



Ю. В. Косолапов

Криптографические протоколы на основе линейных кодов

учебное пособие



Министерство науки и высшего образования
Российской Федерации
Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«ЮЖНЫЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Ю. В. Косолапов

Криптографические протоколы на основе линейных кодов

Учебное пособие

Ростов-на-Дону – Таганрог
Издательство Южного федерального университета
2020

УДК 003.26:512.64(075.8)

ББК 22.18я73

К71

*Печатается по решению кафедры алгебры и дискретной математики
Института математики, механики и компьютерных наук им. И. И. Воровича
Южного федерального университета
(протокол № 11 от 08 апреля 2019 г.)*

Рецензенты:

доктор физико-математических наук, профессор кафедры алгебры и дискретной математики Института математики, механики и компьютерных наук им. И. И. Воровича Южного федерального университета

В. А. Скороходов;

кандидат технических наук, доцент, главный инженер ООО «Стэл Юг»

А. В. Балакин

Косолапов, Ю. В.

К71 Криптографические протоколы на основе линейных кодов : учебное пособие / Ю. В. Косолапов ; Южный федеральный университет. – Ростов-на-Дону ; Таганрог : Издательство Южного федерального университета, 2020. – 98 с.

ISBN 978-5-9275-3316-9

В учебном пособии рассматриваются вопросы построения примитивных и прикладных криптографических протоколов на основе линейных кодов. Такой подход к построению протоколов обусловлен необходимостью разработки криптографических примитивов, устойчивых в постквантовую эпоху.

Настоящее пособие содержит материал, входящий в учебную программу курса «Криптографические протоколы», изучаемого студентами по направлению подготовки «Прикладная математика и информатика», специализирующимися в области защиты информации.

УДК 003.26:512.64(075.8)

ББК 22.18я73

ISBN 978-5-9275-3316-9

© Южный федеральный университет, 2020

© Косолапов Ю. В., 2020

© Оформление. Макет. Издательство

Южного федерального университета, 2020

Оглавление

Условные обозначения	5
Глава 1. Предварительные сведения	7
1.1. Введение	7
1.2. Матрицы и линейные операторы	8
1.3. Криптографические хеш-функции	9
1.4. Элементы теории информации	10
1.5. Линейные коды	11
1.6. Асимметричные кодовые криптосистемы	18
1.6.1. Криптосистема типа Мак-Элиса	19
1.6.2. Криптосистема типа Сидельникова	19
1.7. Неотличимость	20
Вопросы и задания для самопроверки	22
Глава 2. Прimitives криптографические протоколы	23
2.1. Схема вручения обязательства	24
2.1.1. Определение	24
2.1.2. Схемы вручения обязательств на линейных кодах	26
2.2. Доказательство с нулевым разглашением	28
2.2.1. Определение	28
2.2.2. Протокол идентификации Штерна	30
2.3. Схемы разделения секрета	31
2.3.1. Определение	31
2.3.2. Схема Шамира	36
2.4. Анонимное получение информации	39
2.4.1. Постановка проблемы	40
2.4.2. Использование покрывающих кодов	42
2.4.3. Протокол с обеспечением конфиденциальности	43
2.4.4. Протокол распределения данных	43
2.4.5. Протокол анонимного получения информации из базы	45
2.4.6. Протокол конфиденциального хранения данных	45

