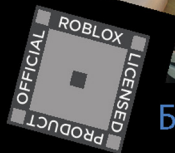




ROBLOX

ЛУЧШИЕ ИГРЫ-ПРИКЛЮЧЕНИЯ



БОЛЕЕ 40 САМЫХ ЗАХВАТЫВАЮЩИХ ИГР

УДК 004.9
ББК 77.056с.я92
У36

First published in Great Britain 2018, by Egmont UK Limited
The Yellow Building, 1 Nicholas Road London W11 4AN

Written by Alex Wiltshire and Craig Jelley
Edited by Craig Jelley
Designed by John Stuckey and Andrea Philpots
Illustrations by Ryan Marsh, John Stuckey and Joe Bolder
Production by Louis Harvey
Special thanks to the entire Roblox team

© 2018 Roblox Corporation.
“Roblox”, the Roblox logo, and “Powering Imagination” are among the Roblox registered and unregistered trademarks in the U.S. and other countries.

All stats featured in this book were based on information publicly available on the Roblox platform and were correct as of March 2018.

All rights reserved.

ROBLOX

Уилтшир А., Джелли К.

У36 Roblox. Лучшие игры-приключения : [комиксы] / Алекс Уилтшир ; Крейг Джелли ; пер. с англ. М. Сергеевой. – Москва : Издательство АСТ, 2019. – 96 с. – (Roblox).

ISBN 978-5-17-117100-1

Roblox полон захватывающих миров и опасных квестов, за прохождение которых можно получить ценную награду. Но чтобы подготовиться к каждому путешествию, настоящий воин должен быть не только храбрым, но и мудрым! Книга «Roblox. Лучшие игры-приключения» — идеальный компаньон для ваших экспедиций, независимо от того, планируете вы сбежать из тюрьмы строгого режима, предотвратить ядерный взрыв или сразиться с монстрами. В этом руководстве вы найдете обзоры самых популярных игр, лайфхаки и советы от известных разработчиков, ведь перед вами — настоящее пособие для всех поколений Robloxians!



Литературно-художественное издание
Әдеби-көркем басылым
Для широкого круга читателей

УДК 004.9
ББК 77.056с.я92

Roblox. Лучшие игры-приключения

Заведующий редакцией Сергей Тишков
Ведущий редактор Ксения Кудакowa
Литературный редактор Анастасия Ерофеева
Верстка Вероники Таратута

Подписано в печать 08.11.2019. Формат 62х88/16
Усл. печ. л. 6.06. Печать офсетная.
Гарнитура Gotham, MinionPro. Бумага офсетная.
Тираж 3000 экз. Заказ №

Произведено в Российской Федерации
Изготовлено в 2019 г.
Изготовитель: ООО «Издательство АСТ»
129085, Российская Федерация, г. Москва, Звездный бульвар, д. 21, стр. 1,
комн. 705, пом. I, этаж 7
Наш электронный адрес: WWW.AST.RU
Интернет-магазин: book24.ru

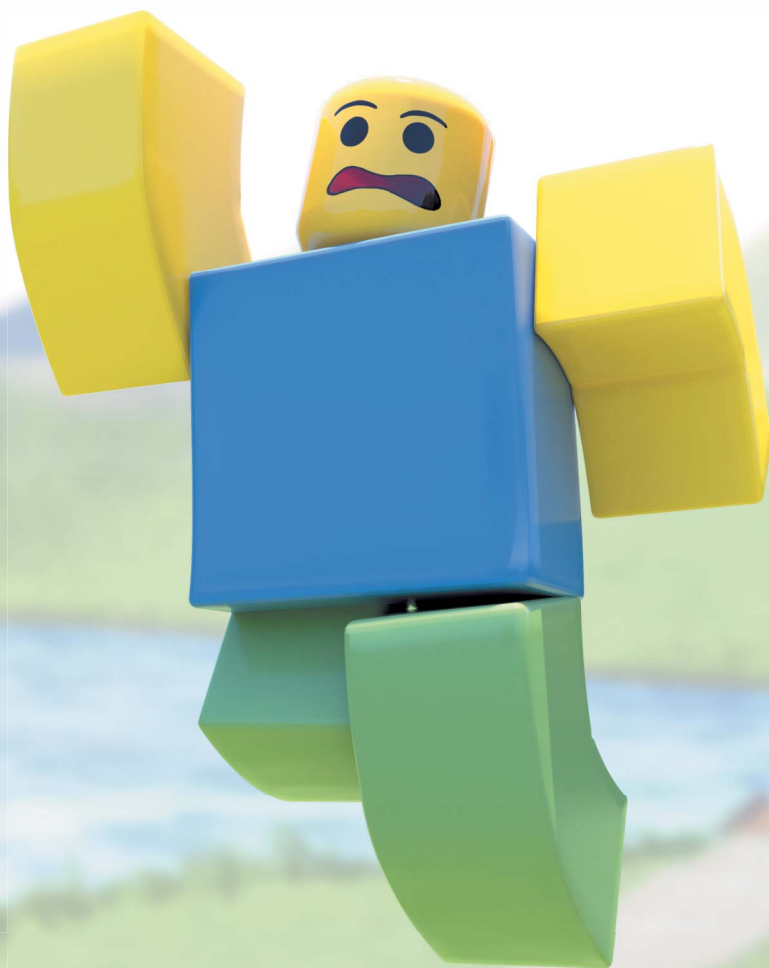
Общероссийский классификатор продукции ОК-034-2014 (КПЕС 2008);
58.11.1 - книги, брошюры печатные

