

Тестируем камеру Sony A7RII в полях США

ИГРОМИР

Репортаж с выставки



Игра World of Warships: Свистать всех наверх!

www.pcworld.ru

№ 11 Ноябрь 2015

МирПК

Журнал для пользователей персональных компьютеров

Доступно в App Store

Доступно в Google play

БОЛЬШЕ ЧЕМ ПРОСТО МАШИНЫ

Выбираем свой первый квадрокоптер

Самоуправляемые автомобили

Бионические роботы

ISSN 02353520

9 770235 352007 15011

ОТКРЫТЫЕ СИСТЕМЫ

СОДЕРЖАНИЕ

События месяца

Репортаж

8 **«Игромир-2015»: Немного скромнее, но с прежним задором**
Начало октября ознаменовалось ставшей уже традиционной выставкой «Игромир», которая в девятый раз проходит в Москве.

Тема номера: Больше чем просто машины

12 **Роботы: Всерьез и, похоже, навсегда**
В ближайшие годы не только ученые, но и каждый из нас наверняка будет постоянно сталкиваться и взаимодействовать с различными роботизированными системами. Сейчас одно уже совершенно очевидно — роботы пришли, чтобы остаться надолго.

16 **Квадрокоптер: Летающая камера или что-то большее?**
Мы решили собрать самые популярные модели квадрокоптеров на рынке, чтобы понять, какую из них стоит покупать, если у вас нет вообще никакого опыта.

22 **Самоуправляемые автомобили: От теории к практике**
Обсудим умные автомобили, которые в скором времени, возможно, появятся на улицах городов.

26 **Вдохновленные природой: Бионические роботы**
Строение человека, животных и насекомых становится той областью, в которой создатели роботов черпают новые идеи.

Лучший продукт 2015

Обзоры и рейтинги

30 **Соло на Sony**
Тест беззеркальной камеры Sony A7RII в полях США.

37 **Обзор твердотельного накопителя OCZ Trion 100**
В трудные для «железного» рынка времена производители наперебой выпускают бюджетные версии и проводят акции совместно друг с другом. Все в борьбе за покупателя и за его кошелек, а также за место на прилавке. Но нет ли во всем этом подвоха, не страдает ли качество вместе с понижением цены?

38 **Дом для вашего ПК: Обзор недорогих корпусов**
Мы протестировали пять моделей недорогих корпусов для ПК. Об их достоинствах и недостатках читайте в этом обзоре.

42 **В цифровой вид по сети: Документ-сканер Plustek eScan A150**
Рассмотрим новый офисный сетевой документ-сканер компании Plustek, способный быстро перевести в цифровой вид необходимые документы.

44 **Обзор ИБП APC Smart-UPS C 1500**
Простота обслуживания, надежность конструкции, защита от перегрузки, возможность удаленного контроля состояния батареи и режима работы — вот основополагающие качества хорошего ИБП, и все они относятся к APC Smart-UPS C 1500.

45 **Обзор SSD-накопителей с интерфейсом M.2: Крошечные устройства с огромной производительностью**
Мы изучили несколько образцов SSD, оснащенных компактным многоцелевым коннектором, который должен прийти на смену разъемам mSATA и mini-PCIe.

49 **Обзор Samsung Galaxy Note 5: Королевский фаблет**
Мы протестировали новинку и решили познакомить вас с функциями, которых не было в предыдущих поколениях этого устройства.

52 **Обзор видеокарты AMD Radeon R9 Nano: Эффектная демонстрация будущего производительных ПК**
На рынке нет другой такой видеокарты, как AMD R9 Nano: она доказала, что можно вместить полноразмерную производительность на 6-дюймовую плату. Однако, конечно, это карта предназначена далеко не для всех.

56 **Окунуться в игру: Игровая гарнитура Razer Kraken 7.1 Chroma**
Проверим, на что способна новая игровая гарнитура от известного производителя геймерских аксессуаров.

Appleworld

58 **Обзор OS X El Capitan: Обновление надежное, как скала**
Версия El Capitan тверда и надежна, как гранитные глыбы, окружающие долину Йосемити. Обновляйтесь и получайте улучшенный Mac. Это действительно очень просто.