2.5. Забывчивая передача	47
2.5.1. Определение	47
2.5.2. Забывчивая передача на основе криптосистемы Мак-Элиса	48
2.5.3. Забывчивая передача одного бита из m секретных битов	50
2.5.4. Забывчивая передача одного из m секретов, содержащих 2 бита	51
2.5.5. Забывчивая передача одного из m секретов, содержащих k битов	53
2.6. Канал с перехватом	53
Вопросы и задания для самопроверки	55
Глава 3. Линейные схемы разделения секрета	56
3.1. Определение линейной схемы разделения секрета	56
3.2. Реплицированная СРС	61
3.3. Связь МПП и линейных кодов	64
3.4. Мультилинейные СРС	71
3.5. Выявление активных нарушителей в одномерных ЛСРС	73
3.6. Линейные СРС с умножением (частный случай)	74
3.7. Линейные СРС с умножением, построенные на основе кодов	77
Вопросы и задания для самопроверки	78
Глава 4. Проверяемые СРС	80
4.1. Проверяемая СРС Фельдмана	81
4.2. Проверяемая СРС Питерсена	84
4.3. Пороговая криптосистема Эль-Гамала	85
Вопросы и задания для самопроверки	88
Глава 5. Индивидуальные задания	89
5.1. Линейные схемы разделения секрета	89
5.2. Построение СРС по заданной структуре доступа	91
Литература	92

Глава 1

Предварительные сведения

1.1. Введение

Для защиты информации в информационных и автоматизированных системах не всегда достаточно иметь набор средств защиты, таких как криптографические средства, средства разграничения и контроля, средства обнаружения вторжений и т. п. Необходимы четкие правила взаимодействия этих средств, правила их использования участниками взаимодействия (пользователями, процессами, вычислительными устройствами и т. п.). Регламентированная последовательность действий, выполняемых участниками взаимодействия для достижения заранее поставленной цели, обычно называется *протоколом*. Если в протоколе применяются криптографические средства, то такой протокол становится *криптографическим* протоколом. Современные криптографические протоколы строятся на криптографических методах, стойкость которых основана, как правило, на сложности факторизации целых чисел или сложности дискретного логарифмирования в конечной группе. Такие методы не являются стойкими в постквантовую эпоху. Альтернативой таким методам являются методы на основе линейных кодов.

В настоящем пособии рассматриваются примитивные и прикладные криптографические протоколы на основе линейных кодов. В первой главе приводятся необходимые сведения из линейной алгебры, теории информации, теории вероятности, криптографии. С использованием введенных в первой главе понятий во второй главе рассматриваются примитивные криптографические протоколы на линейных кодах. В пособии акцент в основном сделан на протоколах, которые могут применяться в многосторонних защищенных вычислениях. В частности, большая часть пособия посвящена протоколам разделения секрета (главы 3 и 4).

1.2. Матрицы и линейные операторы

Нам понадобятся понятия линейного оператора и его матрицы. Приведем соответствующие определения из [2].

Определение 1. Оператор $\mathcal{A}: V \rightarrow W$, отображающий пространство \mathbb{K}^m в пространство \mathbb{K}^n , называется линейным, если для любых $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{K}^m$ и любого $\alpha \in \mathbb{K}$

$$\mathcal{A}(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = \mathcal{A}\mathbf{x} + \mathcal{A}\mathbf{y}, \quad \mathcal{A}(\alpha\mathbf{x}) = \alpha\mathcal{A}(\mathbf{x}).$$

Определение 2. Пусть $\mathcal{A}: V \rightarrow W$ — линейный оператор, $\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n$ и $\mathbf{g}_1, \dots, \mathbf{g}_m$ — зафиксированные базисы в пространствах V и W , при этом

$$\begin{aligned} \mathbf{g}_1 &= a_{1,1}\mathbf{e}_1 + \dots + a_{1,n}\mathbf{e}_n \\ &\dots \\ \mathbf{g}_m &= a_{m,1}\mathbf{e}_1 + \dots + a_{m,n}\mathbf{e}_n. \end{aligned}$$

Матрица $A = (a_{i,j})_{i \in [m], j \in [n]}$ называется матрицей оператора \mathcal{A} .

Лемма 1. Пусть M — $(d \times e)$ -матрица линейного оператора, действующего из \mathbb{F}_q^e в \mathbb{F}_q^d . Если $(1, 0, \dots, 0) \notin \text{im}(M^T)$, то в ядре $\ker(M)$ найдется такой вектор $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_e)$, что $x_1 \neq 0$.