© Алекс Уилтшир, Крейг Джелли, 2018
Текст и иллюстрации: © 2018 Roblox, Egmont UK Limited
Впервые опубликовано на английском языке в 2018 году компанией Egmont UK Limited, thç Yellow building, 1 Nicholas Road, London, W11 4AN, United Kingdom.
© ООО «Издательство АСТ», перевод на русский язык, 2020

СОДЕРЖАНИЕ

TREELANDS	8-9
APOCALYPSE RISING	10-11
JAILBREAK	12-13
SHARK ATTACK!	14-15
NATURAL DISASTER SURVIVAL	16-17
INNOVATION LABS	18-19
ROBLOX DEATHRUN	20-21
MOON TYCOON	22-23
IMPERIUM	24-25
MOUNT OF THE GODS	26-27
NEVERLAND LAGOON	28-29
TRADELANDS	30-31
PRISON LIFE	32-33
TEMPLE OF MEMORIES	34-35
HEROES OF ROBLOXIA	36-37
WOLVES' LIFE 2	38-39
ZOMBIE RUSH	40-41
GALAXY	42-43
SHARD SEEKERS	44-45
ULTIMATE DRIVING: WESTOVER ISLANDS	46-47
WHATEVER FLOATS YOUR BOAT	48-49
AFTER THE FLASH: DEEP SIX	50-51
PINEWOOD COMPUTER CORE	52-53
MINER'S HAVEN	54-55
HIDE AND SEEK EXTREME	56-57
FLOOD ESCAPE	58-59
CAR CRUSHERS	60-61
FANTASTIC FRONTIER	62-63
ROBLOX TITANIC	64-65
MAD PAINTBALL 2	66-67
WORLD EXPEDITION	68-69
THE NORMAL ELEVATOR	70-71
MINING INC!	72-73

CLEANING SIMULATOR	74-75
LUMBER TYCOON 2	76-77
SKYBOUND 2	78-79
KICK OFF	80-81
DESIGN IT!	82-83
CLONE TYCOON 2	84-85
ASSASSIN!	86-87
SWORDBURST ONLINE	88-89
КОНТРОЛЬНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ ДОСТИЖЕНИЙ	90-93
ДО НОВЫХ ВСТРЕЧ!	94-95





I ВСТУПЛЕНИЕ

ЭЙ ТЫ! СТОЯТЬ!

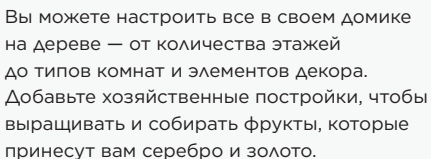
Да-да, ты выглядишь так, словно однажды можешь стать неплохим искателем приключений. Но не слишком-то спеши, не стоит бросаться в бой без хорошей подготовки. Ты можешь потерять руку или ногу в лучшем случае или жизнь — в худшем.

Но, к счастью, мои brave рыцари собрали целый набор схем, советов и предложений, которые помогут пережить опасности Robloxia и завоевать ее многочисленные уголки. На следующих страницах я поделюсь с тобой этой мудростью. Благодаря этим знаниям ты без труда сможешь выжить в постапокалиптических землях, если решишь стать героем захваченного суперзлодеями города, и даже сумеешь зачистить штаб-квартиру конторы, которая занимается темными делишками. Мои товарищи уверяют, что мудрость придет к тебе, как только ты прочтешь этот толстенный фолиант.

