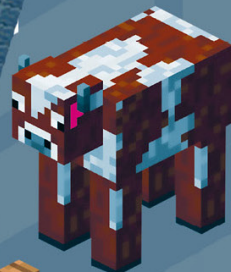
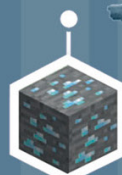
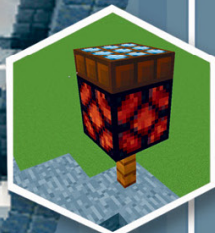
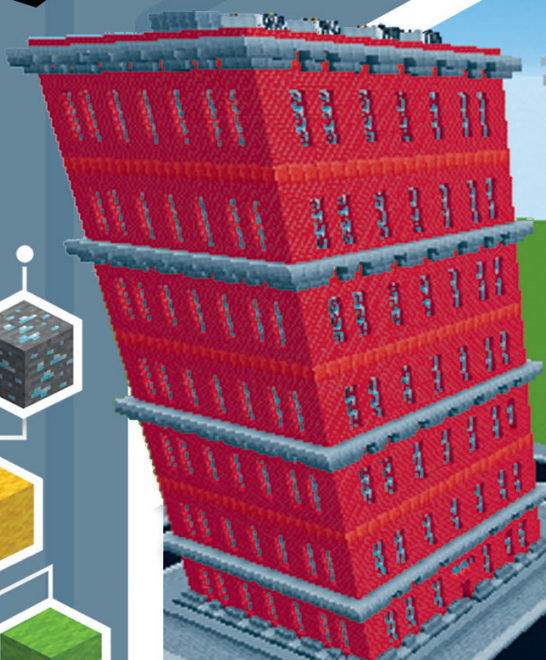
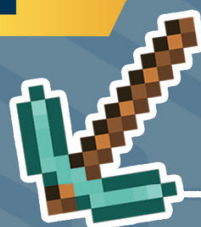


ВСЕЛЕННАЯ MINECRAFT

ГОРОД ТВОЕЙ МЕЧТЫ



УДК 004.9
ББК 77.056с.я92
Р86

Серия «Вселенная Minecraft»
Научно-популярное издание
ғылыми-бұқаралық баспа
Для среднего школьного возраста

Печатается с разрешения издательства
Carlton Books Limited.

Все права защищены. Распространение и копирование любыми способами, в том числе электронными, возможно только с разрешения правообладателя Carlton Books Limited.

Published in 2018 by Carlton Books Limited
An imprint of the Carlton Publishing Group
20 Mortimer Street, London W1T 3JW

Эта книга не одобрена компанией Mojang AB. Minecraft и имена персонажей Minecraft являются товарными знаками компании Mojang AB. Все скриншоты и изображения персонажей и геймплея Minecraft © Mojang Synergies AB.

Энн Руни

MINECRAFT: ГОРОД ТВОЕЙ МЕЧТЫ

Перевод с английского Алисы Ткачёвой

Дизайн обложки Н. Сушковой
Редактор И. Усова Художественный редактор Е. Гордеева
Технический редактор Е. Кудиярова
Компьютерная вёрстка Н. Сушковой

Общероссийский классификатор продукции ОК-034-2014 (КПЕС 2008); 58.11.1 — книги, брошюры печатные.
Книжная продукция — ТР ТС 007/2011.

Подписано в печать 05.10.2019. Изготовлено в 2019 г.

Произведено в Российской Федерации

Формат 84х108/16. Печать офсетная. Бумага офсетная.

Усл. печ. л. 6,72. Гарнитура Pragmatica. Тираж экз. Заказ №

Изготовитель: 000 «Издательство АСТ». 129085, Российская Федерация, г. Москва, Звёздный бульвар, д. 21, стр. 1, комн. 705, пом. I, 7 этаж

Наш электронный адрес: malysh@ast.ru. Home page: www.ast.ru

Мы в социальных сетях. Присоединяйтесь!