Игры

66 **Жаркий ноябрь: Call of Duty из будущего, Need for Speed и финал трилогии StarCraft 2**
Уже в первых числах ноября валом пойдут давно ожидаемые игры, которые только успевай покупать да проходить. Гонка Need for Speed, последняя часть стратегии StarCraft 2, сетевой шутер Star Wars: Battlefront, постапокалиптическая RPG Fallout 4 — и это еще далеко не все.

68 **World of Warships: Свистать всех наверх!**
Компания Wargaming завершила трилогию во вселенной World of. Придется ли новинка по вкусу любителям WoT и WoWP, пока трудно сказать.

70 **Metal Gear Solid V: The Phantom Pain. На мажорной ноте**
Серию Metal Gear Solid принято выносить за скобки и оценивать безотносительно всех остальных игр. Нужно понять игру, смириться с ее странностями и теми законами, по которым существует здешний мир.

72 **Битва титанов: FIFA 16 VS Pro Evolution Soccer 2016**
Хит компании Electronic Arts берет блестящей графикой, насыщенным геймплеем и полным пулом всех лицензий, не говоря уже о такой фишке, как доступность женского футбола. В PES подход иной — здесь предлагается более вдумчивый и взвешенный подход, но вот с графикой в версии для PC все как-то совсем плохо.

Советуем

76 **Лайфхакер: Экономим время, бережем нервы**
В этом выпуске мы отключим кейлоггер, отслеживающий вашу работу за ПК, и настроим «Проводник» Windows. Не останутся без внимания и мобильные ОС — разберемся, как избавиться от назойливых уведомлений в iOS и Android.

Слово редактора

80 **Нелюбимый «Кинопоиск»**
Это звучит странно, но слушать мнение народа нужно далеко не всегда.

LG Watch Urbane 2nd Edition: первые умные часы на Android Wear с поддержкой LTE

Компания LG анонсировала вторую версию умных часов Watch Urbane — Watch Urbane 2nd Edition. Это первое устройство такого типа на основе операционной системы Android Wear с поддержкой сотовых сетей стандарта LTE. Ранее LG уже выпускала 4G-часы, а именно, модель Watch Urbane LTE, однако они функционировали на базе другой платформы — WebOS.

У модели Watch Urbane 2nd Edition стальной корпус и 1,38-дюймовый круглый экран с разрешением 480×480 точек, выполненный по технологии P-OLED. Также есть 768 Мбайт оперативной и 4 Гбайт встроенной памяти, аккумулятор на 570 мА·ч, гироскоп, акселерометр, электронный компас, барометр, GPS-приемник, датчик пульса. Основой часов выступает «система на чипе» семейства Qualcomm Snapdragon 400.

Информации о цене Watch Urbane 2nd Edition пока нет. В первую очередь часы появятся на североамериканском и южнокорейском рынках.

В Skype интегрировали голосовой и текстовый синхронные переводчики

В принадлежащем корпорации Microsoft сервисе Skype вскоре появятся встроенные синхронные переводчики голоса и текста, сообщается в официальном блоге сервиса.

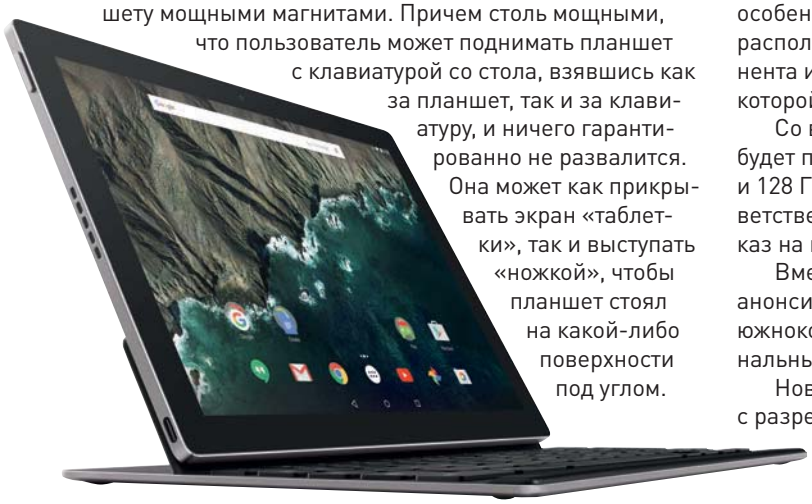
Речь на первых порах сможет быть переведена на английский, испанский, итальянский, французский, немецкий и китайский (всего шесть языков). Что же касается текстовых сообщений, то для перевода будут доступны более 50 языков, включая русский. Обе опции появятся в новых версиях клиентов Skype для Windows 7, Windows 8/8.1 и Windows 10 в ближайшие недели. Скорее всего, позже их добавят и в версии приложений для других платформ, однако когда это случится — не сообщается.

