

Евгения Пастернак



КОМПЬЮТЕР для ЖЕНЩИН

изучаем Windows 7



ББК 32.973-018.2
УДК 004.51
П19

Пастернак Е. Б.

П19 Компьютер для женщин. Изучаем Windows 7. — СПб.: Питер, 2010. — 384 с.: ил.
ISBN 978-5-49807-575-4

Книга написана специально для женщин в легкой, доступной форме. В ней рассказано, как включить и выключить компьютер, как работать с файлами и папками, что такое Интернет и как в него попасть, как можно общаться с помощью Интернета, как создать почтовый ящик в Сети и работать с электронной почтой. И самое главное: книга написана по новой операционной системе — Windows 7! Самоучитель будет полезен не только женщинам, но и мужчинам, которые помогают окружающим их дамам в нелегком (на первый взгляд) деле освоения компьютера.

ББК 32.973-018.2
УДК 004.51

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Информация, содержащаяся в данной книге, получена из источников, рассматриваемых издательством как надежные. Тем не менее, имея в виду возможные человеческие или технические ошибки, издательство не может гарантировать абсолютную точность и полноту приводимых сведений и не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

Оглавление

| | |
|---|-----|
| От автора..... | 7 |
| Введение..... | 8 |
| От издательства..... | 10 |
| Урок 1. Четыре источника, четыре составные части компьютера..... | 11 |
| Урок 2. Как включить и выключить компьютер..... | 15 |
| Урок 3. Накрываем Рабочий стол..... | 21 |
| Урок 4. Знакомьтесь — «клава»!..... | 34 |
| Урок 5. Сказка про маленький компьютер..... | 44 |
| Урок 6. Что такое файл и где он живет..... | 54 |
| Урок 7. Трюки с файлами..... | 74 |
| Копирование и перемещение файлов..... | 79 |
| Первый способ..... | 79 |
| Второй способ..... | 83 |
| Третий способ..... | 83 |
| Четвертый способ..... | 84 |
| Удаление файлов..... | 86 |
| Выделение группы файлов..... | 87 |
| Работа с компакт-диском и DVD..... | 90 |
| Урок 8. Сервируем Рабочий стол..... | 95 |
| Место, куда сворачиваются окна..... | 96 |
| Меню Пуск..... | 99 |
| Урок 9. Переменка, или Внимание, сейчас вылетит птичка!..... | 103 |
| Перенос фотографий с цифровой камеры на компьютер..... | 104 |
| Разбираем и подписываем фотографии..... | 106 |
| Потанцуем? Или в кино?..... | 107 |
| Урок 10. Программы бывают разные..... | 113 |
| Установка программ..... | 114 |
| Запуск программ..... | 122 |
| Закрытие программы..... | 122 |

| | |
|---|------------|
| Сбой в работе программы | 123 |
| Удаление программ | 125 |
| Архиватор WinRAR | 127 |
| Урок 11. Всомогущий текстовый редактор Word | 130 |
| Что есть что в программе Word | 131 |
| Правим текст. | 134 |
| Бороться и искать, найти и заменить | 139 |
| Что кроется за Кнопкой «Office» | 141 |
| Создать | 142 |
| Открыть | 143 |
| Сохранить | 143 |
| Сохранить как | 144 |
| Печать | 145 |
| Последние открытые файлы | 146 |
| Урок 12. Всомогущий текстовый редактор Word в действии | 147 |
| Режимы просмотра документа | 148 |
| Вставим-ка что-нибудь в наш текст | 151 |
| Разрыв страницы | 152 |
| Рисунки | 152 |
| Номера страниц и колонтитулы | 153 |
| Специальные символы | 154 |
| Добавление сноски | 155 |
| Урок 13. Всомогущий текстовый редактор Word возвращается | 157 |
| Шрифт | 158 |
| Абзац | 161 |
| Стили | 166 |
| Списки | 167 |
| Урок 14. Word Forever | 169 |
| Урок 15. А это Word, просто Word | 177 |
| Границы и заливка | 178 |
| Темы оформления | 180 |
| Параметры страницы | 181 |
| Правописание | 183 |
| Статистика | 185 |
| Урок 16. Мышкой расчерчен экран на квадратики. | 186 |
| Вставляем заготовку таблицы. | 187 |
| Заполняем таблицу данными | 188 |
| Как выделить строку, столбец и ячейки. | 189 |

