

Елена ХРУСТАЛЁВА



ГОРОД МАШИНОК



УДК 821.161.1
ББК 84(2Рос=Рус)6
Х95

Серия «Прикольный детектив»
Дизайн обложки: *Юлия Межова*
Иллюстрации: *Елена Кострова и Марина Коклюс*
Иллюстрации на обложке: *Наталья Ткаченко*

Хрусталёва, Елена Николаевна.

Х95 Город машинок: Команда спасателей. Зброшенная трасса / Е. Н. Хрусталёва. — Москва: Издательство АСТ, 2020. — 160 с.: ил. (Прикольный детектив).

ISBN: 978-5-17-121789-1.

Две суперистории в одной книге! В два раза больше тайн, крутых погонь и головокружительных трюков! Ещё веселее, ещё больше конкурсов, лабиринтов и игр!

О чём знают все игрушечные машинки? Какие удивительные тайны они скрывают? Куда рано или поздно прикатятся все колёса? Конечно, в самый настоящий мегакрутой пластмассовый город! Только в самом техноволшебном городе Авто-Мото живут пятеро лучших друзей: Фарик, Крылан, Радер, Трейн и Лонги. У каждого свой неповторимый характер и весёлый нрав.

Их ждут невероятные приключения и опасные гонки! Дружба, смекалка и храбрые моторы помогут машинкам преодолеть трудности и разгадать тайны!

Подписано в печать 05.02.2020

Формат 60 × 84 ¹/₁₆. Усл.печ. л. 9,3

Печать офсетная. Бумага офсетная. Гарнитура OfficinaSansC

Тираж экз. Заказ №

Дата изготовления: март 2020 г.

Произведено в Российской Федерации

Общероссийский классификатор продукции ОК-034-2014 (КПЕС 2008);

58.11.1 — книги, брошюры печатные

ТР ТС 007/2011

© Е. Хрусталёва, текст, 2017

© Н. Ткаченко, ил. на обл., 2020

© ООО «Издательство АСТ», 2020

A decorative border surrounds the page, featuring various mechanical elements like gears, bolts, and tools. The top border is purple and blue with yellow and brown gears. The left border is blue and green with yellow and brown gears. The bottom border is blue and green with yellow and brown gears. The right border is blue and green with yellow and brown gears.

Содержание

Команда спасателей

Вступление	4
Глава первая. Гигантское колесо	12
Глава вторая. Золотая чудо-губка	20
Глава третья. Сломанный пропеллер	29
Глава четвёртая. Златик	42
Глава пятая. Хитрый план	53
Глава шестая. Засада	58
Глава седьмая. Я не виновата	64
Глава восьмая. Гигантский гараж	72
Глава девятая. Последняя схватка	79
Эпилог	84



Заброшенная трасса

Глава первая. Погоня	86
Глава вторая. Привидение	92
Глава третья. Загадочная пропажа	100
Глава четвёртая. Привидение на трассе	105
Глава пятая. Суперплан	114
Глава шестая. Опасный путь	121
Глава седьмая. Ужасное похищение	129
Глава восьмая. Разоблачение обманщика...	138
Глава девятая. Победа и побег	147

Вступление

Авто-Мото — самый-пресамый техно-волшебный город.

Техно — потому что здесь живут машинки! А волшебный — потому что машинки не обыкновенные, а смелые и весёлые!

Город машинок выстроен из деталей пластмассового конструктора и расположен далеко-далеко в игрушечной долине, окружённой лесом и горами.

В Авто-Мото множество автодромов, заправок, моек, парков развлечений, магазинов, где продаются бензиновые конфетки, соляные пряники, пон-



чки на машинном масле и мармеладки-керосинки. Это самые любимые лакомства маленьких машинок, и они никак не могут проехать мимо таких вкусняшек! Много в городе ремонтных гаражей: ведь техника время от времени ломается и требует правильного ремонта. Конечно, есть и обычные домики-гаражи, где машинки живут.