Напомним, что услуга Skype Translator, использующая в работе технологии распознавания речи и машинного обучения, была запущена в тестовом режиме еще в 2014 г. Тогда речь пользователей могла переводиться в режиме реального времени только с английского и испанского, и наоборот.

Анонсирован флагманский Android-планшет Google Pixel C

Google представила планшет Google Pixel C, который целиком и полностью разработан в поисковой компании.

Одна из важных особенностей новинки заключается, как ни странно, даже не в ней самой, а во взаимодействии планшета с дополнительным аксессуаром — съемной металлической клавиатурой. Она крепится к металлическому же планшету мощными магнитами. Причем столь мощными, что пользователь может поднимать планшет с клавиатурой со стола, взявшись как за планшет, так и за клавиатуру, и ничего гарантированно не развалится. Она может как прикрывать экран «таблетки», так и выступать «ножкой», чтобы планшет стоял на какой-либо поверхности под углом.



Клавиатура подключается к Pixel C по Bluetooth, и сразу после этого виртуальная клавиатура Android автоматически исчезает с дисплея. Следует отметить, что аксессуар требует подзарядки, и его можно зарядить от планшета. Впрочем, на клавиатуре (как и на самом Pixel C) предусмотрен интерфейсный разъем USB Type-C, так что аксессуар позволительно заряжать и от розетки.

Разрешение 10,2-дюймового дисплея составляет 2560×1800 точек, что обеспечивает плотность пикселов на уровне 308 ppi. Максимальная яркость экрана — 500 нит. Аппаратной основой Pixel C является чипсет Nvidia Tegra X1, работающий в кооперации с 3 Гбайт оперативной памяти. Роль ОС играет Android 6.0.

Встроенной памяти может быть 32 или 64 Гбайт, цена модификаций — 499 и 599 долл. соответственно. За клавиатуру придется выложить еще 149 «вечнозеленых». Продажи начнутся ближе к концу года.

Представлены смартфоны Huawei Nexus 6P и LG Nexus 5X



В ходе презентации операционной системы Android 6.0 Marshmallow компания Google анонсировала 5,7-дюймовый фаблет Nexus 6P, разработчиком которого выступила компания Huawei.

Особенностью новинки является выполненный из металла корпус — все предыдущие модели Nexus были пластиковыми. Толщина аппарата составляет 7,3 мм. Дизайном и отдельными характеристиками новинка напоминает прошлогодний Nexus 6 компании Motorola. Так, Huawei Nexus 6P располагает AMOLED-экраном с разрешением 2560×1440 точек и стереодинамиками, расположенными на передней панели.

Основная камера модели — 12,3-Мпикс, с размером пиксела 1,55 мкм и апертурой F/2.0. Также отмечаются наличие двойной светодиодной вспышки и возможность записи видео в разрешении 2160p. Фронтальная камера имеет разрешение 8 Мпикс (размер пиксела — 1,4 мкм, апертура — F/2.4).

В основе Huawei Nexus 6P лежит флагманский восьмиядерный чипсет Qualcomm Snapdragon 810 (версия 2.1, лишенная проблем с перегревом), работающий в связке с 3 Гбайт оперативной памяти. Емкость аккумулятора составляет 3450 мА·ч, есть поддержка быстрой подзарядки. Интерфейсный разъем — новомодный USB Type-C. Среди прочих особенностей следует отметить сканер отпечатков пальцев, расположенный на задней панели. Поддержка этого компонента изначально интегрирована в ОС Android 6.0, на базе которой Nexus 6P и работает.

Со встроенной памятью ситуация следующая. Nexus 6P будет предлагаться в трех вариантах: с накопителем на 32, 64 и 128 Гбайт, цены модификаций — 500, 550 и 650 долл. соответственно. В отдельных регионах можно оформить предзаказ на новинку. Продажи начались в октябре.