И теперь, храбрый первопроходец, я желаю тебе удачи в этом путешествии, полном наград! Обязательно следуй советам и прихвати с собой батальон союзников, которые помогут тебе в поисках.

REDCLIFF ELITE COMMANDER

Скрытый под пологом леса мир TreeLands начинается там, где есть домик на дереве с вашим именем. TreeLands позволяет собирать и продавать фрукты, разъезжая на удивительных транспортных средствах. Вы даже сможете создать чумовую виллу на дереве!



СТУДИЯ: Fissy Games

ПОДЖАНРЫ: Строительство, Симулятор, Торговля

ПОСЕЩЕНИЯ:

ИЗБРАННОЕ:

БЫСТРЫЕ СОВЕТЫ



ОБЪЕДИНЕНИЕ

До перехода к следующему дереву можно объединять корзины и создавать гигантские суперфрукты. Или наоборот, разделять их, чтобы объединять другие фрукты и создавать более ценные плоды.



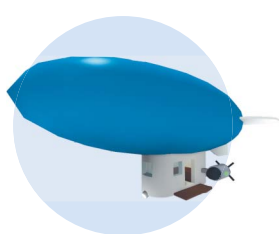
НАВИГАЦИЯ

Сборщики урожая помогут заработать золото, после того как вы разблокируете нужный фрукт. В меню сбора урожая выберите сборщика, затем нажмите Найти. Стрелка укажет направление к фрукту.



МАЯК БАЗЫ

Важно сделать свой домик на дереве более заметным, чтобы вам легче было найти путь назад. Настройте отличительные черты, например, фонарные столбы, сферы наблюдения или телепорты.



ТРАНСПОРТ

Путешествовать пешком — это медленно. Но есть машины, на которых можно объехать всю округу! Парите на дирижабле или гирокоптере, катайтесь в грузовом автомобиле (который поможет перевезти ценные товары).



NEWFISSY

Половина команды разработчиков Fissy Games и создатель TreeLands, NewFissy, работают на Roblox с 2011 года. Ниже мы решили обсудить важность сообщества игроков для платформы, его влияние на игровой процесс и способы сделать и без того мегапопулярную игру еще круче.

О ВАЖНОСТИ

Что для NewFissy важнее всего? «Независимо от того, насколько игра технически продуманная или красивая, без сильного сообщества игроков она не добьется успеха». По словам NewFissy, сообщество насчитывает более миллиона игроков. Ведь присоединиться к Roblox просто: «Требуется всего один клик, чтобы перейти от подключения к самой игре».

О ВЛИЯНИИ

NewFissy часто прислушивается к коллективной мудрости игровых сообществ. «Каждое решение, которое я принял после альфа-тестирования, было хотя бы частично

продиктовано самими игроками. Я регулярно получаю сообщения с предложениями, и многие из них реализуются в игре».

СЛЕДУЮЩИЕ ШАГИ ДЛЯ TREELANDS

TreeLands выпустили в бета-версии в начале 2016 года, и с тех пор игроки регулярно получают обновления, которых жаждают. Но что ждет игру дальше? «Мы планировали для TreeLands столько всего: (1) Поддержку Xbox; (2) Корзины, чтобы хранить фрукты в вашем домике на дереве; (3) Биплан». Все эти функции появляются в списке самых запрашиваемых опций в сообществе.

APOCALYPSE RISING

Перед вами конец света, также известный как Apocalypse Rising, и горстка выживших, включая вас, которая нашла убежище в Kin — маленьком городке в глуши. Вы уверены, что приготовились к апокалипсису, или другой выживший одержит верх в этой борьбе за жизнь?

