

Лучшая **КНИГА**

для досуга

100

ГОЛОВОЛОМКИ

НА КАЖДЫЙ *для*
ДЕНЬ *детей*



Аванта

УДК 793-053.2
ББК 77.059я92
М91



BRAIN GAMES FOR BRIGHT SPARKS

Puzzles and solutions by
Dr Gareth Moore
B.Sc (Hons) M.Phil Ph.D

Illustrations by Jess Bradley

Мур, Гарет

М91 100 головоломок для детей на каждый день / Г. Мур; ил. Д. Брэдли; пер. с англ. Усовой И.В. — Москва: Издательство АСТ, 2019. — 158, [2] с.: ил. — (Лучшая книга для досуга).

ISBN 978-5-17-119313-3.

Книга «100 головоломок для детей на каждый день» содержит огромное количество игр, головоломок и заданий, которые не дадут соскучиться и проверят читателя на сообразительность.

Запутанные лабиринты, логические и математические игры позволят натренировать свой ум и воображение, внимание и быстроту реакции, а главное – весело провести время!

Для младшего школьного возраста.

УДК 793-053.2
ББК 77.059я92

Puzzles and solutions © Gareth Moore 2019
Illustrations and layouts © Buster Books 2019
© Усова И.В., пер. с англ., 2019
© ООО «Издательство АСТ», 2019

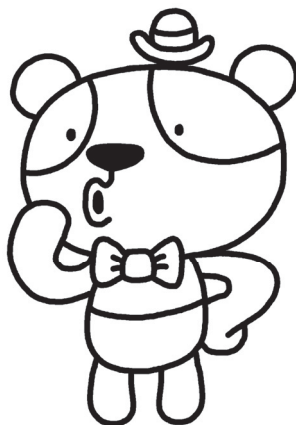
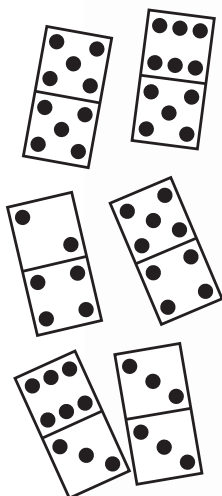
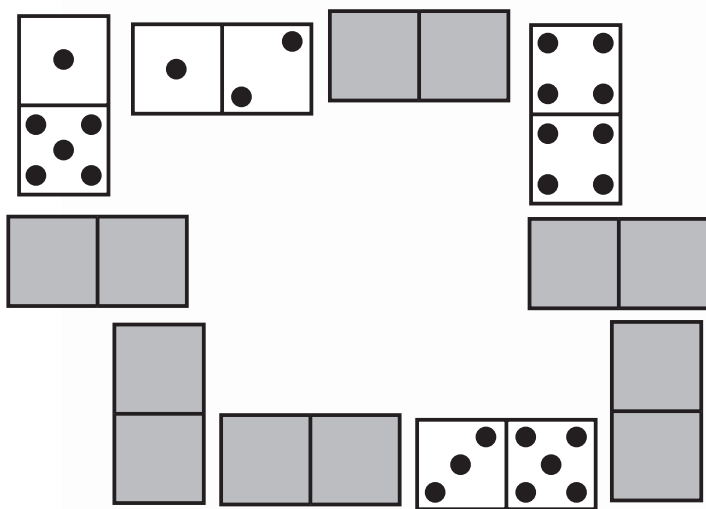


**ПРИСТУПИМ К
ГОЛОВОЛОМКАМ!**

1

ПРИЧУДЛИВОЕ ДОМИНО

Заверши круг, поместив шесть фишек домино в затемнённые прямоугольники. На каждом из концов фишки должно быть столько же точек, сколько и на том конце, с которым он соприкасается. Использовать можно только фишки, изображённые ниже.