| | |
|---|-----|
| Добавляем и удаляем, объединяем и разбиваем... | 190 |
| Рисуем таблицу ручками | 191 |
| Наводим в таблице красоту | 193 |
| Урок 17. В Excel квадратики не простые, а волшебные | 195 |
| Первые шаги. | 196 |
| Вводим и редактируем данные в ячейках | 199 |
| Автозавершение. | 203 |
| Автозаполнение | 203 |
| Урок 18. Прыг-прыг по ячейкам — как в классиках! | 206 |
| Работа с ячейками | 207 |
| Выделение ячеек | 207 |
| Перемещение и копирование ячеек | 208 |
| Добавление ячеек | 210 |
| Удаление ячеек. | 210 |
| Очистка ячеек. | 211 |
| Работа с листами | 211 |
| Форматирование ячеек | 212 |
| Урок 19. Формулы? Это не для слабонервных! | 215 |
| Формат чисел | 216 |
| Проведение расчетов | 218 |
| Правила ввода формул | 218 |
| Относительные и абсолютные адреса | 223 |
| Решим-ка задачку | 223 |
| Ошибки в формулах | 228 |
| Урок 20. Рисуем диаграмму и сортируем данные | 230 |
| Строим диаграмму. | 231 |
| Сортировка, фильтрация и поиск | 234 |
| Урок 21. Что такое Интернет. | 237 |
| Урок 22. Выбор способа подключения, модема и провайдера. | 242 |
| Урок 23. Подключаемся! | 248 |
| Урок 24. Опасности Интернета. | 254 |
| Урок 25. Интернет, я тебя вижу, или Первое знакомство с браузером. | 258 |
| Урок 26. От теории к практике: трюки с веб-страницами. | 271 |
| Урок 27. Основы поиска в Интернете | 285 |
| Урок 28. Создаем электронную почту | 302 |
| Урок 29. Пообщаемся?! | 315 |

| | |
|---|-----|
| За друзьями срочно в чат, они там уже торчат! | 316 |
| Вот на форум мы пойдем и узнаем обо всем! | 320 |
| Создадим дневник в Сети, чтобы было что вести. | 329 |
| Мужчины, ау..... | 340 |
| Не забудет никто никогда школьные годы! | 346 |
| Урок 30. А что такое «Ася» и где она живет..... | 353 |
| Урок 31. Skype, или Как звонить подругам почти бесплатно | 365 |
| Заключение | 379 |

Урок 1

Четыре источника, четыре составные части компьютера

Компьютер, как вы, наверное, догадываетесь, состоит из нескольких частей (рис. 1.1):

- монитора;
- клавиатуры;
- мыши;
- большого железного ящика¹.

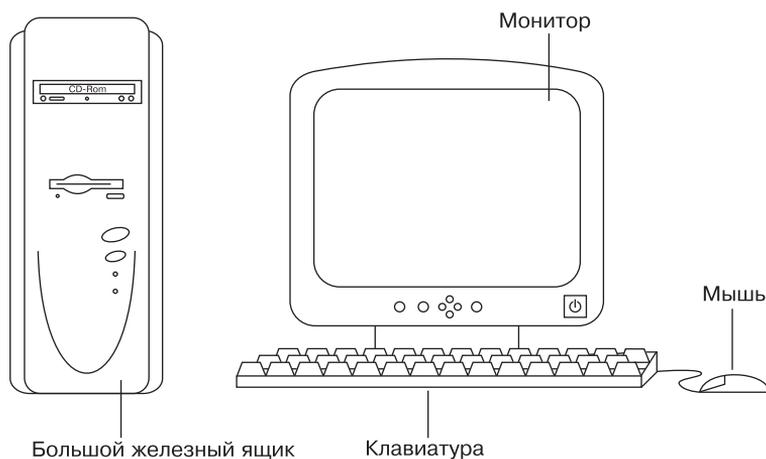


Рис. 1.1. Это он! Это он! Наш компьютер

Теперь немного подробнее.