В одном из таких домиков-гаражей, почти в самом центре Авто-Мото, живут пять друзей! Это легковые автомобильчики разных моделей, и, конечно, у каждого свой характер.



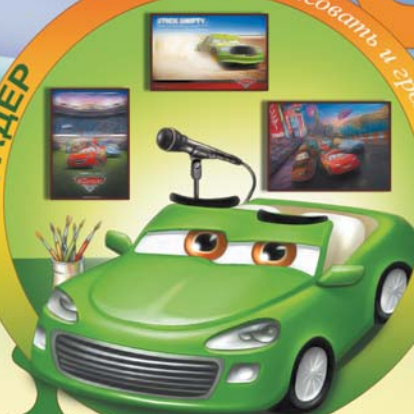
ТРЕЙН

Любит разгадывать тайны
и читать



РАДЕР

Обожает рисовать и громко петь



КРЫЛАН

Юный гонщик



ЛОНГИ

Юный изобретатель



ФАРИК

Фантазер и выдумщик



Знакомьтесь — ЛУЧШИЕ ДРУЗЬЯ!

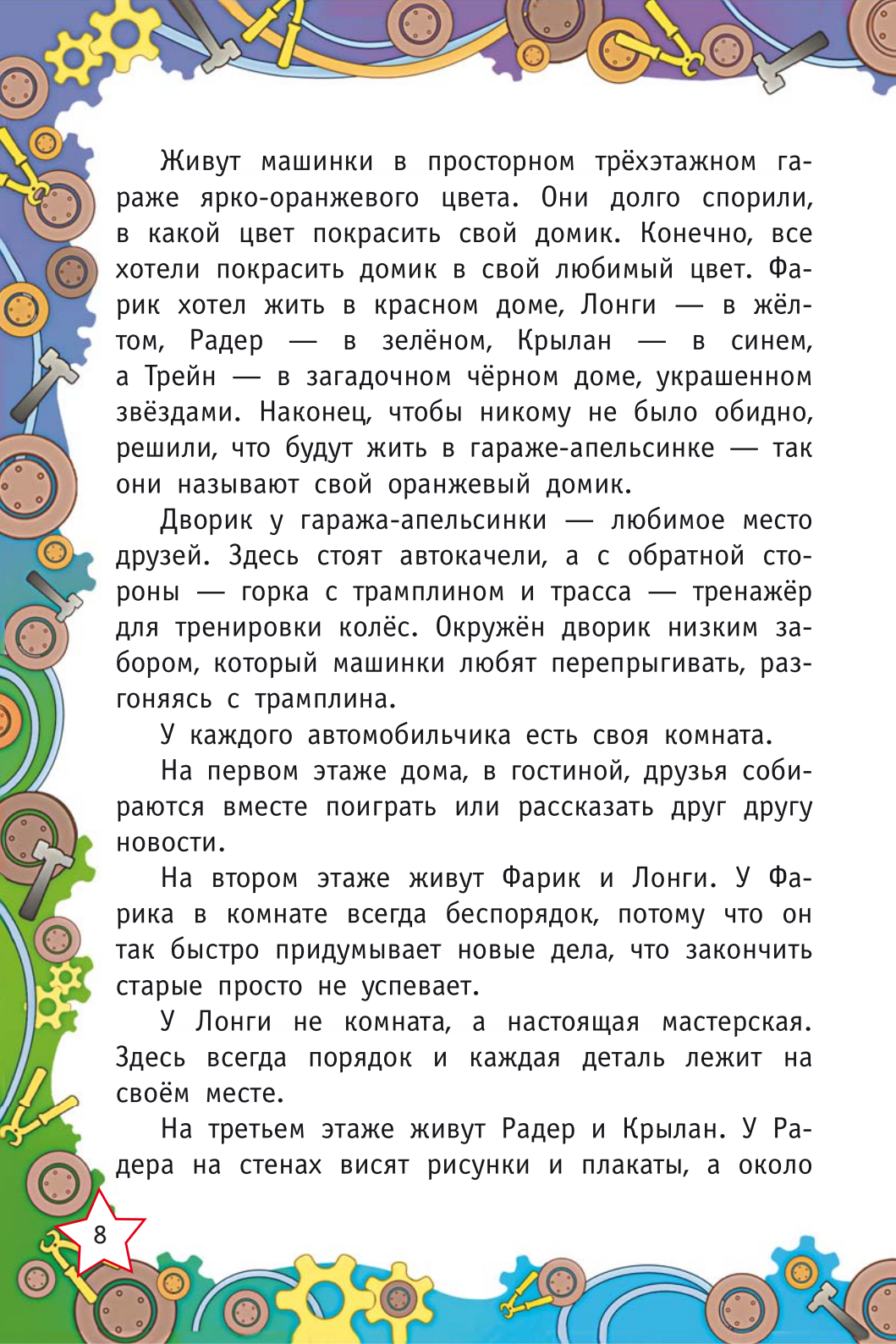
Красный автомобильчик **ФАРИК** — фантазёр и выдумщик, любитель приключений и самый сильный из друзей. Однажды он в одиночку смог дотащить до мастерской грузовик, у которого заглох мотор!