<https://vk.com/ast.deti>, <https://www.instagram.com/ast.deti>

<https://www.ok.ru/ast.deti>, <https://www.facebook.com/ast.deti>

«Баспа Аста» деген 000. 129085, Мәскеу қ., Звёздный бульвары, 21-үй, 1-құрылыс, 705-бөлме, I жай, 7-қабат

Біздің электрондық мекенжайымыз : www.ast.ru. E-mail: malysh@ast.ru

Интернет-магазин: www.book24.kz. Интернет-дүкен: www.book24.kz

Импортер в Республику Казахстан и Представитель по приему претензий в Республике Казахстан —
ТОО РДЦ Алматы, г. Алматы. Қазақстан Республикасына импорттаушы және Қазақстан Республикасында наразылықтарды қабылдау бойынша өкіл — «РДЦ-Алматы» ЖШС, Алматы қ., Домбровский көш., 3«а», Б литері, офис 1.

Тел.: 8(727) 251-59-90,91 ,факс: 8 (727) 251-59-92 ішкі 107;

E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz, www.book24.kz. Тауар белгісі: «АСТ». Өндірілген жылы: 2019

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген. Сертификация — қарастырылған

Руни, Энн

Р86 MINECRAFT: Город твоей мечты / Э. Руни; пер. с англ. Ткачёвой А.А. — Москва: Издательство АСТ, 2019. — 63, [1] с.: ил. — (Вселенная Minecraft).

ISBN 978-5-17-116323-5.

Книга «MINECRAFT: Город твоей мечты» из серии «Вселенная Minecraft» содержит простые пошаговые инструкции, которые позволят читателю построить шумный мегаполис: с небоскрёбами, парком, торговым центром и даже автостоянкой.

Помимо практических советов в книге найдётся множество информации по науке, технике, математике и инженерии. Читатель сможет не только получить новые интересные знания, но и перенести их в игру, а после сравнить, как всё устроено в реальном мире и мире Minecraft.

Энн Руни, автор этой книги, опубликовала более 200 книг для детей и взрослых на самые разнообразные темы, а ещё раньше работала в компьютерной индустрии и не понаслышке знает о создании видеоигр.

Для среднего школьного возраста.

ЕАСТ

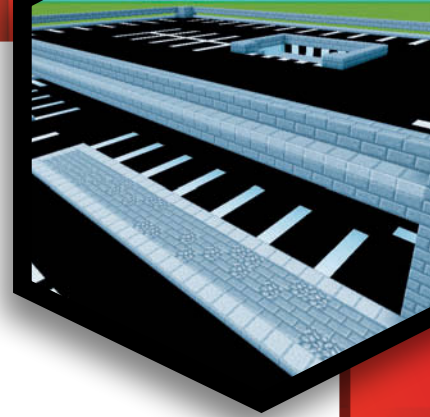
Text, design and illustration
© Carlton Books Limited 2018
© Ткачёва, А.А., пер. с англ., 2019
© 000 «Издательство АСТ», 2019

УДК 004.9
ББК 77.056с.я92

0+

6-

СОДЕРЖАНИЕ



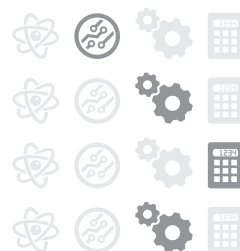
6 ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ГОРОД!

8 ТВОРЧЕСКИЙ ПОДХОД

10 НА ПОВЕРХНОСТИ

12 ПОДГОТОВИМ ПОЧВУ

14 ТРАНСПОРТНАЯ СИСТЕМА



16 ВЫСОТНЫЕ ДОМА

18 МЕСТО ДЛЯ ЖИЗНИ

20 ВОТ ЭТО ЗРЕЛИЩЕ!