Начнем с *большого железного ящика*. Оказывается, это и есть сам компьютер. Нам пока нужно знать только то, что на нем находится кнопка включения компьютера.

Монитор — это такой телевизор. Просто телевизор, который подключается к большому железному ящику, как настоящий телевизор, например, к DVD-плееру.

Клавиатура — это печатная машинка. Только, конечно, очень усовершенствованная. Хорошее знание возможностей клавиатуры сильно облегчает жизнь, поэтому мы посвятим ей целый урок (см. урок 4).

¹ Если вы его не найдете, а компьютер при этом будет работать, не расстраивайтесь. Иногда его может и не быть. Например, у маленьких настольных компьютеров-чемоданчиков, которые называются ноутбуками.

У *мыши* есть две кнопки: левая (рабочая) и правая (вспомогательная)¹. Левая находится под указательным пальцем. На обе кнопки можно нажимать, но чаще всего нужна левая. Поэтому, когда нужно будет нажать правую, я буду писать: «щелкнем правой кнопкой мыши», а если не будет указано, какой кнопкой щелкать, — смело нажимайте левую. Сверху на мышиной спинке может быть колесико. Это прокрутка. Если вращать колесико, то текст на экране будет двигаться вверх или вниз. Когда мы будем возить мышку по столу, по экрану будет бегать, например, стрелочка или другая фигурка. Поводите мышкой по столу и не бойтесь, ничего не сломаете. Если стрелки не видно, то увеличьте размах — она «убежала» за пределы экрана.

Все действия, выполняемые с помощью мышки, можно также сделать, используя клавиатуру. Только в большинстве случаев мышкой проще и быстрее. И коврик, кстати, для нее можно купить симпатичный.

Что еще нужно знать про компьютер? Вам скажут: «У меня РС², четвертый пентиум, два гигагерца, четыре гигабайта оперативки, винчестер 270 гигабайт». Из всей этой белиберды попробуем вычленим понятную (а главное, нужную нам) информацию.

Существуют два вида компьютеров, с которыми вы можете столкнуться. Один называется РС, а второй Apple Macintosh («Макинтош», «Мак»).

Apple Macintosh переводится с английского языка как «яблоко-плащ» (ерунда какая, правда?). «Макинтош» дороже и круче, поэтому встречается гораздо реже РС. Нужно знать, что эти два вида компьютеров абсолютно несовместимые, то есть то, что работает на РС, на «Макинтоше» работать не будет.

Как узнать «Макинтош»? На первый взгляд никак. У него такой же экран и тоже есть клавиатура. А на второй вы заметите товарный знак (рис. 1.2), который всегда расположен на большом железном ящике, на мышке или на клавиатуре. Увидев «яблочко», смело говорите: «Я с “Маками” ни разу не работала». И это совершенно не стыдно. Тысячи людей, работающих на РС, «Мак» никогда в глаза не видели.

Все, что я вам рассказываю, предназначено только для РС. Про «Мак» нужна другая книга.

¹ Существуют всякие «навороченные» мышки даже с пятью кнопками. Но пока не будем забивать себе голову.

² Услышите вы, конечно, «писи». Но по-русски это выглядит как-то не очень... Вот и пишут латинскими буквами.



Рис. 1.2. Товарный знак Apple

Идем дальше.