Доказательство. Предположим, что в $\ker(M)$ все векторы такие, что их первая координата равна 0. Из определения ортогонального дополнения (см., например, [2, с. 233]) получаем

$$(\ker(M))^\perp = \{\mathbf{y} \in \mathbb{F}_q^e \mid \forall \mathbf{x} \in \ker(M): (\mathbf{y}, \mathbf{x}) = 0\}.$$

Из условия леммы вытекает, что $(1, 0, \dots, 0) \in (\ker(M))^\perp$. Так как для любого линейного оператора выполняется равенство

$$\ker(M) = (\text{im}(M^T))^\perp,$$

то получаем

$$(1, 0, \dots, 0) \in \text{im}(M^T),$$

что приводит к противоречию. \square

Лемма 2. Пусть $\mathbf{v}_1 = (v_{11}, \dots, v_{1n})$, $\mathbf{v}_2 = (v_{21}, \dots, v_{2n}) \in \mathbb{F}_q^n$. Тогда

$$\mathcal{L}(\mathbf{v}_1) \otimes \mathcal{L}(\mathbf{v}_2) = \mathcal{L}(\mathbf{v}_1 \otimes \mathbf{v}_2).$$

Доказательство. Очевидно, что

$$\mathcal{L}(\mathbf{v}_1 \otimes \mathbf{v}_2) \subseteq \mathcal{L}(\mathbf{v}_1) \otimes \mathcal{L}(\mathbf{v}_2).$$

Покажем, что каждый вектор из $\mathcal{L}(\mathbf{v}_1) \otimes \mathcal{L}(\mathbf{v}_2)$ содержится в $\mathcal{L}(\mathbf{v}_1 \otimes \mathbf{v}_2)$. Пусть $\mathbf{c} \in \mathcal{L}(\mathbf{v}_1) \otimes \mathcal{L}(\mathbf{v}_2)$. Тогда этот вектор имеет вид

$$\mathbf{c} = (a_1 \mathbf{v}_1) \otimes (a_2 \mathbf{v}_2)$$

для некоторых $a_1, a_2 \in \mathbb{F}_q$. Из определения тензорного произведения векторов получаем

$$\begin{aligned} (a_1 \mathbf{v}_1) \otimes (a_2 \mathbf{v}_2) &= \\ &= (a_1 v_{11} a_2 v_{21}, \dots, a_1 v_{11} a_2 v_{2n}, \dots, a_1 v_{1n} a_2 v_{21}, \dots, a_1 v_{1n} a_2 v_{2n}) = \\ &= a_1 a_2 (v_{11} v_{21}, \dots, v_{11} v_{2n}, \dots, v_{1n} v_{21}, \dots, v_{1n} v_{2n}) = \\ &= a_1 a_2 (\mathbf{v}_1 \otimes \mathbf{v}_2) \in \mathcal{L}(\mathbf{v}_1 \otimes \mathbf{v}_2). \end{aligned}$$

Откуда получаем доказываемое утверждение. \square

Определение 3. Квадратная $(l \times l)$ -матрица $A = (a_{i,j})$ называется симметричной, если $a_{i,j} = a_{j,i}$ для всех $i, j \in [n]$.

Упражнение 1. Покажите, что для симметричной матрицы A выполняется равенство $A = A^T$.

Упражнение 2. Пусть $\mathbf{a} = (a_1, \dots, a_e)$. Покажите, что матрица

$$A = \begin{pmatrix} a_1 \mathbf{a} \\ a_2 \mathbf{a} \\ \dots \\ a_e \mathbf{a} \end{pmatrix}$$

является симметричной.

Очевидно, что если A и B — симметричные $(e \times e)$ -матрицы, то матрица $\alpha A + \beta B$ является симметричной для любых элементов кольца, над которым определены эти матрицы.