22 ВРАЩЕНИЕ И ПРЕОБРАЗОВАНИЕ



24 СТАДИОН

26 ЧТО ТАКОЕ ФОРМА

30 В ЦЕЛОСТИ И СОХРАННОСТИ



32 НЕБОСКРЁБ

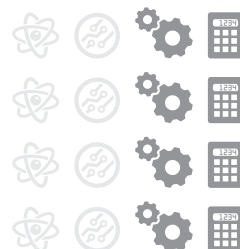
34 ПРОЧНЫЕ КОНСТРУКЦИИ

36 ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ СТРУКТУРЫ

38 ФОРМЫ И КОНСТРУКЦИИ

40 ВЕЛИКИЙ И МОГУЩЕСТВЕННЫЙ

42 СКРЫТАЯ СИЛА



44 **МЕТРОПОЛИТЕН**

46 **ЭНЕРГИЯ И ДВИЖЕНИЕ**

48 **ОТРАЖЕНИЕ И ПОДКЛЮЧЕНИЕ**



50 **ТОРГОВЫЙ ЦЕНТР**

52 **ВЕЩЕСТВА И ФОРМЫ**



54 **АВТОСТОЯНКА**

56 **ПАРК**

58 **ПЛЫТЬ ПО ТЕЧЕНИЮ**

60 **ИДЕАЛЬНЫЕ УЗОРЫ**

62 **НЕОБХОДИМО ДЛЯ ЖИЗНИ**



64 **СЛОВАРЬ**



НАУКА



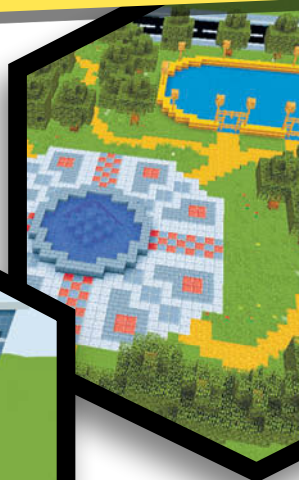
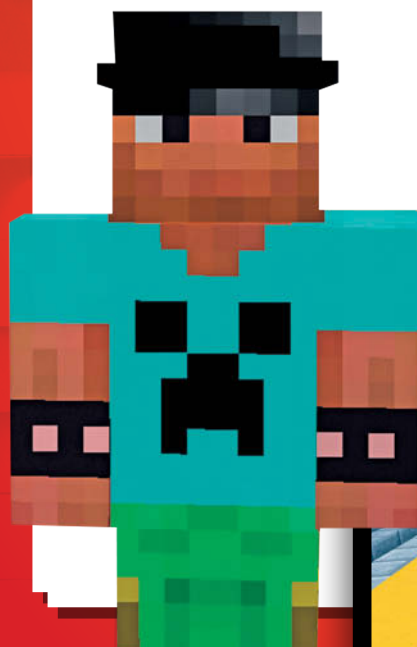
ТЕХНИКА



ИНЖЕНЕРИЯ



МАТЕМАТИКА



ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ГОРОД!

Добро пожаловать в мир строительства в Minecraft. В этой книге мы покажем, как построить удивительный город со спортивным стадионом, магазинами, жилыми домами, небоскрёбом и подземной железной дорогой. Настоящий город огромен. Мы начнём с небольшой его части, но вы можете продолжать расширять свой город, пока он не станет таким большим, как вам захочется.