Процессором называют «мозги» компьютера, а «четвертый пентиум» — это просто название модели «мозгов». Чем они новее, тем компьютер умнее, то есть если вам говорят, что это последний пентиум, то имеют в виду, что в данном компьютере стоит последняя модель «мозгов».

Самая известная компания, выпускающая процессоры, — Intel. И распространенная наклейка на большом железном ящике «Intel inside» означает всего лишь то, что внутри компьютера — процессор фирмы Intel.

«Два гигагерца» — это скорость процессора. Чем она больше, тем лучше, потому что ваш процессор будет думать быстрее.

Винчестер (он же жесткий диск) — это память компьютера. Она сохраняется, даже когда компьютер выключен. Естественно, чем ее больше, тем лучше.

Что такое «четыре гигабайта оперативки»? Оперативка — это *оперативная память*. При выключении компьютера эта память не сохраняется, но чем она больше, тем с большим количеством программ вы сможете одновременно работать. Таким образом, все то же самое — чем она больше, тем лучше.

Ну вот. Мы определились с источниками и составными частями компьютера и теперь теоретически достаточно подкованы, чтобы перейти к практике.

Открывайте следующий урок!

Урок 2

Как включить и выключить компьютер

Значит, так. Находим под столом большой железный ящик с кнопкой включения, на которой написано Power или нарисован кружок с палочкой, похожий на значок фирмы Indesit (рис. 2.1). Но в любом случае это самая большая кнопка. Нажимайте!

Что происходит? Компьютер начал жужжать, или щелкать, или тихо шелестеть, или...

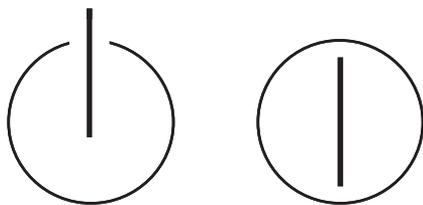


Рис. 2.1. Что-то похожее нарисовано на кнопке Power

Короче, он там живет своей жизнью, не будем ему мешать. Посмотрим на монитор. Если он включился сам по себе, то ничего не делайте. Вам повезло! Если он по-прежнему темный, то ищите еще одну кнопку включения и смело ее нажимайте. Она может быть внизу, под экраном, может быть сбоку... Помните, компьютер с монитором, как плеер с телевизором? Плеер же может работать при выключенном телевизоре! Только вы ничего не увидите. Так и с компьютером. Можете выключить монитор, а потом включить опять, на работе компьютера это никак не отразится.

Тем временем компьютер жужжит, то есть загружается.

Что такое *загрузка*?

Дело в том, что компьютер (тот самый железный ящик) — это действительно просто кусок железа. Сам по себе он работать не будет, нужна целая куча программ, которые, к счастью, уже сделали без нас. Когда мы включили компьютер, он проснулся и начал эти программы в себя загружать. Где он их взял? Из той самой внутренней памяти — винчестера.

Так вот, у нас загружается Windows. Этот момент вы вряд ли пропустите, если не будете отходить от монитора. Сначала появится надпись **Заняты Windows** с логотипом Microsoft (это компания, которая разработала эту операционную систему), потом будет очень красиво вылетать разноцветный логотип Windows, а потом может появиться загадочная надпись **User¹**, а под ней окошко, в которое нужно ввести пароль. Пароль — это какое-то сочетание символов, которое знает хозяин компьютера. Сделано это все для того, чтобы посторонние по компьютеру не шастали. Так вот, пароль нужно узнать у владельца компьютера, а потом набрать его с клавиатуры в этом окошке (кстати, про клавиатуру вы

¹ Англ. user — «пользователь». А пользователь — это тот, кто работает с компьютером. Поскольку слово «пользователь» — длинное и официальное, часто в русском разговорном языке используют слово «юзер». В окошке, которое появится при загрузке Windows, может быть написано и вполне конкретное имя хозяина компьютера, например Vasya или Svetik.