Вместе с фаблетом Huawei Nexus 6P компания Google анонсировала еще и смартфон Nexus 5X, разработанный южнокорейской LG. (Она же, напомним, создала и оригинальный Nexus 5.)

Новинка располагает 5,2-дюймовым IPS-дисплеем с разрешением 1920×1080 точек и шестиядерным чипсетом Qualcomm Snapdragon 808, работающим в связке с 2 Гбайт оперативной памяти. Все это свидетель-

ствует о том, что Nexus 5X — это смартфон среднего класса, каким его сейчас видят в Google.



Основная камера модели — 12,3-Мпикс, с размером пиксела 1,55 мкм и апертурой F/2.0. Также отмечаются наличие двойной светодиодной вспышки и возможность записи видео в разрешении 2160p. Фронтальная камера имеет разрешение 5 Мпикс (апертура — F/2.2).

Остается рассказать о батарее емкостью 2700 мА·ч, интерфейсном разъеме USB Type-C, сканере отпечатков пальцев и трех микрофонах, с помощью которых организована система шумоподавления.

Работает LG Nexus 5X, разумеется, под управлением Android 6.0 Marshmallow.

Смартфон будет предлагаться в двух версиях: с 16 и 32 Гбайт встроенной памяти. Первая будет предлагаться за 379 долл., вторая — за 429 долл. LG Nexus 5X поступил в продажу в октябре.

Состоялся релиз антивируса Dr.Web 11.0

Компания «Доктор Веб» объявила о выпуске новой, 11-й версии программных продуктов Dr.Web для Windows — Dr.Web Security Space и «Антивируса Dr.Web». Арсенал комплексной защиты Dr.Web обогатился рядом технологий, позволяющих усилить защиту от атак с использованием уязвимостей «нулевого дня» и других ухищрений, которые применяют злоумышленники в настоящее время и будут применять в будущем. Контроль работы всех установленных на ПК программ, включая операционную систему, был улучшен в результате использования возможностей современных аппаратных платформ.

Превентивная защита — или, иными словами, защита на опережение, — основанная на анализе поведения опасных, подозрительных или ненадежных сценариев и процессов, в настоящее время является важнейшим дополнением к традиционному «сигнатурному» детектированию и фактически становится основой защиты от новейших программ-злоумышленников. Возрастает риск того, что троянец атакует пользователя прежде, чем производители средств защиты выпустят обновление, позволяющее нейтрализовать новую угрозу. Не секрет, что подавляющее большинство популярных программ, в том числе и браузеров, обладают «лазейками», которыми пользуются вирусописатели, чтобы проникнуть в систему. Несмотря на то что производители ПО оперативно закрывают обнаруженные уязвимости, пользователи далеко не всегда своевременно устанавливают обновления и продолжают оставаться в зоне повышенного риска.

В связи с этим разработчики Dr.Web уделили особое внимание усовершенствованию поведенческого анализатора Dr.Web Process Heuristics, входящего в состав «Превентивной защиты» Dr.Web, и разработали новую технологию Dr.Web ShellGuard, позволяющую защитить от атак через уязвимости «нулевого дня» в наиболее часто используемых программах. Обновленный поведенческий анализатор способен останавливать зловредные и подозрительные процессы, а также с еще большей эффективностью выявлять угрозы, в том числе еще не известные вирусной базе — троянцев-шифровальщиков, инжекторы и программы для шпионажа. Новая технология Dr.Web ShellGuard использует не только имеющиеся правила, но и данные репутационного облака Dr.Web, которое содержит постоянно обновляемую информацию о потенциальных опасностях, связанных с уязвимостями программного обеспечения.

Механизм обнаружения и лечения угроз, а также самозащита Dr.Web новой, 11-й, версии были усилены в результате введения нового компонента Dr.Web HyperVisor, который запускается и функционирует на самом низком уровне ОС. Это позволяет обеспечить гарантированный перехват всех попыток программ-злоумышленников (в том числе неизвестных) внедриться в защищаемую систему или завершить работу антивируса Dr.Web.