ОБРАТИ ВНИМАНИЕ

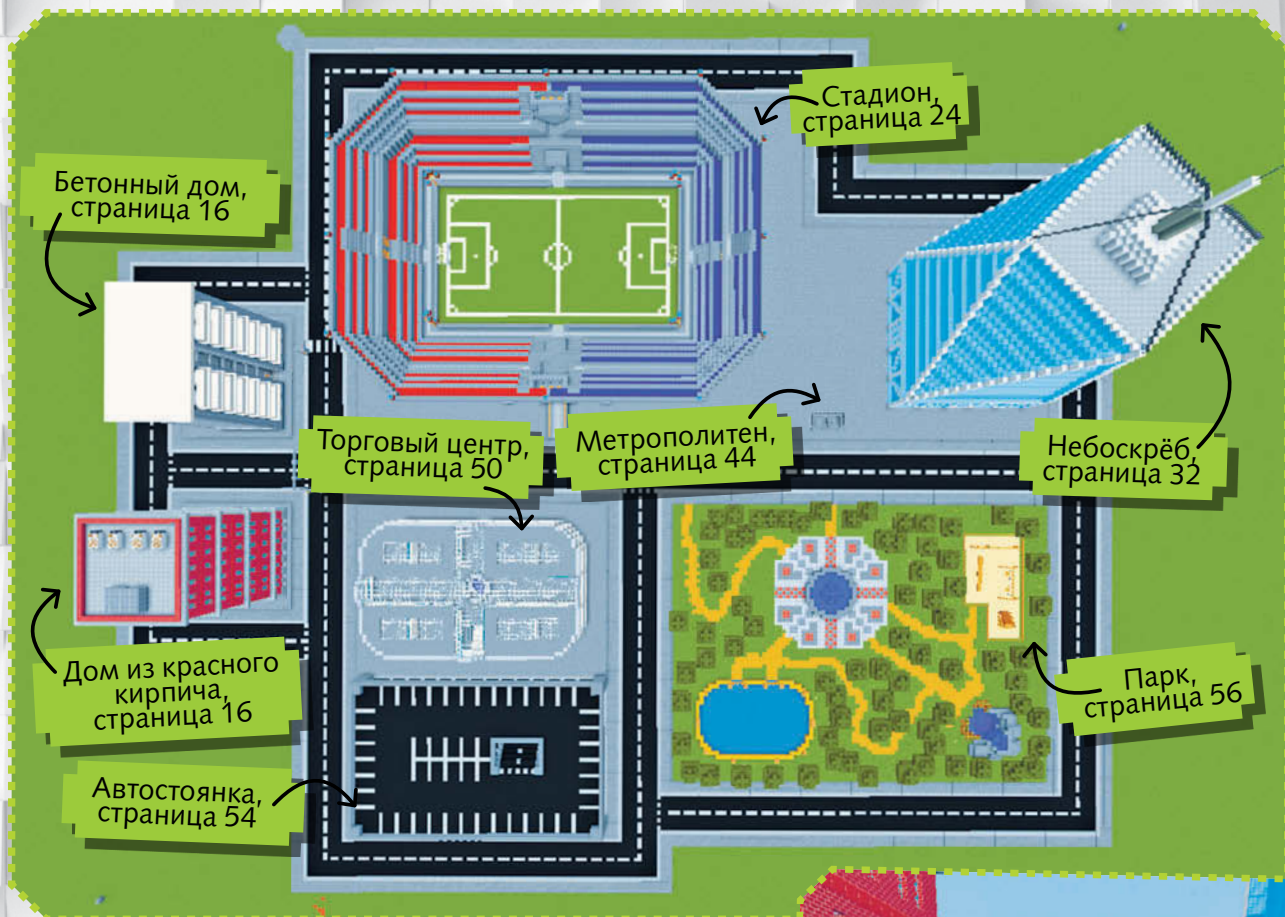


Мы покажем вам, как построить эту часть города. А то, как вы будете развивать его дальше, зависит только от вас.



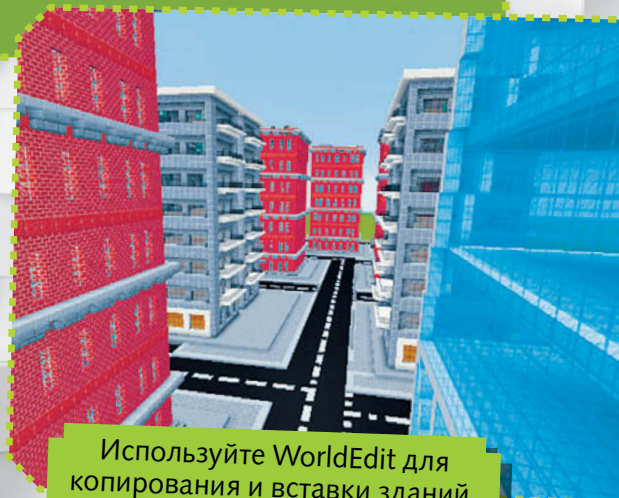
« И ВОТ КАК ЭТО ВЫГЛЯДИТ СВЕРХУ »

Вы можете вести строительство в любом порядке. Самое главное – придерживаться плана на странице 11, разместить асфальтированные участки и проложить дороги, которые помогут расположить объекты на верных местах. Снаружи ждёт неограниченное пространство для расширения!



« ГОРОДСКОЙ ПЕЙЗАЖ »

Ваш город необязательно должен выглядеть так же, как этот. Не стесняйтесь менять цвета и материалы. Пока вы придерживаетесь плана и соблюдаете размеры, пока всё соответствует схеме, вы можете менять внешний вид как только захотите. Ваш небоскрёб может быть сюрреалистической конструкцией из лазурита и паутины. Ваш парк может быть фантастической землёй, полной грибов и кактусов с озером лавы. Ваша дорожная система не должна быть скучной чёрно-белой – это могут быть любые цвета, которые вам нравятся!

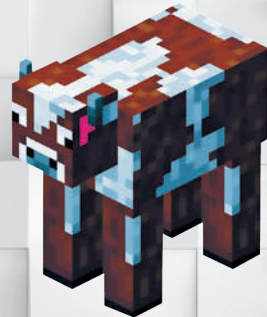


Используйте WorldEdit для копирования и вставки зданий, чтобы создать целый город.