сможете подробнее прочитать в уроке 4, а пока постарайтесь просто найти нужные символы на клавиатуре и нажать их). Вместо букв или цифр, которые вы будете набирать, на экране будут отображаться точки. Не пугайтесь — так и надо. После того как вы ввели пароль, нажмите мышкой на стрелочку рядом со строкой, где введен пароль, или найдите на клавиатуре клавишу **Enter**. Нажмите. Надеюсь, вы справитесь.

После ввода пароля можно выдохнуть — на экране появится надпись **Добро пожаловать** и логотип Windows 7.

Windows 7 — это *операционная система*. Нет, нет — запоминать это не нужно. Просто следует знать, что она загрузилась и дальше мы будем работать в «Винде». Windows 7 — это самая последняя и «навороченная» «Винда». Существуют и другие *версии* Windows: Windows Vista, Windows XP, Windows 2000. Я расположила их по старшинству: Windows 2000 здесь самая старая — угадайте, в каком году она вышла? К слову, Windows 7 вышла в 2009-м. Все версии — родные «сестры», только внешне отличаются друг от друга и в каждую из них создатели добавляли что-нибудь полезное. Как я вам уже сказала в самом начале, за основу я беру Windows 7, как самую новую. Но и повторю то, что писала еще в предисловии: этот самоучитель существует и для Windows Vista, и для Windows XP.

Когда компьютер загрузился, он полностью готов к работе и может выполнить любое наше желание. К сожалению, в разумных пределах¹.

Как определить, загрузился компьютер или еще нет? Можно было бы сказать, что, если картинка на экране долго не изменяется, значит, все уже готово. А если конкретнее, то смотрите на *указатель мыши*. Это та штучка, которая изображает мышку на экране компьютера. Когда она у вас в виде , значит, компьютер еще «думает». Когда он все «додумает», указатель превратится в обычную стрелку .

Загрузился ваш компьютер? Очень хорошо! На экране будет красоваться примерно такая картинка (рис. 2.2).

Теперь я хочу, чтобы вы обратили внимание на индикаторы. На мониторе горит лампочка? Должна гореть. Это значит, что монитор включен. Такая же лампочка должна гореть и на большом железном ящике. Горит? Это значит, что ваш компьютер работает.

¹ В магазин, например, не сходит. Хотя, когда мы научимся пользоваться электронной почтой, можно будет отправить мужу список необходимых продуктов. И пусть только попробует сказать, что ничего не получал!