Ряд других важных изменений позволили ускорить антивирусную проверку без ущерба для безопасности ПК. Геймеры, а также пользователи различных видеосервисов и слушатели интернет-радио оценят отсутствие задержек при воспроизведении потокового видео и прослушивании звука. Да и скачивание больших файлов стало существенно быстрее. Благодаря появлению абсолютно нового алгоритма создания и хранения резервных копий файлов, сервисом «Защита от потери данных» было уменьшено потребление памяти и повышено удобство копирования в целом. Контроль защиты Dr.Web и ее управление также стали проще вследствие как расширения ряда настроек (в том числе и «Родительского контроля»), так и радующих глаз изменений в интерфейсе. В результате оптимизации алгоритма обновления ряда компонентов было уменьшено количество необходимых перезагрузок компьютера для корректной работы Dr.Web.

Еще раз напомним, что такие компоненты, как веб-антивирус SpIDer Gate и «Родительский контроль», а также «Превентивная защита», включающая защиту данных, доступны только пользователям продукта Dr.Web Security Space.

Для всех пользователей Dr.Web переход на 11-ю версию — бесплатный.

Приложение Delivery Club было скачано 5 миллионов раз

Delivery Club, онлайн-площадка по заказу доставки еды в России, объявила промежуточные итоги развития своего сервиса на мобильных платформах.

Приложение **Delivery Club** суммарно было установлено более 5 миллионов раз, что почти в 2 раза превышает те же показатели за октябрь 2014 года. В магазине App Store приложение стабильно занимает 1 место в сегменте «Еда и напитки», тогда как сервис Google Play в 2014 году дал **Delivery Club** отметку «Лучший разработчик». В сентябре 2015 года компания **Delivery Club** была признана лауреатом в номинации «Лучший бизнес-проект в интернете», а также стала «Лидером России 2015» согласно общегосударственному рейтингу предприятий РФ.

Разработчики **Delivery Club** регулярно обновляют продукт и развивают его функционал. Так, например, в этом году в приложении была успешно реализована новая геологика для устройств, работающих на платформах Android и iOS. Непосредственно с этим нововведением связан и рост оформления заказов через мобильные приложения.

За первое полугодие 2015 года для оформления доставки мобильное приложение было использовано в 65% случаев, тогда как на аналогичный период прошлого года пришлось всего 43%. Большую часть заказов пользователи отправили со смартфонов на базе iOS (более 63%), Android (примерно 33%) и Windows (около 4%).



Реклама



Представлен смартфон LG V10 с двумя экранами и парой фронтальных камер

Компания LG провела презентацию флагманского смартфона V10, в котором реализован ряд необычных технических находок. Первая и главная — дополнительный 2,1-дюймовый экран-«полоска» с разрешением 1040×160 точек, расположенный над основным. Этот маленький экранчик «горит» всегда, даже когда главный 5,7-дюймовый дисплей с разрешением 2560×1440 точек выключен. «Полоска» служит для отображения уведомлений, индикаторов и прочей служебной информации.

Еще одна особенность LG V10 — наличие сразу двух 5-Мпикс фронтальных камер. Первая предназначена для фотографирования одного человека, а вторая — целой группы людей, поскольку в ней применяется широкоугольный объектив. Основная камера смартфона имеет разрешение 16 Мпикс; также упоминаются система лазерного автофокуса и апертура F/1.8.

Аппарат LG V10 построен на базе чипсета Qualcomm Snapdragon 808 с шестиядерным центральным процессором. Он имеет 4 Гбайт оперативной памяти. Также есть 64-Гбайт накопитель, слот для карт MicroSD, встроенный в кнопку включения сканер отпечатков пальцев, батарея емкостью 3000 мА·ч. Работает аппарат на Android 5.1.1.

Размеры устройства — 160×79×8,6 мм, масса — 192 г. Опоясывающая корпус рамка выполнена из нержавеющей стали (316L), экраны укрыты двухслойным стеклом Gorilla Glass 4, а задняя панель сделана из особого силиконоподобного материала под названием Dura Skin. Цветовых вариантов модели — пять.

Аппарат будет продаваться в Южной Корее, США, Китае, а также ряде других стран Азии, Латинской Америки и Ближнего Востока. Цены и сроки начала продаж объявят позднее.