1.3. Криптографические хеш-функции

Определение 4. Функция $h: \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^k$, отображающая строку битов произвольной длины в строку битов фиксированной длины k , называется **хеш-функцией**. Функция h называется **криптографической**,

если значение $h(\mathbf{x})$ для любой строки $\mathbf{x} \in \{0, 1\}^*$ может быть вычислено за полиномиальное число операций от длины строки \mathbf{x} и при этом выполняются следующие свойства:

- **устойчивость к нахождению прообраза**: для заданной строки $\mathbf{y} \in \{0, 1\}^k$ вычислительно сложно найти $\mathbf{x} \in \{0, 1\}^*$, что $h(\mathbf{x}) = \mathbf{y}$;
- **устойчивость к нахождению второго прообраза** (слабая устойчивость к коллизиям): для заданной строки $\mathbf{x} \in \{0, 1\}^*$ вычислительно сложно найти такую строку $\mathbf{x}' \in \{0, 1\}^*$, $\mathbf{x}' \neq \mathbf{x}$, что $h(\mathbf{x}) = h(\mathbf{x}')$;
- **устойчивость к коллизиям** (сильная устойчивость к коллизиям): вычислительно сложно найти такие разные строки $\mathbf{x}, \mathbf{x}' \in \{0, 1\}^*$, что $h(\mathbf{x}) = h(\mathbf{x}')$.

Упражнение 3. Покажите, что слабая устойчивость к коллизиям следует из сильной устойчивости к коллизиям.

1.4. Элементы теории информации

Рассмотрим дискретную случайную величину X , принимающую значения из конечного множества \mathcal{X} , $p(x) = \Pr\{X = x\}$ – априорная вероятность появления значения x этой случайной величины. Набор

$$(p(x))_{x \in \mathcal{X}}$$

называется распределением вероятностей случайной величины X .

Определение 5. Энтропией (по Шеннону) случайной величины X называется величина:

$$H(X) = - \sum_{x \in \mathcal{X}} p(x) \log_2 p(x).$$

Определение 6. Пусть X, Y – дискретные случайные величины с множествами значений \mathcal{X}, \mathcal{Y} и распределениями вероятностей $(p(x))_{x \in \mathcal{X}}$, $(p(y))_{y \in \mathcal{Y}}$ соответственно. Условной энтропией случайной величины X после Y называется величина:

$$H(X|Y) = - \sum_{x \in \mathcal{X}} \sum_{y \in \mathcal{Y}} p(x, y) \log_2 p(x|y),$$

а взаимной информацией называется величина:

$$I(X; Y) = H(X) - H(X|Y) = H(Y) - H(Y|X) = I(Y; X).$$

Для случайных величин X и Y справедливы следующие свойства:

- $0 \leq \mathbf{H}(X) \leq \log_2 |\mathcal{X}|$;
- $0 \leq \mathbf{I}(X; Y) \leq \min\{\log_2 |\mathcal{X}|, \log_2 |\mathcal{Y}|\}$;
- $\mathbf{H}(X) = \log_2 |\mathcal{X}|$, если X – равновероятная случайная величина;
- если X и Y – независимые, то $\mathbf{H}(X|Y) = \mathbf{H}(X)$ ($\mathbf{H}(Y|X) = \mathbf{H}(Y)$) и $\mathbf{I}(Y; X) = \mathbf{I}(X; Y) = 0$.

1.5. Линейные коды

Приведем необходимые сведения о линейных кодах.

Определение 7. *Линейным $[n, k, d]_q$ -кодом C называется подпространство эффективной длины n и размерности k линейного пространства \mathbb{F}_q^n , такое, что*

$$\min_{\mathbf{c} \in C \setminus \{\mathbf{0}\}} \{\text{wt}(\mathbf{c})\} = d, \quad |\cup_{\mathbf{c} \in C} \text{supp}(\mathbf{c})| = n.$$

Напомним, что эффективной длиной кода C называется мощность множества $\{\cup_{\mathbf{c} \in C} \text{supp}(\mathbf{c})\}$. В случае, когда кодовое расстояние d неизвестно или не используется в контексте, то код C называется $[n, k]_q$ -кодом. Элементы кода будем называть кодовыми векторами или кодовыми словами. Матрица, строками которой являются все кодовые слова кода C , называется кодовой матрицей.

