Академия Супергероев

ПОВТОРЕНИЕ программы 3 класса

Квест-тренажёр



Новые миссии для Супергероев ищите ежемесячно в журналах-тренажёрах серии «Отличник»!



«Отличник. 1 класс»

Подписные индексы:
74887 (инд.),
748872 (вед.)



«Отличник. 2 класс»

Подписные индексы:
00306 (инд.),
003062 (вед.)



«Отличник. 3 класс»

Подписные индексы:
00304 (инд.),
003042 (вед.)



«Отличник. 4 класс»

Подписные индексы:
00305 (инд.),
003052 (вед.)

Подробности на pshop.by

Учебное издание

Академия Супергероев

Серия основана в 2018 году

ДОРОШКЕВИЧ Мария Александровна, МЕНЩИКОВ Игорь Феликсович,
ОМЕЛЬЯНОВИЧ Ксения Михайловна, ФЕДОРОВИЧ Галина Михайловна

ПОВТОРЕНИЕ ПРОГРАММЫ 3 КЛАССА

Редактор *Г. М. Федорович*
Художники *Е. А. Горид, А. А. Цвик,*
использованы иллюстрации с сайта *freepik.com*
Дизайн и вёрстка *П. В. Пятинкиной*
Корректор *Г. В. Журавлёва*

Подписано к печати 02.05.2018. Формат 70×100 $^{1}/_{16}$.
Бумага офсетная. Печать офсетная.
Усл. печ. л. 5,2. Уч.-изд. л. 3,1. Тираж 2000. Заказ 464.

Республиканское унитарное предприятие «Издательство “Пачатковая школа”».
Свидетельство о государственной регистрации издателя, изготовителя,
распространителя печатных изданий № 1/50 от 08.10.2013.
Ул. Фабрициуса, 5, каб. 201, 220007, г. Минск.
Тел. 285-37-44. Тел./факс 233-99-34. www.p-shkola.by; e-mail: psh@p-shkola.by

6+

Открытое акционерное общество «Транстэкс».
Свидетельство о государственной регистрации издателя, изготовителя,
распространителя печатных изданий № 2/37 от 29.01.2014.
Ул. Чапаева, 5, 220034, г. Минск.

УДК 373.3.018
ББК 74.902
П42

ISBN 978-985-565-486-6

© Оформление. Республиканское унитарное предприятие «Издательство "Пачатковая школа"», 2018

Содержание

Миссия первая. «Спасти Алекса» 3
Глава I. Цирк, да и только! 4
Глава II. В стране песка и солнца 12
Глава III. Лаборатория под землёй 16
Глава IV. Битва 20

Миссия вторая. «Спасти Дюймовочку» 23
Глава I. Старая колдунья 24
Глава II. По жабьим следам 30
Глава III. Талантливые жуки 32
Глава IV. В гостях у мышки 35
Глава V. Дюймовочка 40

Миссия третья. «Возвращение домой» 45
Глава I. Где же Джеки? 46
Глава II. Собираем поисковую команду 53
Глава III. То самое подземелье 57

Миссия первая. «Спасти Алекса»

Наступили долгожданные каникулы. Проснувшись, ты завариваешь чай и устраиваешься за компьютером. На твоём любимом сайте всплывает окно со смешным мультиком «Мадагаскар». В нём рассказывается о приключениях четырёх друзей из зоопарка. Не успеваешь ты нажать «Воспроизведение», как звучит знакомый сигнал: на твою суперпочту пришло сообщение.

Ты кликаешь на письмо и удивляешься совпадению: тебе написали сами герои мультфильма! Оказывается, они стали звёздами цирка! Билеты на их представления раскупают за считанные минуты. Но случилась беда: лев Алекс бесследно исчез несколько дней назад. До сих пор его нигде не могут найти, а завтра крупное представление с участием Алекса!

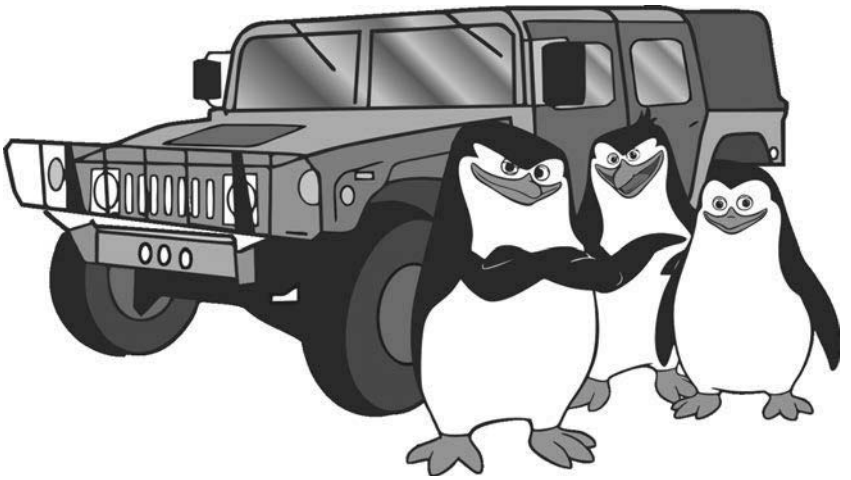
Собирай супергеройское снаряжение и вперёд — на поиски Алекса. Его друзья ждут тебя.

Академия Супергероев



Глава I. **Цирк, да и только!**

Как только ты дочитываешь письмо, слышится гул приближающегося автомобиля. Выглянув в окно, ты не веришь своим глазам: во двор приехал настоящий огромный «Хаммер», из которого выпрыгивают чёрно-белые фигурки. В них ты узнаёшь ловких пингвинов. Ты спускаешься к ним.



— Шкипер, Ковальски, Рико и Рядовой прибыли, — чётко произносит главный. — Рады видеть тебя, Супергерой. Мы здесь, чтобы доставить тебя к цирку. Путь неблизкий, поэтому выезжаем немедленно.

Ты хватаешь суперснаряжение и садишься в машину. Дверь закрывается. Интересно, какое расстояние нужно преодолеть, чтобы оказаться на месте?



Запиши выражения в числовой форме и найди их значения. Большее из значений — расстояние до цирка в километрах.

1) 30 увеличить на разность чисел 50 и 20;
2) Сумму чисел 20 и 70 уменьшить на 17;
3) Из суммы чисел 80 и 10 вычесть число 4;
4) К числу 70 прибавить сумму чисел 20 и 9.

Расстояние до цирка — ☐ км.

— Времени мало, поедем по короткому маршруту, — говорит Шкипер. — Но я не помню, куда ехать. Где наша карта?

Вы смотрите на Рико, который с довольным видом крутит руль и похлопывает себя по брюшку.

— Ох, — продолжает Шкипер, — кажется, он проглотил карту. В последнее время он ест всё подряд. Даже предметы вокруг себя. Куда же нам ехать?

Ты просишь Рико остановиться и выходишь из машины. Перед тобой — открытая местность. Где-то на горизонте маячат строения большого города. Кстати, а что такое линия горизонта? Ты открываешь свой планшет, вводишь слово «горизонт» и получаешь массу информации.



Отметь ту, которая является ложной.

☐ Горизонт — это вся местность, которую ты видишь перед собой.

☐ Горизонт — это условная линия, по которой нам кажется, что небо сходится с землёй.

☐ Горизонт хорошо наблюдается в поле, на море, в лесу.

☐ На ровной поверхности линия горизонта находится на расстоянии пяти километров.

☐ До линии горизонта легко дойти.

☐ Если двигаться вперёд, то линия горизонта будет приближаться.