Apple и Google возглавили ТОП-10 рейтинга самых дорогостоящих мировых брендов

Международная консалтинговая компания Interbrand опубликовала новую редакцию списка самых дорогостоящих мировых брендов. Его вновь возглавила компания Apple, стоимость бренда которой возросла на 43% и теперь оценивается в более чем 170 млрд долл. На втором месте корпорация Google, стоимость ее бренда увеличилась на 12% и достигла 120 млрд долл. Третье место заняла Coca-Cola, ее оценивают в 78,4 млрд долл.

Кроме того, на первые десять мест рейтинга попали такие компании, как Microsoft (четвертое место, стоимость бренда — 67,6 млрд долл.), IBM (стоимость бренда которой упала на 10% — до 65 млрд долл.), Samsung (шестое место, 45,3 млрд долл.) и Amazon, стоимость бренда которой за год выросла на 29% и достигла 37,9 млрд долл., что позволило компании занять десятое место в рейтинге, опередив BMW и Mercedes-Benz.

Microsoft и Google прекратили патентные споры

Компании Microsoft и Google договорились о прекращении патентных споров, сообщает BBC. Всего было 18 таких разбирательств, они касались, прежде всего, технологий передачи данных (например, Wi-Fi) и различных программных решений, применяемых в смартфонах. Детали соглашения, достигнутого компаниями, не сообщаются, однако известно, что в некоторых областях они даже станут сотрудничать.

Патентные противоречия между Google и Microsoft обострились в 2011 г., когда поисковик приобрел Motorola Mobility (позже она была продана Lenovo). Вместе с указанной компанией Google получила огромное патентное портфолио и, судя по всему, ограничило к нему доступ для Microsoft. Теперь же все трения между Google и Microsoft в прошлом, однако представители последней отметили, что не исключают разногласий в будущем. Так что это просто перемирие, но никак не «пакт о ненападении».

Аналогичное перемирие, напомним, было заключено в прошлом году между Samsung и Apple. У компаний также масса претензий друг к другу, однако они решили временно зарыть топор войны.

Начинаются продажи первого монитора со встроенной беспроводной зарядкой со смартфонов

Компания Samsung объявила о старте продаж первого в мире ЖК-монитора со встроенной беспроводной зарядкой для смартфонов. Речь идет о 23,6-дюймовой модели S24E370DL, представленной в июле. (В момент анонса речь шла еще и о 27-дюймовом варианте, однако он пока не продается.)

Монитор, напомним, оснащен PLS-матрицей с разрешением 1920×1080 точек. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178°, контрастность составляет 1000:1, время отклика — 4 мс, яркость — 250 кд/м². Для подключения к источнику сигнала есть разъемы HDMI 1.4, D-Sub и DisplayPort 1.2.

На подставке монитора расположена специальная площадка; куда можно положить смартфон, чтобы подзарядить. Поддерживается стандарт Qi.

А теперь о главном — о цене, которая не была объявлена в момент анонса. В США модель S24E370DL можно купить за 250 долл. ■



«Игромир-2015»: Немного скромнее, но с прежним задором

Капранов Олег

Начало октября традиционно ознаменовалось выставкой «Игромир», которая уже в девятый раз проходит в Москве. Она объединяет не только любителей компьютерных игр, но и более широкий круг людей, уважающих развлечения как таковые. Своеобразным символом расширения аудитории стало появление в 2014 г. под одной крышей с собственно «Игромиром» мероприятия под громким названием Comic Con Russia — форума любителей кино, сериалов и прочих форм поп-культуры. Оно берет свои корни от традиционного и уже ставшего легендарным Comic Con, проходящего в Сан-Диего в течение последних 45 лет. Еще одним партнером выставки в последние годы стала Конференция разработчиков игр (КРИ) — профессиональное собрание разработчиков и издателей.

Трудно было рассчитывать на то, что спад в экономике минует игровую индустрию и никак не отразится на выставке. Он подкрался незаметно, и первой жертвой стала как раз-таки КРИ — Конференцию решили в этом году не проводить. Это мероприятие не очень зрелищное и в достаточной степени закрытое, так что удар получился не столь сильным, если говорить об интересах обычных посетителей, которых в первые дни октября в «Крокус Экспо» было немало.