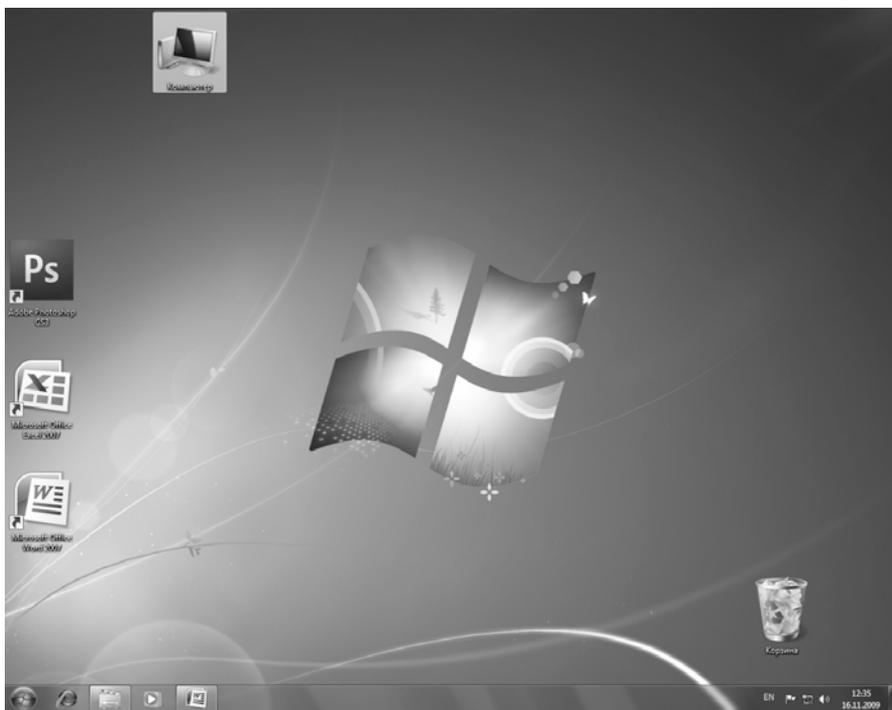


Рис. 2.2. Примерно так выглядит экран после загрузки Windows

А еще такая лампочка может гореть и на одной из *колонок*, которые, если они есть, стоят где-то по бокам от монитора (рис. 2.3).

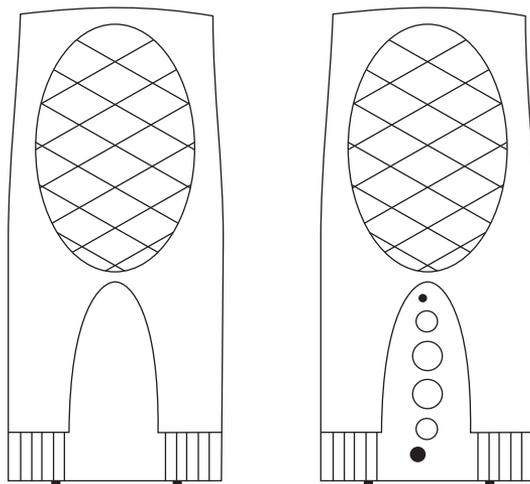


Рис. 2.3. Колонки

Кнопка Power включает звук. Когда он включен, загорается зеленая лампочка. Регулятором Volume вы можете регулировать громкость.

Если вы не обнаружили никаких колонок, не расстраивайтесь, вряд ли их от вас специально спрятали, скорее всего, у вас монитор со встроенными колонками.

Так вот, если вы долго не будете обращать внимание на компьютер, то он «уснет». Монитор погаснет (или не погаснет, а по нему будет «бегать» какая-нибудь картинка, или мигать какая-нибудь надпись, или плавать по экрану рыбки, или летать мыльные пузыри). Но я пишу это как раз для тех, у кого монитор погаснет совсем. А лампочки будут гореть. По ним вы и определите, что компьютер включен, но спит. Разбудить компьютер очень легко. Достаточно поводить мышкой по столу, он и проснется.

Теперь давайте учиться выключать компьютер. Здесь все не так очевидно, как кажется.

Выдернуть вилку работающего компьютера из розетки нельзя. Просто выключить кнопкой Power тоже плохо, потому что от этого может произойти сбой. Потом при включении компьютер будет проделывать кучу дополнительных операций, выдав сообщение, что работа была завершена некорректно. Самое обидное, что это заметит тот, кто сядет за компьютер после вас. Крику будет!

Правильно выключать компьютер так.

Внизу экрана, слева, есть большая круглая кнопка **Пуск** с логотипом Windows



Кнопкой она названа для красного словца, просто потому, что на нее нужно «нажимать» мышкой. На самом деле это кружок с логотипом. Нашли?

Если вы подведете указатель мышки к этой кнопке, то увидите надпись, которая выплывет, — **Пуск**. Это называется «всплывающая подсказка», она работает не только в самой «Винде», но и во многих программах.

Итак, жмите эту кнопку. На экране появится меню (рис. 2.4). Чтобы выключить компьютер, нужно нажать кнопку **Завершение работы**.

Смело щелкайте на ней левой кнопкой мыши. Появится заставка с информацией о том, что идет завершение работы компьютера.