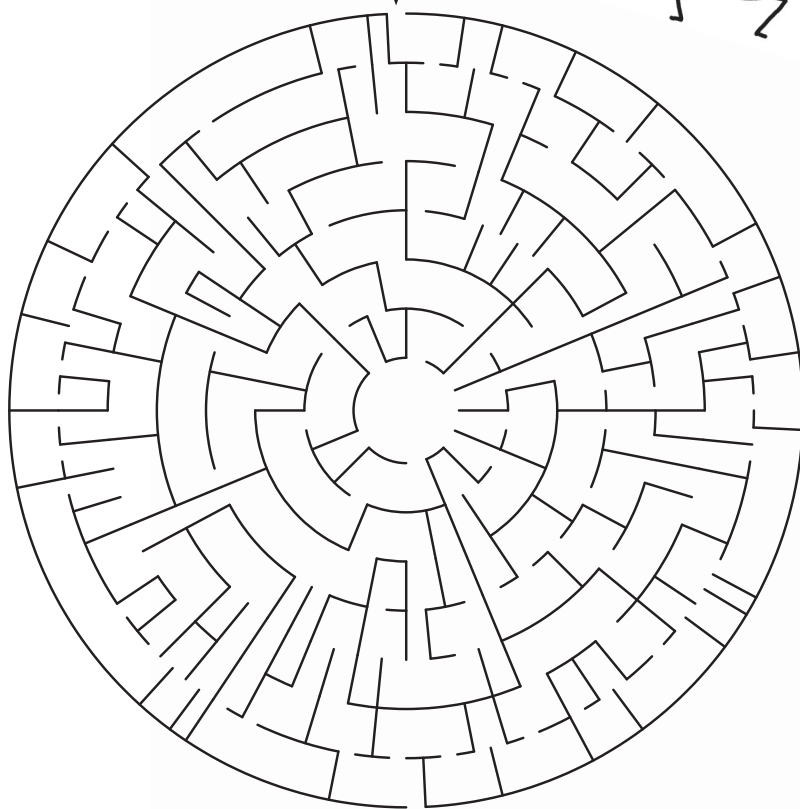
2

ПУТАНИЦА С ПАУТИНОЙ

Помоги пауку добраться до середины паутины,
а затем выйти с другой стороны.
Не забудь про время!



СТАРТ



ФИНИШ



ВРЕМЯ



3

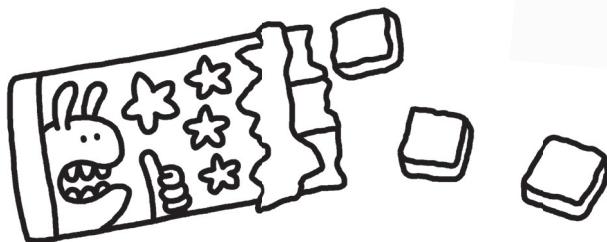
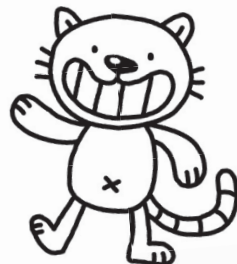
ВКУСНЫЕ РАСЧЁТЫ

Сможешь разобраться в этих шоколадных вычислениях?

1. Четверо друзей делят десять долек шоколада поровну. Поможешь им? Дольки нельзя разламывать, но лишние можно просто отложить.

СКОЛЬКО ДОЛЕК...

- а.** ...у каждого из друзей?
- б.** ...было отложено?



2. Трое друзей делят плитку шоколада. Каждый взял себе по четыре дольки, а две дольки пришлось отложить.

Сколько долек было
в плитке шоколада
изначально?

.....

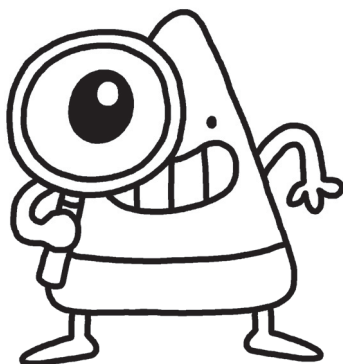


4

ХИТРЫЕ БУКВЫ

Заполни пустые квадраты в сетке так, чтобы буквы А, Б и В повторялись лишь раз в каждом столбце и каждой строке.