Жёлтый автомобильчик **ЛОНГИ** — изобретатель. Его любимое занятие — придумывать конструкции новых машинок и роботов. У него большая мастерская и куча интересных штучек для украшения капота, багажника, фар или колёс. В общем, весь город знает: если хочешь выглядеть по-особенному — значит, заезжай в мастерскую к Лонги.

Зелёный автомобильчик **РАДЕР** — любит мечтать, обожает рисовать и громко петь. А ещё Радер умеет копировать разные звуки, например рычать, как мотоцикл, или гудеть, как самолёт.

Синий автомобильчик **КРЫЛАН** — гонщик. Однажды он так разогнался, что чуть не взлетел над пропастью! Хорошо, что тормоза были исправны. Теперь он очень осторожен.

Чёрный автомобильчик **ТРЕЙН** — любит разгадывать тайны, изучает секретные пиратские карты, много читает и мечтает поехать в путешествие по пиратским гротам.

A decorative border runs along the top and left sides of the page. It features a blue background with yellow gears, orange and brown circular components, and various tools like hammers and wrenches. The border has a mechanical, gear-like appearance.

Живут машинки в просторном трёхэтажном гараже ярко-оранжевого цвета. Они долго спорили, в какой цвет покрасить свой домик. Конечно, все хотели покрасить домик в свой любимый цвет. Фарик хотел жить в красном доме, Лонги — в жёлтом, Радер — в зелёном, Крылан — в синем, а Трейн — в загадочном чёрном доме, украшенном звёздами. Наконец, чтобы никому не было обидно, решили, что будут жить в гараже-апельсинке — так они называют свой оранжевый домик.

Дворик у гаража-апельсинки — любимое место друзей. Здесь стоят автокачели, а с обратной стороны — горка с трамплином и трасса — тренажёр для тренировки колёс. Окружён дворик низким забором, который машинки любят перепрыгивать, разгоняясь с трамплина.

У каждого автомобильчика есть своя комната.

На первом этаже дома, в гостиной, друзья собираются вместе поиграть или рассказать друг другу новости.

На втором этаже живут Фарик и Лонги. У Фарика в комнате всегда беспорядок, потому что он так быстро придумывает новые дела, что закончить старые просто не успевает.

У Лонги не комната, а настоящая мастерская. Здесь всегда порядок и каждая деталь лежит на своём месте.

На третьем этаже живут Радер и Крылан. У Радера на стенах висят рисунки и плакаты, а около



ГАРАЖ-АПЕЛЬСИНКА

ВЫТИРАЙТЕ
КОЛЕСА!