После того как все перестало жужжать, большой железный ящик выключится сам, а монитор надо выключить той же кнопкой, которой мы его включали (хотя он и так погас, так что совсем не обязательно это делать).



Рис. 2.4. Выключаем компьютер

Итак, мы проделали огромную работу — совершенно самостоятельно включили и выключили компьютер. Ура!

Предлагаю пойти передохнуть и выпить чашечку кофе¹.

¹ Не хотите — не пейте.

Урок 3

Накрываем Рабочий стол

Как опять включить компьютер?

Приходим, располагаемся у компьютера поудобнее. Мы теперь опытные, уже никто не скажет, что мы включаем компьютер первый раз в жизни.

1. Включаем компьютер.
2. Включаем монитор.
3. Ждем, любимся заставкой Windows.
4. Думаем, что делать дальше.

Что мы можем увидеть перед собой?

Все, что угодно! То есть то, что вы сейчас видите на экране, называется **Рабочий стол**, а картинка на **Рабочем столе** может быть любой (см. рис. 2.2). У кого-то голая женщина, у кого-то фотография ребенка, у кого-то вообще ничего нет — это личное дело каждого.

На обычном рабочем столе что лежит? Правильно — всякие документы и рабочие инструменты. На экране это называется *значками*. Значки — это программы или документы (есть еще такое умное слово «файлы»).

Программы нужны для того, чтобы компьютер совершил любое, даже самое простое действие. К счастью для нас, он в основном сам знает, какую и когда запустить. Но если мы хотим добиться от него чего-то конкретного (например, написать письмо), то приходится давать ему совершенно точную задачу, то есть запустить программу, в которой можно написать письмо. Чтобы было удобнее, можно сделать значок с названием этой программы и положить его на **Рабочий стол**.

Другие значки — это *документы*. Это то, с чем наши программы работают. И программы и документы, в свою очередь, являются файлами.

Что такое *файл*? Это, например, одна программа, или один документ, или один рисунок, то есть все, с чем имеет дело компьютер.

Написали мы, например, письмо. Для текстового редактора¹ письмо является файлом. Без этого умного слова легко можно обойтись, просто так называемые пользователи очень любят умные слова. Они не скажут: «Сохрани это письмо», а скажут: «Сохрани этот файл». Они странные люди, им так понятнее.

Так, начинаем учиться работать.

¹ Текстовый редактор — это программа, которая работает с текстом и позволяет его редактировать, то есть изменять.

Мы видим перед собой **Рабочий стол**. Каждый делает его под себя и для себя. У кого-то порядок — документы аккуратно разложены в папочках, а у кого-то бардак — всякие значки по столу разбросаны.

С каждой следующей версией Windows все сложнее описать стандартный вид **Рабочего стола**. Потому что появляется все больше возможностей для каждого пользователя перестроить под себя и для себя практически все.

На рис. 2.2 на **Рабочем столе** лежат три значка программ и еще два значка, которые вы, скорее всего, увидите и у себя:

- **Компьютер**;
- **Корзина**.

Что можно делать со значками? Возьмем для примера **Компьютер** (если вы не нашли этот значок, возьмите любой другой).

Давайте сначала щелкнем левой кнопкой мышки на нем и не будем отпускать нажатую кнопку. Вот нажали кнопку указательным пальцем и держим. Теперь медленно подвигаем мышкой. Значок перемещается по **Рабочему столу** вслед за вашими движениями. Захотите остановиться, отпустите кнопку.

Значок можно вытащить за пределы **Рабочего стола** — на **Панель задач**, которая находится внизу экрана (рис. 3.1). Это удобно, потому что тогда значок у вас все время будет под рукой. Ничто и никогда не будет его загромождать на экране.



Рис. 3.1. Панель задач

Если вы случайно что-то не то нажали, то читайте дальше, поймете, как с этим бороться.

Если все обошлось, то подвигайте значки по **Рабочему столу** для закрепления успеха.

