щитом в руках снизит получаемый урон на 100%*





*Болото — единственный биом, где встречается разная температура в пределах одного биома, а потому только здесь можно увидеть рядом растения и траву разного цвета*

в правой) защищает при нападении моба или игрока. Однако блокирование очень замедляет, так что это не лучшая тактика, если нужно убежать.

Также вы можете сильнее отбросить врага назад, если побежите на него и потом ударите или если бросите в него яйца или снежки. Эта тактика не подойдет в случае боя со скелетами: если отбросить их, они смогут перезарядиться и вновь пускать стрелы. Для боя с ними эффективнее ходить кругами и атаковать со спины. Обстрел (двигаться боком вправо или влево и обстреливать) делает вас более неуловимым. Не

забывайте использовать критический удар (атака в прыжке). Как ни странно, еда тоже важный аспект боя. Ваше здоровье быстрее восстанавливается, если индикатор голода заполнен до конца, поэтому на сложную битву берите с собой калорийную пищу (например, стейки).

## **БОЛОТО**

Болото — это плоская, серая местность с мелкими озерками жижи. В болоте можно найти кувшинки (помогут ходить по воде), слизней (из них выпадает слизь), лианы (для создания

замшелого булыжника) и глину (для крафта кирпичей), а также огромные и маленькие грибы и хижины ведьм. Вода, трава и листья здесь темнее, чем в других биомах. В болоте может быть разная температура в пределах одного биома, а потому только здесь можно увидеть рядом листья и траву разного цвета. Здесь дубы растут вместе с лианами, а под землей находятся ископаемые останки.

## БОЧКА

Бочки встречаются в рыбацких домах в деревнях, расположенных на равнинах, в са-

ваннах и в снежной тайге, а также создаются из деревянных плит и досок или палок. У бочек присутствует интерфейс по типу сундука, они могут быть заполнены с помощью выбрасывателей или наполнены и опустошены с помощью воронок. Из бочек при разрушении выпадают хранящиеся в них предметы.

## БРОНЯ

Броня защищает не только от оружия, но и от кактусов, падающих наковален, летящих куриных яиц, взрывов, огня, огненных



*Кольчужную броню можно только купить у бронника или получить, убивая скелетов и зомби, одетых в кольчугу*



*Расположите материалы так, как показано на рисунке, и щелкните трижды мышью, чтобы быстро создать нагрудник, шлем и ботинки*

снарядов и лавы. Если у брони нет специальных чар, то она не защитит от утопления, удушья, падения, воздействия огня и отравления. Зачаруйте броню, чтобы улучшить свою защиту.

Для создания полного обмундирования (ботинки, поножи, нагрудник и шлем) нужны 24 части одного материала, будь то кожа, золото, железо или алмазы. Для максимальной защиты понадобятся еще четыре незеритовых слитка. Ботинки, шлем и нагрудник создаются очень быстро, если поместить на верстак все материалы. Материалы для шлема лучше всего расположить в нижней половине ячеек крафта на верстаке. После этого нужно нажать **Shift** и трижды щелкнуть мы-

шью, чтобы создать по порядку нагрудник, шлем и ботинки.

Зачарованная броня защищает гораздо сильнее, но и она не вечна. Уровень чар, материал и сила удара врага определяют, как долго броня будет защищать вас. Ее прочность снижается при уроне от атак, взрывов, лавы и огня. Когда этот показатель достигает нуля, индикатор прочности пропадает, а значит, броня сломается после следующей же атаки.

## **БРУТАЛЬНЫЙ ПИГЛИН**

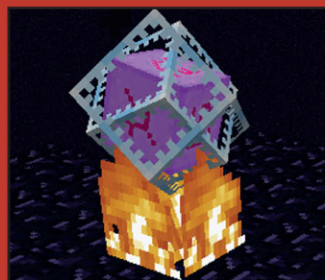
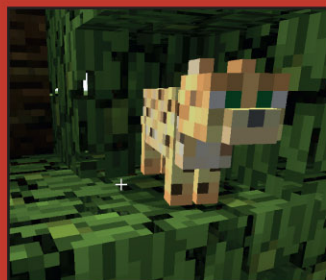
Брутальные пиглины, или жестокие пиглины, обитают в развалинах бастиона в Незере



и вооружены золотым топором. В отличие от обычных пиглинов, они нападают на игрока даже в том случае, если тот носит золотую броню. Брутальные пиглины не занимаются товарообменом и не боятся огня душ, зоглинов и зомбифицированных пиглинов.

В Верхнем мире или Энде брутальные пиглины через некоторое время превращаются в зомбифицированных, вооруженных золотым топором. После смерти из брутального пиглина выпадает 20 очков опыта и золотой топор.

# ИЛЛЮСТРИРОВАННАЯ СОКРОВИЩНИЦА ЗНАНИЙ ДЛЯ ИГРОКОВ MINECRAFT



От заброшенных шахт до способов борьбы с мобами и постройки автоматизированных ферм – лучшая неофициальная энциклопедия раскрывает геймерам секреты мастерства, которые не узнать из официальных гайдов. С ее помощью можно достичь небывалых успехов! Хотите узнать, где отыскать алмазы, какие бывают моды и кого можно встретить в Незере?

**В ЭТОМ СПРАВОЧНИКЕ ВЫ НАЙДЕТЕ ВСЕ НЕОБХОДИМЫЕ СОВЕТЫ, В ТОМ ЧИСЛЕ:**

- как зачаровать предметы;
- как победить визера и Эндер-дракона;
- как сделать портал в Незер без алмазной кирки;
- как спасти крестьянина-зомби;
- как спрятать секретный проход с помощью картины.

Эта книга охватывает лучшие приемы и хитрости для крафта, майнинга, зачаровывания и строительства, а также раскрывает секреты мобов, ресурсов и локаций – даже Незера и Энда. Вы узнаете все о тонкостях игры и различных модах, которые помогут улучшить ее и сделать незабываемой.

Информация внутри отсортирована по алфавиту, поэтому можно с легкостью отыскать любую тему, которая вызывает интерес. **Узнайте Minecraft от А до Я!**

## СТРОЙТЕ! СРАЖАЙТЕСЬ! ВЫЖИВАЙТЕ! ТВОРИТЕ!



ISBN 978-5-04-113126-5



9 785041 131265 >

Это издание не было спонсировано Microsoft Corp., Mojang AB, Notch Development AB или другими лицами и организациями, владеющими авторскими правами на название и торговый знак Minecraft.

 **БОМБОРА**  
ИЗДАТЕЛЬСТВО

БОМБОРА – лидер на рынке полезных и вдохновляющих книг. Мы любим книги и создаем их, чтобы вы могли творить, открывать мир, пробовать новое, расти. Быть счастливыми. Быть на волне.

[bombora.ru](http://bombora.ru)  [bomborabooks](https://vk.com/bomborabooks)  [bombora](https://t.me/bombora)