		А
В		

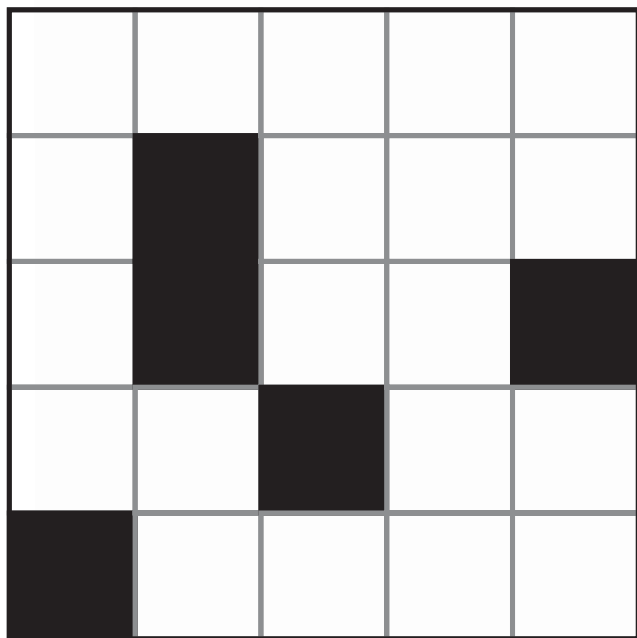
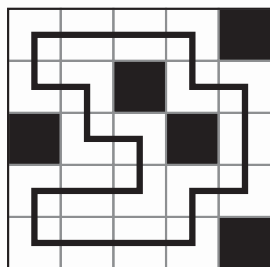


ЛОГИЧЕСКАЯ ЛИНИЯ

Попытайся провести линию так, чтобы она прошла через каждую белую клетку. Можно двигаться только по горизонтали и вертикали, а каждую клетку пересекать можно лишь один раз. Нельзя пересекать и саму линию.



ПРИМЕР:



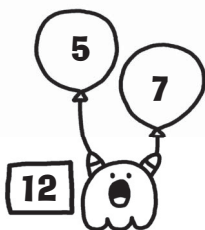
6

ВОЗДУШНЫЕ ЦИФРЫ

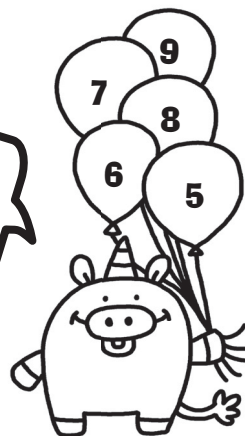
Эти монстры хотят летать, но, чтобы оторваться от земли, им придётся купить воздушные шары.

Подбери для каждого монстра пронумерованные шары, которые в сумме образовывали бы число, указанное возле него. Ни у кого из них не должно быть в руках повторяющихся цифр.

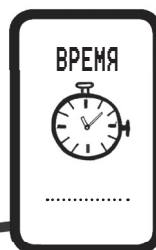
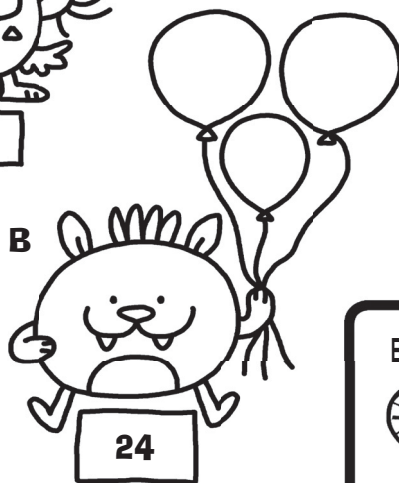
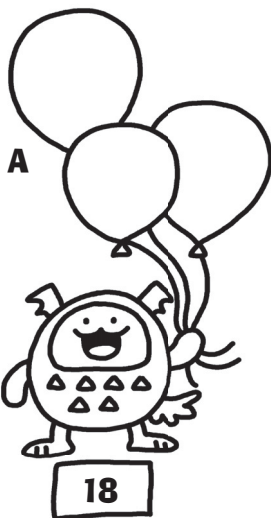
ПРИМЕР:



ПОДХОДИ!
ВОЗДУШНЫЕ
ШАРЫ
НА ПРОДАЖУ.