ТВОРЧЕСКИЙ ПОДХОД

Если раньше вы использовали Minecraft только в режиме выживания, то наверняка привыкли добывать инструменты и строительные материалы, а также избегать всевозможных опасностей, чтобы остаться в живых. Строительство – это вопрос выживания, и вы могли селиться в хижине из соображений безопасности. Если вы хотите сосредоточиться на создании сложных структур, то можете сделать жизнь намного проще, работая в творческом режиме, в безопасности от враждебных мобов и их попыток добраться до вас и с неограниченным запасом любых нужных вам материалов.



«ЭТО ПЛОСКИЙ, ПЛОСКИЙ МИР»

Довольно сложно построить город в горах или под водой. К счастью, в Minecraft есть возможность выбрать абсолютно плоский мир для строительства, чтобы нам не приходилось бороться с неправильным типом ландшафта. Вот как это сделать:

ШАГ 1

На экране выбора мира выбираем «Создать новый мир».

ШАГ 2

Задаём нашему новому миру имя, а затем нажимаем на кнопку «режима игры» дважды, пока значение не изменится на «режим игры: творчество».

ШАГ 3

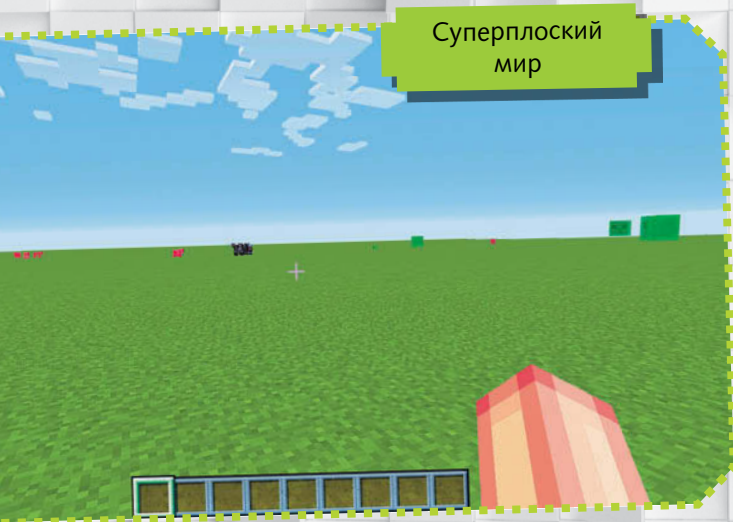
Нажимаем на кнопку «Дополнительные настройки мира».

ШАГ 4

Нажимаем на кнопку «тип мира» и устанавливаем значение «тип мира: Суперплоский».

ШАГ 5

Нажимаем кнопку «Готово», а затем создаём новый мир. Перед нами бесконечное зелёное поле под голубым небом. Время строить!



« БЕЗОПАСНОСТЬ В СЕТИ »

Minecraft – одна из самых популярных игр в мире, и нам, конечно, важно, чтобы в процессе игры было весело. А для этого важно оставаться в безопасности, пока мы находимся в сети.

Лучшие советы по безопасности:

- » Не делиться персональной информацией
- » Делиться изображениями экрана только с друзьями в реальной жизни
- » Спрашивать разрешения у взрослых перед загрузкой
- » Установить лимит времени в игре
- » Сообщить надёжному взрослому, чем мы здесь занимаемся

изображение lamNewAsWell



« ВЫБОР МАТЕРИАЛОВ »

В творческом режиме нам не нужно будет охотиться, чтобы получить материалы, или добывать их из земли. Они доступны в любом количестве. Чтобы открыть меню «строительные блоки», нужно нажать клавишу «Е». Здесь можно выбрать до девяти материалов, которые постоянно будут находиться под рукой, и нет предела количеству блоков, которые можно использовать.



« ХОРОШЕЕ ОСНОВАНИЕ »

В реальной жизни здания не строят прямо на земле – в таком случае они не были бы достаточно устойчивыми. Под землёй находится фундамент, который позволяет им оставаться прочными и стабильными. В настоящем городе в основании всех строений были бы столбы, уходящие глубоко в землю, эти столбы не давали бы постройкам упасть, разрушиться или стать причиной несчастных случаев. В Minecraft нам не нужно беспокоиться о фундаменте.