Ажиотаж при входе на выставку

Гораздо заметнее стало отсутствие на «Игромире» компании Microsoft. Парни из Редмонда с набором игровых консолей и эксклюзивных игр всегда были одним из столпов форума. Причем




Многие воспользовались возможностью сыграть в Star Wars: Battlefront до релиза



Снять стенд Wargaming целиком практически невозможно, столь он велик

в этом году Microsoft есть что продемонстрировать — ожидается релиз Forza Motorsport 6, Halo 5: Guardians и Rise of the Tomb Raider. Еще одна с нетерпением ожидаемая опция — запуск обратной совместимости Xbox One с играми для Xbox 360, что подарит вторую жизнь многим классическим хитам. Не стоит забывать и о контроллере Xbox Elite, который получит поддержку не только одноименной консоли, но и устройств на базе Windows 10. Но, увы, как отметили в российском офисе компании, именно «активная работа над запуском этих и многих других проектов не позволила российской команде Xbox принять участие в выставке «Игромир» в этом году».



Внутри стенда можно было поиграть в World of Warships кораблями, еще не доступными рядовым пользователям



Шлем PlayStation VR стал одним из главных хитов выставки

В результате не получилось привычного противостояния с PlayStation, которые на «Игромир» приехали, но презентаций проводить не стали, ограничившись весьма впечатляющим стендом, где можно было поиграть в выходящую 17 ноября Star Wars: Battlefront и познакомиться со шлемом виртуальной реальности PlayStation VR, запуск которого в широкую продажу также не за горами. Кроме того, на стенде PlayStation предлагалось поиграть в «Uncharted: Натан Дрейк. Коллекция», «Assassin's Creed: Синдикат» и Street Fighter V. Говоря о PlayStation, нельзя не упомянуть и об анонсе, сделанном еще накануне «Игромира», — скором релизе на PS4 главного хита Wargaming — World of Tanks. Вообще же, минские парни не подкачали и провели в рамках выставки большую



Единорог из «Ведьмак 3: Дикая Охота — Каменные сердца»

пресс-конференцию (единственную!), на которой озвучили ключевые достижения и показали первое игровое видео из нового проекта Master of Orion. Кроме того, была представлена линейка советских кораблей для игры World of Warships, запущенной в сентябре.

Не обошлись в Wargaming и без стенда, который уже традиционно стал крупнейшим на выставке. Здесь можно было поиграть в «Танки», в том числе в самое свежее дополнение 10.0 «Рубикон», получившее игровой режим «Бой до последнего» и включающее карты «Париж» и «Берлин». Кроме того, обновление уже на постоянной основе представит такие игровые механики, как гаражные бои, респавн, точки ремонта, захват флагов и использование авианалетов и артударов, знакомые игрокам по «Превосходству» и «Стальной охоте». Разумеется, не остались без внимания и уже упомянутый релиз World of Warships, которому был посвящен целый духовой оркестр, развлекавший гостей, а также предоставленная всем желающим возможность сразиться в морских поединках с использованием советских и немецких крейсеров, на тот момент не доступная обычным пользователям. Кроме того, неподалеку предлагалось разжиться чем-либо важным из аксессуаров и прочего фанатского добра.

Прямо перед самым входом в один из павильонов «Игромира» расположился стенд компании «Софт-Клаб», сделавшей акцент на турнирах по Mortal Combat и Just Dance. Здесь же разместили отдельные стенды Total War: WARHAMMER и Total War: ARENA. Не обошлось и без автомобиля из Mad Max и мотоцикла из MGS V, который можно было даже выиграть.

Всего через несколько дней после «Игромира» — 13 октября — состоялся релиз очень ожидаемого дополнения «Ведьмак 3: Дикая Охота — Каменные сердца». Платное дополнение с 10 ч игрового времени, посвященное приключениям Геральда из Ривии и его разборкам с темными силами и женщинами, заслуживал особого внимания. Также на выставке можно было сфотографироваться с единорогом и узнать подробности миссий, в которых Геральд будет бороться со стеклянным человеком и Ольгердом фон Эвереком.

На территории выставки было организовано несколько закрытых помещений, где предлагалось поиграть в ожидающиеся новинки. Отстояв даже в бизнес-день солидную очередь, можно было приобщиться к Dark Souls II,



Нельзя просто так поиграть в игры, еще не вышедшие в продажу