**ПРОДАВЕЦ
ВОЗДУШНЫХ
ШАРОВ**



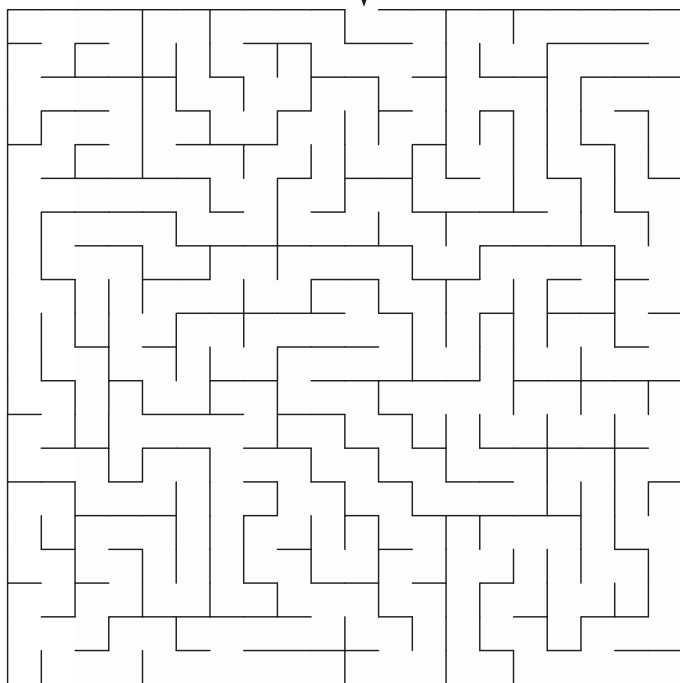
7

ИНОПЛАНЕТНЫЙ ЛАБИРИНТ

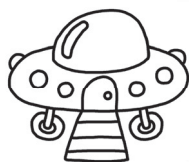
Хорошо ориентируешься в лабиринтах? Помоги маленькому заблудившемуся инопланетянину найти дорогу к космическому кораблю, чтобы он мог отправиться домой.



СТАРТ



ФИНИШ



ВРЕМЯ

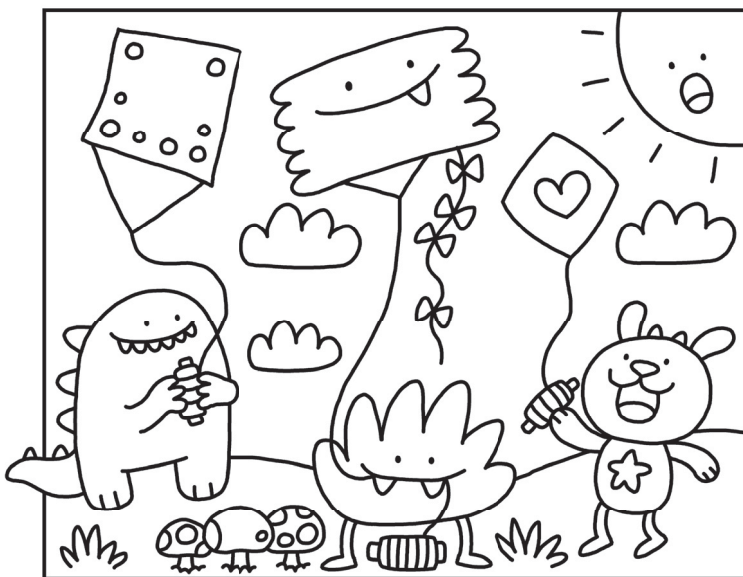
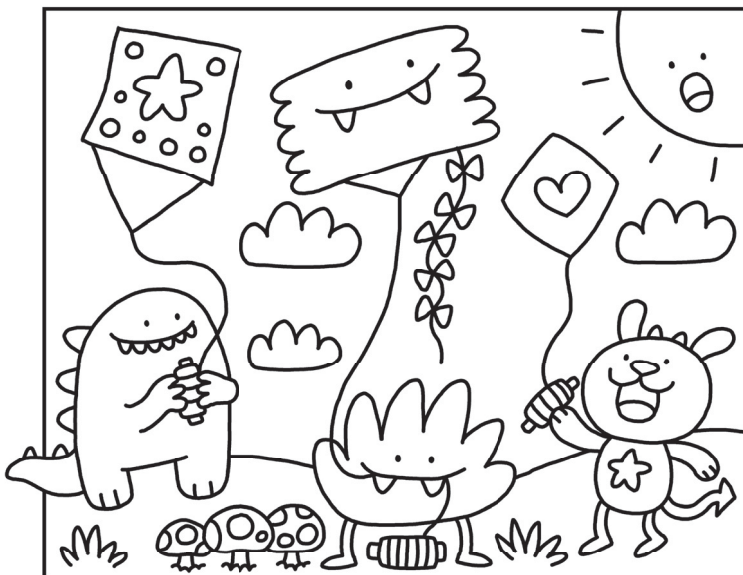


.....