МОЯ
КАЧЕЛКА!

окна стоит большой музыкальный центр с микрофоном. Радер любит громко петь перед зеркалом и представлять, что он поп-звезда.

Крылан любит простор, поэтому в комнате у него пусто. Он попросил Радера нарисовать на полу гоночную дорогу и ухитряется тренироваться даже на маленькой комнатной трассе. Вместо кровати у Крылана стоит пьедестал победителя, на котором он гордо отдыхает после забегов на тренажёре.

Чердак облюбовал Трейн. В его комнате всегда таинственный полумрак, а на потолке нарисована карта звёздного неба.

Друзья автомобильчики никогда не скучают! Каждый день с ними случаются разные приключения! Они всё время кого-то спасают, кому-то помогают и чему-то учатся! И конечно, обожают праздники!



КОМАНДА СПАСАТЕЛЕЙ





глава первая

Гигантское колесо

В игрушечном городе Авто-Мото происходили странные события: никогда ещё жители не были так напуганы. Но обо всём по порядку.

Каждый год, в самом начале лета, в Авто-Мото отмечается День города.

Вот и в этот раз с самого утра на главной площади раскинулся великолепный шатёр автоцирка и всюду запестрили яркие афиши. А рядом с цирком развернулась весёлая ярмарка. Чего там только не продавали: увеличители для фар, смешные антенки со звёздочками, накладные крылья на дворники, бензокофе, сладкое масло и даже надувные мегаколёса.

Пятеро друзей-машинок прикатили на площадь в великолепном настроении. Красный Фарик дожёвывал сладкую бензовату, зелёный Радер и синий Крылан спорили, кто победит в праздничных гонках, а жёлтый Лонги с чёрным Трейном обсуждали выставку новых изобретений.

— О! Сегодня Златик выступает! — крикнул Фарик.



Машинки остановились у огромной афиши с надписью:



Вдруг громыхнул фейерверк и на шатре засверкали лампочки.

— Представление начинается! — Крылан рванул к цирку, и друзья поспешили следом.

Свободных мест почти не осталось. Зрители заполнили трибуны и тихо тарыхтели, ожидая представления. Пришлось друзьям размещаться у самого выхода: зато отсюда была отлично видна арена.

Наконец в зале начал меркнуть свет и раздались аплодисменты!

Яркий луч пронзил темноту, занавес распахнулся, и выкатился стеклянный шар величиной во всю арену и высотой почти до самого купола.

— Неужели Златик будет кататься по стенам шара?! — удивлённо мигнул фарами Радер.

— Конечно! — кивнул Трейн. — Может, даже не на двух, а на одном колесе.

Тут раздалась барабанная дробь, которую заглушил рёв мотора. В стеклянном шаре сверху открылось круглое отверстие, и туда прямо из-под купола влетел Златик.

Зрители замигали фарами и восторженно забили.

— Златик! Златик! — кричали они.

Акробат Златик был очень знаменит. Его мотор прославился мощностью, а красота приковывала восторженные взгляды зрителей. Золотого цвета корпус обтекаемой формы, как у самолёта, золотые колёса и огромное лобовое стекло сводили с ума всех без исключения девочек-машинок. Например, машинка Лайда не пропускала ни одного представления Златика и советовала всем брать с него пример.

— Он быстрый, красивый и манёвренный, — заявляла она, — потому что много тренируется.

Под гром аплодисментов и восторженных возгласов Златик сделал круг, промчавшись по стене шара с такой скоростью, что стеклянные стенки загудели. Он кружил внутри, как ракета, молнией перепрыгивал с одной стены на другую и легко катался на двух колёсах по тонкому канату, натянутому внутри шара.

В конце представления, перед самым опасным трюком, раздалась барабанная дробь. Златик запустил мотор на всю мощь, разогнался, сделав три круга по шару, а когда шар раскрылся, словно