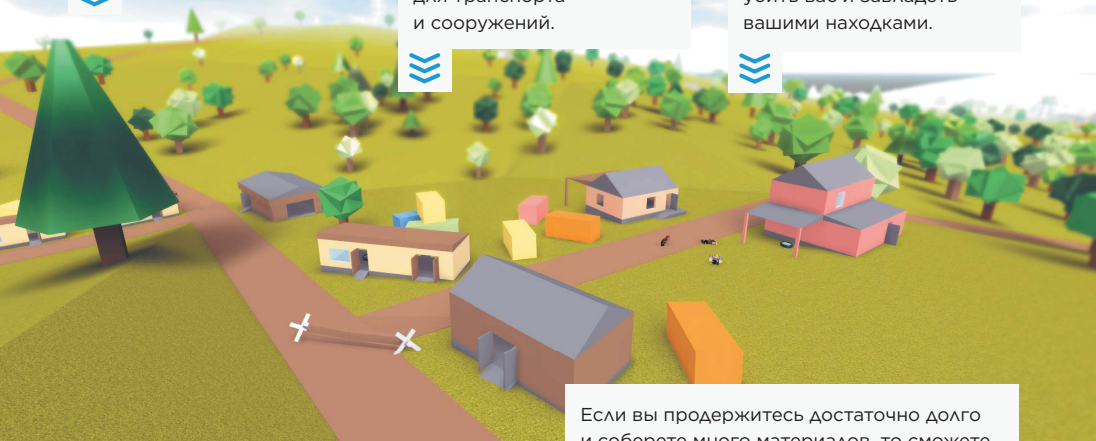
Вы появляетесь на огромной карте. Вокруг сплошные холмы, а у вас с собой — только пистолет и фонарик. Вы уже слышите стоны зомби вдали, а небеса вот-вот разразятся проливным дождем...



Заброшенные здания — места скопления хлама, который может быть очень ценным. Ищите там еду, питье и лекарства, а еще оружие и боеприпасы. Кроме того, эти здания служат источником материалов для транспорта и сооружений.



Необычайно быстрые зомби прячутся на каждом углу. Но опасайтесь не только их, но и других игроков. Каждый хочет выжить, а во время апокалипсиса все средства хороши — противники попытаются убить вас и завладеть вашими находками.



Если вы продержитесь достаточно долго и соберете много материалов, то сможете построить крепость, чтобы сдерживать атаки зомби и других игроков. В ней так же можно хранить излишки материалов и парковать средства передвижения.



ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ

РАЗРАБОТЧИКИ: Gusmanak and ZolarKeth

ПОДЖАНРЫ: Выживание, PvP, Шутер

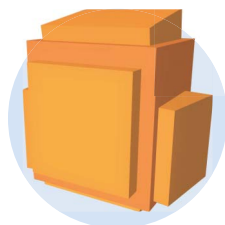
ПОСЕЩЕНИЯ:



ИЗБРАННОЕ:



БЫСТРЫЕ СОВЕТЫ



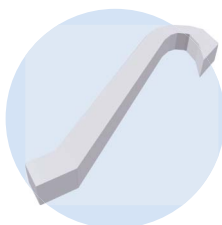
РАЗГРУЗКА

Управление инвентарем — сложная задача. Нужно следить за множеством разных вещей. Если найти сумку, вроде военного рюкзака с огромным количеством карманов, хранить свое барахло станет проще.



КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ

Заручитесь поддержкой товарищей, которые прикроют спину. При работе в парах или группах собирать предметы легче, ведь напарник всегда может подстраховать вас и взять зомби или игрока на мушку.



ОРУЖИЕ БЛИЖНЕГО БОЯ

Холодное оружие — например, лом — неоченимо в безвыходном положении. Оно не требует боеприпасов, поможет вытащить вас из трудных мест, прекрасно подойдет для «дружеской» беседы с кучкой зомби.



ВЫСТРЕЛ В ГОЛОВУ

Не тратьте драгоценные патроны на тушки зомби. Одного удачного выстрела в голову будет достаточно, чтобы избавиться от противника... надеемся, раз и навсегда.



GUSMANAK

Стоящий за разработкой Apocalypse Rising, он принял более 100 миллионов игроков в своей кишасей зомби антиутопии. Но Gusmanak на этом не остановился и трудится над сиквелом. Сейчас он занят разработкой навыков, улучшениями и превращением игры в командную.

КОМАНДНАЯ РАБОТА

Игра Apocalypse Rising создана отнюдь не одним человеком. «Большая часть моей работы — управление командой, и это здорово! — говорит Gusmanak. — Главное — найти правильных людей и самому выложиться на полную».

ВКЛАД В ROBLOX

Создание игр — тяжелый труд, но Gusmanak считает, что на Roblox это сделать проще. «Здесь можно легко освоить любое направление. Хотите написать сценарий или научиться создавать одежду — делайте это в тестовой студии

за минуты. Разработать новый уровень, и протестировать? На раз-два!»

СОВЕТЫ ПО ВЫЖИВАНИЮ

«Никому не доверяй!» — совет от Gusmanak'a для тех, кто хочет выжить в безжалостном постапокалиптическом мире. PvP-элемент — один из главных плюсов игры, но и в нем есть недостатки. «Групповая система позволяет лидеру исключить члена из команды и тут же убить его. В Apocalypse 2 такого не будет».