8

НАЙДИ ОТЛИЧИЯ

Найти пять отличий между изображениями.



ВРЕМЯ

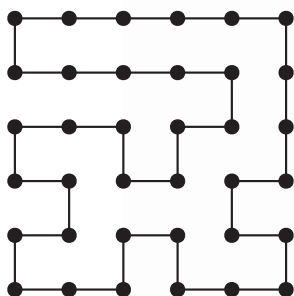


9

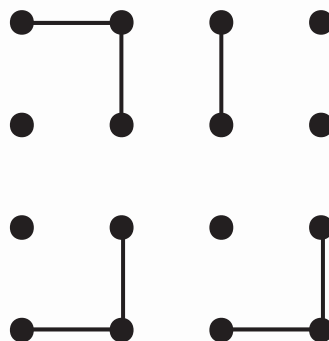
КОРОБКА ТОЧЕК

Попробуй пересечь одной линией все точки.
Двигаться можно по горизонтали и по вертикали
и нельзя пересекать линию. Чтобы тебе было проще,
части линии уже нарисованы.

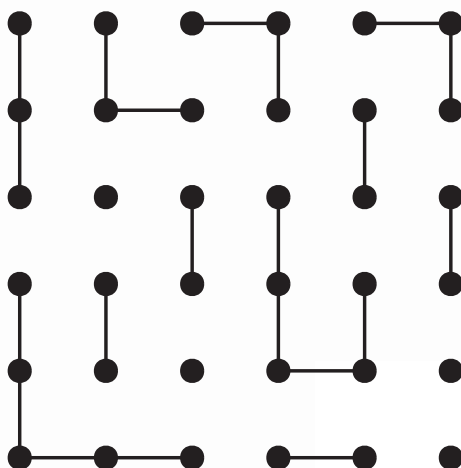
ПРИМЕР:



1.



2.



ВРЕМЯ



.....

10

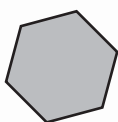
МАГИЯ ЗЕРКАЛ

Сможешь найти зеркальные отражения фигур 1, 2 и 3? Обведи выбранные фигуры в кружок. Можешь воспользоваться зеркалом, если застрянешь.

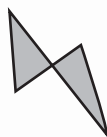
1.



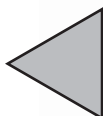
2.



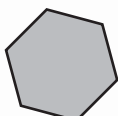
3.



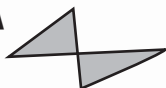
А



А



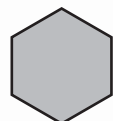
А



Б



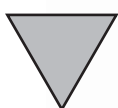
Б



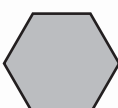
Б



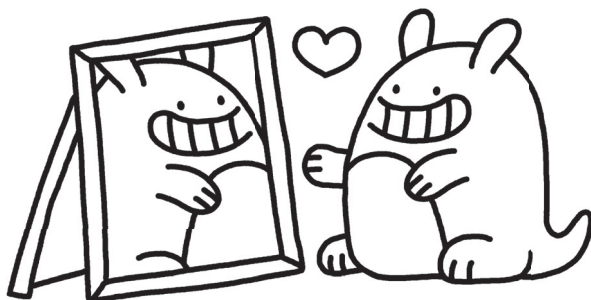
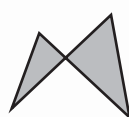
В