У вас может возникнуть вопрос: «А зачем мышке правая кнопка?» Отвечаю. Эта кнопка вызывает *контекстное меню*, то есть работающее в данный момент времени в том месте экрана, где вы щелкнули правой кнопкой.

Щелкнули правой кнопкой мыши на **Рабочем столе** — получили меню (рис. 3.2).

Это то, что мы можем сделать на **Рабочем столе**.

Давайте, раз уж открыли это меню, расскажем, как можно изменить вид значков на **Рабочем столе**. Подведите мышку к строке **Вид** и задержите ее на этой строке. Видите, вывалилось еще одно меню (рис. 3.3). Три команды в его верхней части позволяют менять размер значков. Иллюстрации в книге сделаны в режиме **Крупные значки**. У себя вы можете сделать как вам удобно.

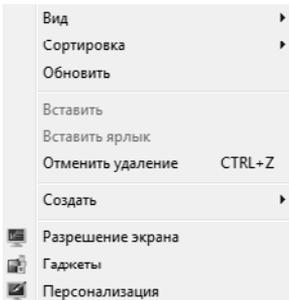


Рис. 3.2. Меню правой кнопки мыши на Рабочем столе

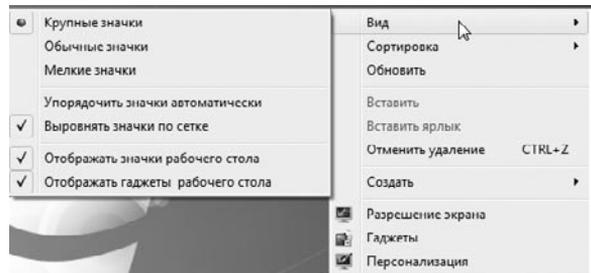


Рис. 3.3. Меню правой кнопки мыши на значке Компьютер

Если вы щелкнете в меню, показанном на рис. 3.2, на строчке **Персонализация** (то есть подведете к этой строке указатель мыши и нажмете ее левую кнопку), то увидите следующее (рис. 3.4).

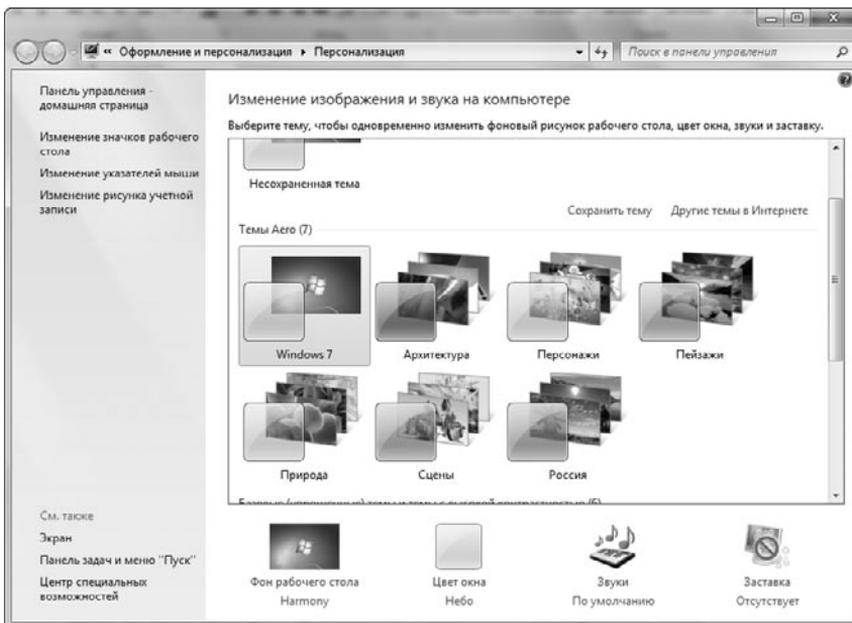


Рис. 3.4. Окно Персонализация