Упражнение 4. *Сколько строк и столбцов в кодовой матрице линейного $[n, k]_q$ -кода?*

Определение 8. *Порождающей матрицей $[n, k]_q$ -кода C называется $(k \times n)$ -матрица G_C такая, что*

$$C = \{\mathbf{m}G_C: \mathbf{m} \in \mathbb{F}_q^k\} = \mathcal{L}(G_C). \quad (1.1)$$

Из (1.1) следует, что если G_C — порождающая матрица, то для любой невырожденной $(k \times k)$ -матрицы S матрица SG_C также является порождающей.

Так как для $[n, k]_q$ -кода C порождающая матрица G_C имеет ранг k , то среди столбцов этой матрицы найдутся k линейно независимых столбцов.

Определение 9. *Пусть C – линейный $[n, k]_q$ -код. Множество номеров координат τ , $|\tau| = k$, такое, что $\text{rank}(G_C|_\tau) = k$, называется информационной совокупностью.*

Число всех информационных совокупностей для $[n, k]_q$ -кода C не превышает $\binom{n}{k}$.

Упражнение 5. *Покажите, что если τ — информационная совокупность кода $[n, k]_q$ -кода, то для всех порождающих матриц этого кода выполняется равенство $\text{rank}(G_C|\tau) = k$.*

Определение 10. *Если τ — информационная совокупность, то порождающая матрица вида*

$$(G_C|\tau)^{-1}G_C$$

называется порождающей матрицей в систематическом виде.

Определение 11. *Проверочной матрицей $[n, k]_q$ -кода C называется такая $(n - k \times n)$ -матрица H_C полного ранга, что*

$$H_C G_C^T = \mathbf{0}. \quad (1.2)$$

Из равенства (1.2) вытекает, что линейный $[n, k]_q$ -код C может быть определен с помощью проверочной матрицы:

$$C = \{\mathbf{c} \in \mathbb{F}_q^n: H_C \mathbf{c}^T = \mathbf{0}^T (\in \mathbb{F}_q^{n-k})\}. \quad (1.3)$$

Определение 12. *Пусть C — линейный $[n, k]_q$ -код. Подпространство пространства \mathbb{F}_q^n , порожденное строками матрицы H_C , называется кодом, дуальным к коду C :*

$$C^\perp = \mathcal{L}(H_C) = \{\mathbf{c}' \in \mathbb{F}_q^n: \forall \mathbf{c} \in C \ (\mathbf{c}, \mathbf{c}') = 0\}.$$

Для этого кода используется обозначение C^\perp .

Теорема 1. *В проверочной матрице H_C линейного $[n, k, d]_q$ -кода C набор из любых $d - 1$ столбцов является линейно независимым.*

Доказательство. Предположим, что существует линейно зависимый набор столбцов

$$H_C|_{i_1}, \dots, H_C|_{i_{d-1}}.$$

Следовательно, существует такой ненулевой вектор $\mathbf{z} (\in \mathbb{F}_q^n)$ веса не более $d - 1$, что

$$z_{i_1} H_C|_{i_1} + \dots + H_C|_{i_{d-1}} z_{i_{d-1}} = \mathbf{0}^T (\in \mathbb{F}_q^{n-k}).$$

Иначе это равенство можно переписать в следующем виде:

$$H_C \mathbf{z}^T = \mathbf{0}^T (\in \mathbb{F}_q^{n-k}).$$

Учитывая (1.3), получаем, что $\mathbf{z} \in C$. Однако это противоречит тому, что код C имеет минимальное расстояние d , в то время как $\text{wt}(\mathbf{z}) \leq d - 1$. \square

Учебное издание

КОСОЛАПОВ Юрий Владимирович

**КРИПТОГРАФИЧЕСКИЕ ПРОТОКОЛЫ
НА ОСНОВЕ ЛИНЕЙНЫХ КОДОВ**

Редактор *Н. Д. Никанорова*

Корректор *Н. Д. Никанорова*

Компьютерная верстка *Ю. В. Косолапов*