В



В

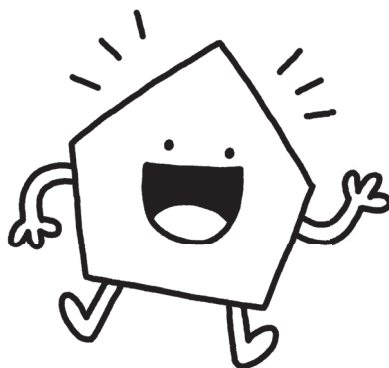
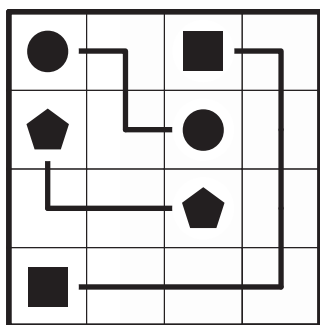


11

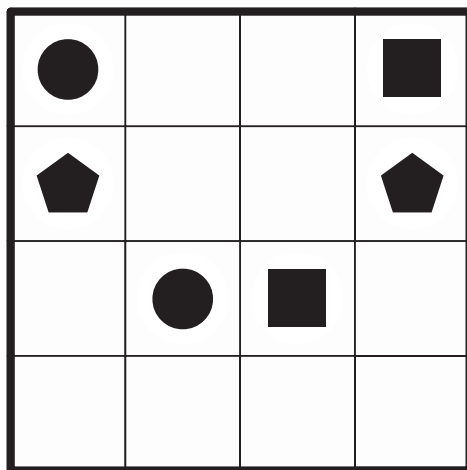
СОЕДИНИ ФИГУРЫ

Соедини одинаковые фигуры линиями.
Линии могут двигаться горизонтально
и вертикально и не могут пересекаться.

ПРИМЕР:



1.



СОДЕРЖАНИЕ

Введение 3

ПРИСТУПИМ К ГОЛОВОЛОМКАМ!

Причудливое домино.....	6	Собери картинку.....	28
Путаница с паутиной.....	7	Волшебные линии.....	29
Вкусные расчёты.....	8	Точечное расследование.....	30
Хитрые буквы.....	9	Обратимся к основам.....	31
Логическая линия.....	10	Квадратный поиск.....	32
Воздушные цифры.....	11	Разберись с фигурами.....	33
Инопланетный лабиринт.....	12	Числовые тропы.....	34
Найди отличия.....	13	Супернабор.....	35
Коробка точек.....	14	Сосчитай кошек.....	36
Магия зеркал.....	15	Сладкое задание.....	37
Соедини фигуры.....	16	Удивительная мозаика.....	38
Загадочные пирамиды.....	18	Выше, ещё выше!.....	39
Собачий отряд.....	19	Перепутанные части.....	40
Идеальные пары.....	20	Игрушечный баланс.....	41
Увлекательное буквенное sudoku.....	21	Гонка в лабиринте.....	42
Кто лишний?.....	22	Охота за монетками.....	43
Путь супергероя.....	23	Поверни фигуру.....	44
Удивительная последовательность.....	24	Линии и точки.....	45
Соедини точки.....	25	Сила цветов.....	46
Суперсудoku.....	26	Круг из домино.....	47
		Словесное sudoku.....	48
		Загадочная картинка.....	49

Математические монстры	50
Сосчитай сдачу	52
Зеркальные изображения	53
Необычные sudoku	54
Удивительные фигуры	55
Найди отличия	56
Возрастные загадки	58
И снова пирамиды	59
Вращение фигур	60
И снова линии	61
Следуй за цифрами	62
Числовая последовательность	63
Охота за драгоценностями	64
Роболабиринт	66
Лишнее слово	67
Взвесь монстров	68
Sudoku	69
Суперсудoku	70
Круговое испытание	72
Чувствительные числа	73
Складываем фигуры	74
Игры со временем	75

Головоломка на пикнике	76
Изворотливый лабиринт	77
Загадка печенья	78
Загадочная сетка	79
Пчелиный лабиринт	80
Секреты шпионов	81
Соедини фигуры	82
Посчитай монстров	84
Сортировка	86
Календарная путаница	87
Числовая тропа	88
Соедини фигуры	89
Трудности с пирамидами	90
Объедини изображения	92
Подбери краску	93
Герой sudoku	94
Математические марблы	95
Дострой ограду	96
Мастер sudoku	98

ВСЕ ОТВЕТЫ 99

**ЗАПИСИ
И ЗАРИСОВКИ 136**